



GoLabel II 使用手冊

目录

1. 系统需求.....	1
2. 简介.....	2
2.1 启动 GoLabel II.....	2
2.1.1 功能选单.....	3
2.1.2 工具栏.....	3
2.1.3 标签编辑区.....	9
2.1.4 工具窗口（命令窗口）.....	10
2.1.5 工具窗口（组件）.....	11
2.1.6 工具窗口（对象控制）.....	11
2.2 布局.....	12
2.2.1 一般模式.....	12
2.2.2 完整模式.....	12
2.2.3 打印模式.....	12
2.2.4 工具栏设回默认值.....	12
2.2.5 工具栏自动贴齐边缘.....	13
2.2.6 自定义工具栏.....	13
2.3 字型快捷工具栏.....	14
2.4 语言.....	14
3. 基本操作.....	15
3.1 新增、储存、开启标签.....	15
3.1.1 新增标签.....	15
3.1.2 储存标签.....	15
3.1.3 开启标签.....	15
3.2 条码机设定窗口.....	16
3.2.1 条码机设定.....	16
3.2.2 条码机端口设定.....	19
3.2.3 其它信息.....	20
3.3 标签设定.....	22
3.3.1 标签页面与样板标签.....	22
3.3.2 标签种类.....	22

3.3.3	标签排列	23
3.3.4	多模编辑模式	25
3.3.5	全标签编辑模式	26
3.4	数据输入	27
3.4.1	插入文字	27
3.4.2	序号	27
3.4.3	变数	28
3.4.4	插入时间	29
3.4.5	插入日期	30
3.4.6	插入物件值	30
3.4.7	插入数据库	31
3.4.8	使用 AI 分隔数据	31
3.5	对象的基本设定	32
3.5.1	对象名称	32
3.5.2	旋转角度	32
3.5.3	打印检查码(仅数字)	32
3.5.4	锁定物件	32
3.5.5	不打印此对象	33
3.5.6	反白	33
3.5.7	使用 UTF8 编码	33
3.5.8	移除序列号前空白与 0	33
3.5.9	置中打印	33
3.5.10	将数据库中的<XX>转换成 ASCII 字符	33
3.6	格式化输出设定	34
3.7	过滤与取代	36
3.7.1	过滤	36
3.7.2	取代	37
3.8	打印文字	37
3.8.1	条码机内建字体	38
3.8.2	Windows 文字	41
3.8.3	文字盒	42
3.8.4	自动换行文字	43
3.8.5	RTF 文字	45

3.8.6	RTF 关键词修改	46
3.8.7	文字艺术师	47
3.8.8	环形文字	48
3.9	打印条形码	50
3.9.1	一维条形码	50
3.9.2	一维条形码 (EAN/UPC Guard Bars)	52
3.9.3	一维条形码 (Code39 Check Digit)	53
3.9.4	AI Wizard	54
3.9.5	GS1 DataBar	56
3.9.6	PDF 417 与 Macro PDF 417	57
3.9.7	MaxiCode	58
3.9.8	Data Matrix Code	59
3.9.9	QR Code	60
3.9.10	Micro PDF 417	62
3.9.11	Aztec	63
3.9.12	Composite	64
3.9.13	CODABLOCK F	64
3.9.14	Han Xin	65
3.9.15	DotCode	66
3.10	绘制形状	67
3.10.1	绘制直线 (水平线、垂直线、斜线)	67
3.10.2	绘制长方形	68
3.10.3	绘制实心矩形	68
3.10.4	绘制椭圆	69
3.10.5	绘制圆角矩形	69
3.10.6	绘制三角形	70
3.10.7	绘制菱形	70
3.10.8	绘制表格	71
3.11	插入图形	72
4.	进阶功能	74
4.1	序号	74
4.1.1	进入序列号编辑画面	74
4.1.2	编辑序列号	75
4.1.3	插入序列号	76

4.1.4	打印序列号	77
4.1.5	序号的自定义顺序功能	78
4.2	变数	79
4.2.1	进入变量编辑画面	79
4.2.2	变量修改 (简易设定)	80
4.2.3	变量修改 (进阶设定)	82
4.2.4	变数的撷取(Intercept)	84
4.2.5	插入变数	87
4.3	变量运算	88
4.3.1	STRSUB	89
4.3.2	STRCUT	90
4.4	日期及时间设定	91
4.4.1	设定打印机日期及时间	91
4.4.2	插入日期时间	91
4.5	资料库设定	93
4.5.1	资料库连线方式	93
4.5.2	数据库的使用	94
4.5.3	打印数据库的页码	97
4.5.4	Oracle 联机方式	98
4.5.5	SQL Server 联机方式	99
4.5.6	Text 联机方式	100
4.6	网络联机	102
4.6.1	网络联机打印机	102
4.6.2	设定打印机 IP 地址取得方式	103
4.6.3	SNMP/SMTP 参数设定	104
4.6.4	SNMP/SMTP 启动设定	105
4.7	下载对象至打印机	106
4.7.1	下载字型	106
4.7.2	下载标签	107
4.7.3	其它物件及下载至 USB Host	107
4.8	打印机控制	108

4.8.1	显示内存	108
4.8.2	测试印表头	108
4.8.3	打印机重启	108
4.8.4	印出条形码机版本信息	108
4.8.5	续印前一次打印的标签	108
4.8.6	吐纸长度	109
4.8.7	收纸长度	109
4.8.8	Buzzer	109
4.8.9	切换内存	109
4.8.10	自动更正	109
4.8.11	Linerless 模式控制	109
4.8.12	Recall Label 打印完后要回到的画面	110
4.8.13	根据变量定义设定文字换行	110
4.8.14	根据变量定义设定条形码对齐	110
4.8.15	裁刀两次裁切设定	110
4.8.16	标签旋转打印	110
4.8.17	设定 autosensing 时机	110
4.9	删除打印机对象	112
4.10	USB 随身碟档案存取功能	113
4.10.1	USB 随身碟存取方式	113
4.11	条形码的应用	114
4.11.1	关于应用识别码 (Application Identifiers, AI)	114
4.12	呼叫标签(Recall Label)	115
5.	其它功能	116
5.1	程序设定	116
5.1.1	所有[变量]与[序号]显示在同一个提示窗口中	116
5.1.2	每次打印前将计算机的时间设定至打印机中	117
5.1.3	打印时, 弹出可修改[打印张数]的窗口	117
5.1.4	打印时, 弹出可修改[复制张数]的窗口	117
5.1.5	互补色打印(黑白颜色互换)	118
5.1.6	镜像打印	118
5.1.7	使用以 Dot 为单位的[标签长度]指令	119
5.1.8	储存标签档案联机方式	119

5.1.9 打印机设定中的数据库默认取消选择所有项目	119
5.1.10 自动调控打印机 Buffer (避免 ERROR_IO_PENDING 错误).....	119
5.1.11 以【子标签张数】为【打印张数】(使用多模打印时)	120
5.1.12 Code Page.....	121
5.1.13 Windows 文字绘图模式	121
5.1.14 启动磅秤打印	122
5.1.15 在主画面显示打印机基本信息	123
5.1.16 显示打印方向	124
5.1.17 启用 Print Only 模式 (只能打印不能编辑)	124
5.1.18 对象名称的显示模式	125
5.1.19 绘图品质	126
5.1.20 启动时打开上次关闭时开启的档案	126
5.2 机型支持 Wi-Fi 设定步骤.....	127
5.2.1 启动 Wi-Fi 设定工具.....	127
5.2.2 快速设定	128
5.2.3 工程模式设定	131
5.3 外部程序呼叫 GoLabel II 打印 (Command Line).....	133
5.3.1 操作说明	133
5.3.2 使用 cmd 来呼叫 GoLabel II 打印	134
5.3.3 撰写程序呼叫范例 (C#).....	134

1. 系统需求

系统需求	
中央处理器	CPU 频率 1 GHz 以上
内存	内存大小 2GB 以上
硬盘空间	硬盘剩余空间 100 MB 以上
操作系统	Windows 7, Windows 8, Window 10, Window 11
软件环境	需安装 .NET Framework 4.0 以上版本
屏幕分辨率	分辨率 1024x768 以上

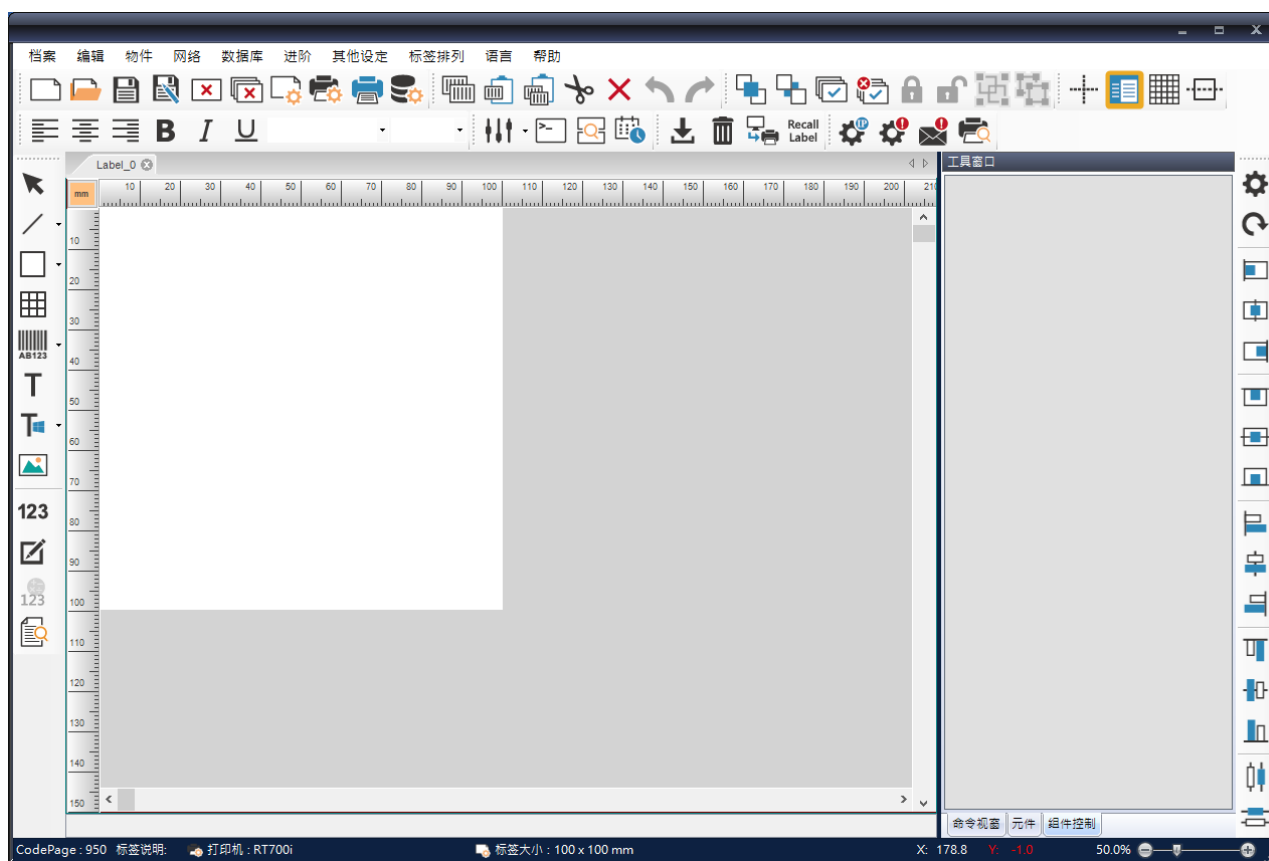
2. 简介

GoLabel II 是 GoDEX 最新开发的新世代「标签编辑软件」，免费提供给 GoDEX 的产品用户使用。延续上一代 GoLabel 的基础，提供了更直觉、简易的使用接口，持续为 GoDEX 条形码标签机用户提供从硬件到软件的最佳整合服务。

GoLabel II 支持多种一维及二维条形码格式，具有图文件及多种字型打印功能，同时还支持数据库链接栏印以及网络打印，以所见即所得的简洁、直观、人性化操作接口，配合用户的需求，轻松设计及打印各类型标签。

2.1 启动 GoLabel II

主画面包含上方【选单】、三个区域的【工具栏】、中间的【标签编辑区】及右侧的【工具窗口】。



2.1.1 功能选单

用户可以在【功能选单】中找到程序的所有功能。选单中也列出了功能的【快捷键】，可以让使用者更方便地操作。



2.1.2 工具栏

在程序的左侧、右侧与上方都有配置包含图形按钮的【工具栏】。用户可以透过鼠标点击拖曳，调整工具栏摆放的位置。以下列出工具栏中各按钮功能的说明：

上方工具栏 (档案与数据库)	
	新建
	打开
	保存
	将标签保存为
	关闭
	关闭所有标签

	标签设定
	条码机设定
	开始列印
	连接数据库

上方工具栏 (编辑)

	复制
	粘贴
	复制标签至剪贴簿
	剪切
	删除
	复原
	取消复原
	移至最上层
	移至最下层
	全选
	取消全选
	锁定物件
	解除锁定物件
	群组
	取消群组

上方工具栏 (其他)

	显示十字线
	开启/关闭工具窗口



开启/关闭格线



开启/关闭物件对齐线



程序设定



机型清单

上方工具栏 (对象内文字)



对象内文字置左对齐



对象内文字置中对齐



对象内文字置右对齐



粗体



斜体



底线

上方工具栏 (进阶)



打印机控制



终端机



校正标签感应器



条码机日期/时间设定



下载物件至印表机



删除印表机中的物件



将电脑端的物件同步至印表机



呼叫标签 (Recall Label)

上方工具栏 (网络)



IP 设定



条码机警示参数设定



条码机警示启动设定



搜寻印表机

左方工具栏 (直线与形状)



水平线



垂直线



斜线



长方形



实心框



椭圆



圆角框



三角形



菱形



表格

左方工具栏 (文字)



条码机内建字体



Windows 文字



文字盒



自动换行文字



RTF 文字



文字艺术家



环形文字

左方工具栏 (条形码)

	一维条码
	GS1 DataBar
	Aztec
	CODABLOCK F
	Data Matrix
	DotCode
	GS1 Composite
	Han Xin
	Maxicode
	Micro PDF417
	PDF417
	QRcode

左方工具栏 (其他)

	图形
	序号
	变量
	变量运算
	RTF 关键词修改

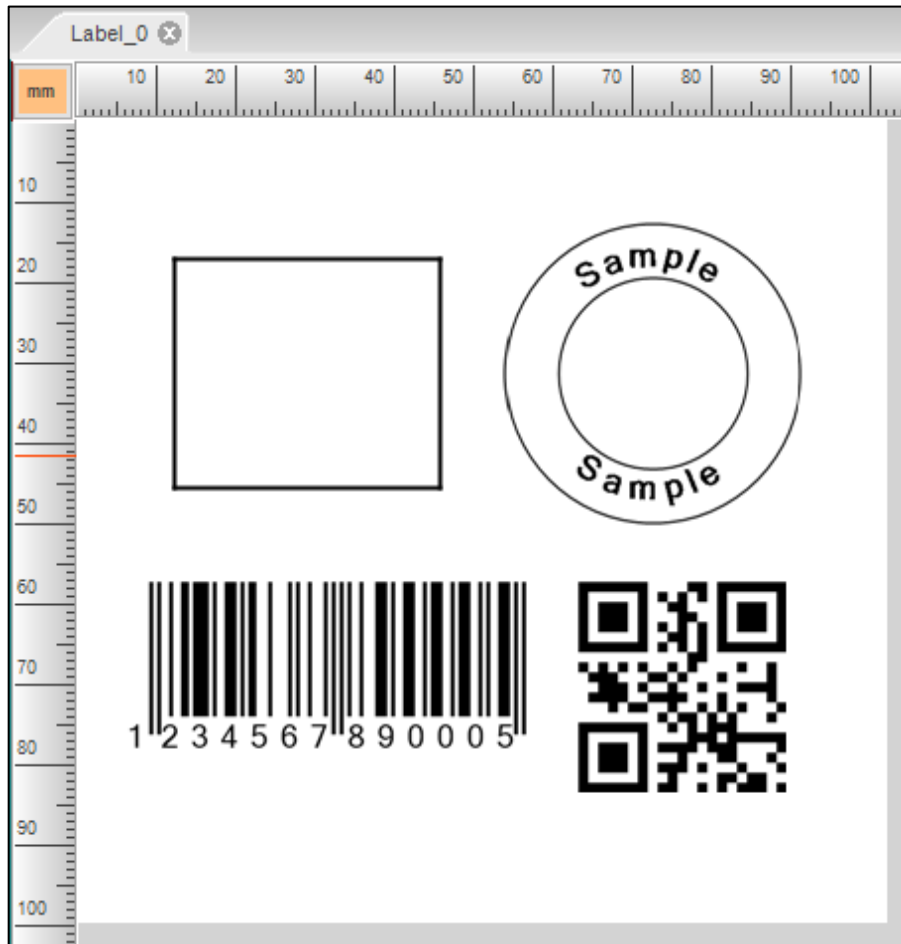
右方工具栏

	程序设定
	旋转 90 度
	贴齐标签左侧

	水平置中
	贴齐标签右侧
	贴齐标签上方
	垂直置中
	贴齐标签下方
	靠左对齐
	水平置中
	靠右对齐
	靠上对齐
	垂直置中
	靠下对齐
	水平均分
	垂直均分

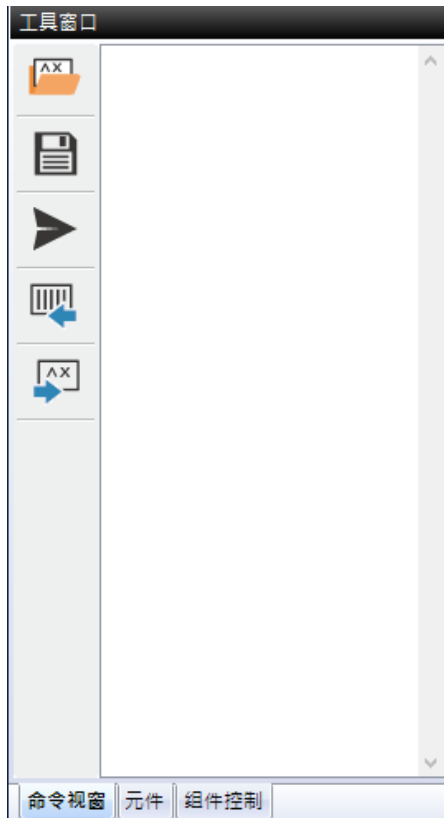
2.1.3 标签编辑区

【标签编辑区】是设计标签、排版及预览的区域。用户可以先使用鼠标点选左侧工具栏的【形状】、【条形码】、【文字】等对象，再点击标签编辑区中想要放置对象的位置，即可在标签编辑区中建立对象。



2.1.4 工具窗口（命令窗口）

【命令窗口】可以用来取得、编辑打印机指令。进阶的用户可以在此处输入打印机指令，按下【送出】按钮，直接设定与控制打印机。



如果需要自行开发程序，可以在【标签编辑区】中编辑好标签内容，再透过【导出】功能，将标签内容转换成打印机指令。对于较高阶的用户，如工程师、软件设计师...等，提供了快速的操作工具。

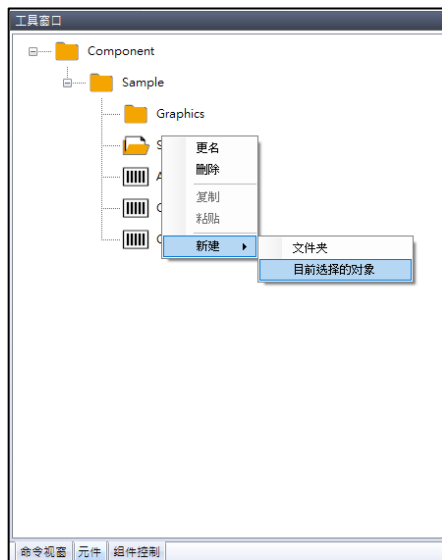
命令窗口按钮

	开启	开启文本文件，将数据显示在【命令窗口】中
	储存	将【命令窗口】中的指令储存成档案
	送出	将【命令窗口】中的指令送出给打印机
	汇入	将【命令窗口】中的打印机指令，转换成图形化对象，呈现在左侧的【标签编辑区】中
	汇出	将【标签编辑区】中的图形化对象，转换成打印机指令，呈现在右侧的【命令窗口】中

2.1.5 工具窗口 (组件)

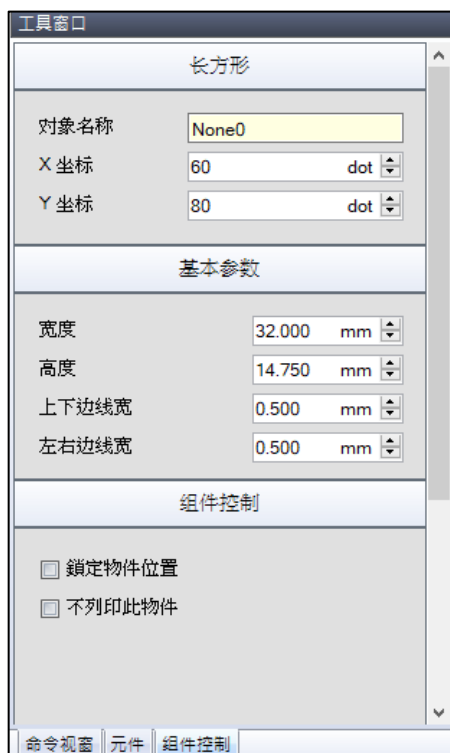
在【组件】窗口中，用户可以选择多个常用的对象，建立一个自定义的对象集合。如果常用的项目很多时，不需每次都逐项建立对象，可以一次就建立多个对象。

用户可以先在【标签编辑区】选取多个对象，再选择【组件】中的一个目录，按下鼠标右键，选择【新增】→【目前选择的对象】即可建立新的对象集合。



2.1.6 工具窗口 (对象控制)

【对象控制】页面是对象的快速设定接口，当用户在【标签编辑区】选取不同的对象时，在此接口中会显示目前选择对象的设定项目。



2.2 布局

在上方【功能选单】的【布局】选项中，提供了【一般模式】、【完整模式】与【打印模式】3种操作接口的配置。使用者可以根据不同的使用习惯与情境，选择不同的布局。



2.2.1 一般模式

在【一般模式】下，预期用户只会透过计算机编辑与打印标签，默认会将大部分进阶的打印机控制的工具栏隐藏起来。在此模式下的接口较为单纯，用户比较不会被大量不会用到的功能干扰，可以专心处理编辑标签与打印。

2.2.2 完整模式

在【完整模式】下，默认会显示所有的工具栏。

2.2.3 打印模式

在【打印模式】下，用户无法编辑、拖曳标签中的对象，仅允许开启档案与打印等动作。

2.2.4 工具栏设回默认值

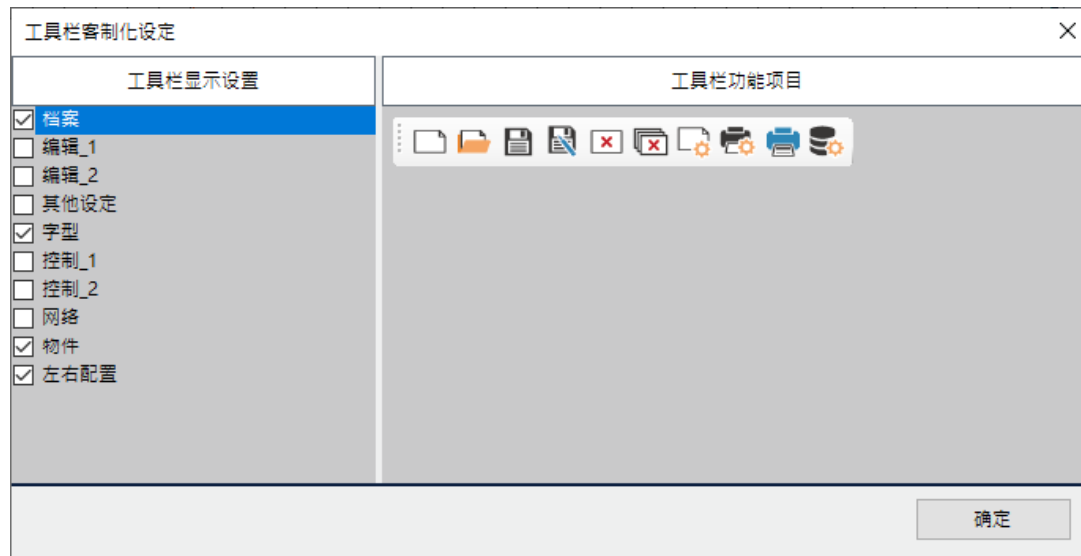
由于程序允许用户配置工具栏的位置，在没有规划的使用下，可能会造成版面杂乱。此功能可以将版面设置回原始状态。需要特别注意的是，当布局为【一般模式】时，此功能会将一般模式的版面设定回原始状态。当布局为【完整模式】时，此功能会将完整模式的版面设定回原始状态。

2.2.5 工具栏自动贴齐边缘

由于程序允许用户配置工具栏的位置，在没有规划的使用下，可能会造成版面杂乱。此功能可以将全部的工具栏自动贴齐边缘。

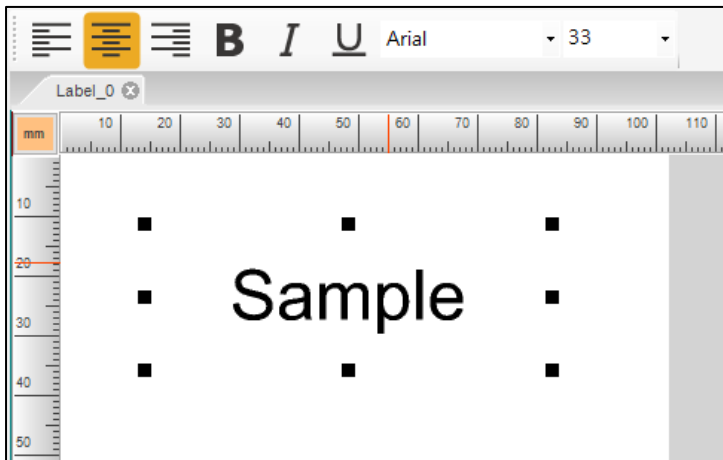
2.2.6 自定义工具栏

当默认的版面配置无法满足用户的需求时，可以透过此功能配置所需显示的工具栏。



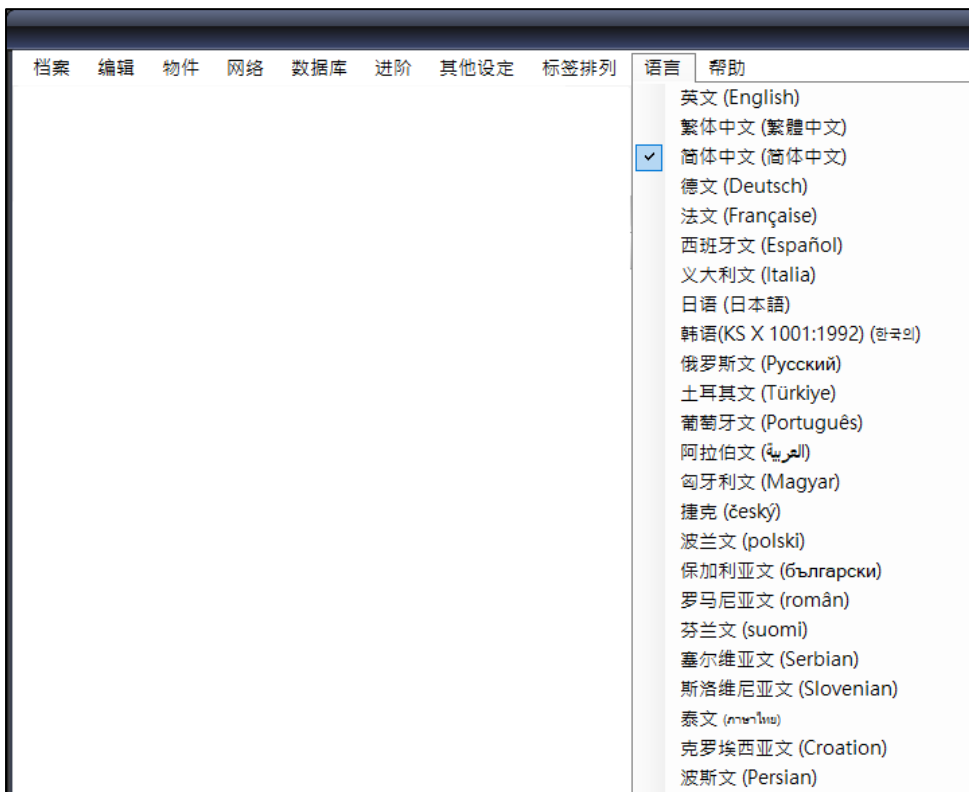
2.3 字型快捷工具栏

方便用户在标签编辑区选取多个对象统一变更字型、样式。



2.4 语言

程序目前支持 24 种语言。



3. 基本操作

3.1 新增、储存、开启标签

3.1.1 新增标签

在上方工具栏中点选  图示。快捷键为 **Ctrl + N**。

3.1.2 储存标签

在上方工具栏中点选  或  图示，可储存扩展名为 **.ezpx** 的档案。储存档案快捷键为 **Ctrl + S**，另存新档快捷键为 **F12**。

3.1.3 开启标签

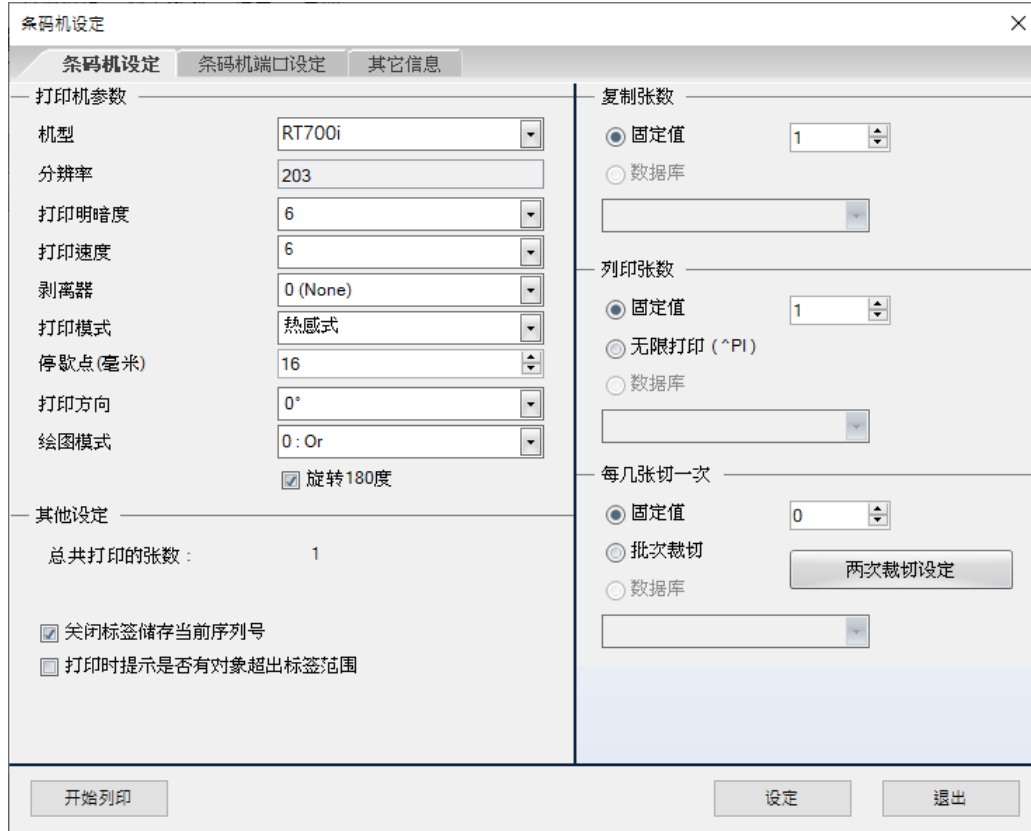
在上方工具栏中点选  图示，扩展名为 **.ezpx** 或 **.ezp** 的档案才可以预览或开启。其中 **.ezp** 是上一代的标签编辑软件 QLabel 的文件格式。快捷键为 **Ctrl + O**。

3.2 条码机设定窗口

在上方工具栏中点选  图标或标签设计区上点鼠标右键，选择条码机设定。使用者可以更改任何一项的设定。若有项目不能选择，表示所选机型不提供该功能设定。

3.2.1 条码机设定

用户可以在【打印机设定】页面中，设定条形码打印机打印时的相关参数。



The screenshot shows the 'Barcode Machine Setting' window with three tabs: 'Barcode Machine Setting', 'Barcode Machine Port Setting', and 'Other Information'. The 'Barcode Machine Setting' tab is active, showing two main sections: 'Printer Parameters' and 'Other Settings'.

Printer Parameters:

- 机型 (Model): RT700i
- 分辨率 (Resolution): 203
- 打印明暗度 (Print Darkness): 6
- 打印速度 (Print Speed): 6
- 剥离器 (Peeler): 0 (None)
- 打印模式 (Print Mode): 热感式 (Thermal)
- 停歇点 (毫米) (Pause Point (mm)): 16
- 打印方向 (Print Direction): 0°
- 绘图模式 (Drawing Mode): 0: Or
- ☒ 旋转180度 (Rotate 180°)

Other Settings:

- 总共打印的张数 (Total number of pages to be printed): 1
- ☒ 关闭标签储存当前序列号 (Close label storage current serial number)
- ☐ 打印时提示是否有对象超出标签范围 (Prompt whether there is an object exceeding the label range when printing)

Right Panel Settings:

- 复制张数 (Copy pages):**
 - ☒ 固定值 (Fixed value): 1
 - ☐ 数据库 (Database)
- 列印张数 (Print pages):**
 - ☒ 固定值 (Fixed value): 1
 - ☐ 无限打印 (^PI) (Infinite printing (^PI))
 - ☐ 数据库 (Database)
- 每几张切一次 (Cut every how many pages):**
 - ☒ 固定值 (Fixed value): 0
 - ☐ 批次裁切 (Batch cutting)
 - ☐ 数据库 (Database)

Buttons at the bottom: 开始列印 (Start printing), 设定 (Setting), 退出 (Exit).

项目	功能说明
机型	选择不同机型时，软件会显示该机型可设定的功能，并限制各参数设定的范围。
分辨率	选择不同机型时，软件会自动切换相对应的分辨率。
打印明暗度	设定的范围为 0~19，数字越大打印的颜色越深。
打印速度	不同机型设定范围不同，数字越大速度越快。
自动剥纸器/贴标签机	选择机型后，此处会显示该打印机可支持的模块。
每几张切一次	有安装裁刀模块，可设定每打印几张后做一次裁切动作。
批次裁切	有安装裁刀模块，依据总共打印的张数多寡做一次裁切动作。
打印模式	使用纸张为热感纸，请选择【热感模式】。使用纸张需要搭配碳

	带才能打印, 请选择【热转模式】。 此参数设定不正确时, 有可能出现错误而无法打印
停歇点	打印线到撕纸线间的距离 (单位: mm) 【打印线】: 机器内部印表头正下方 【撕纸线】: 机器外部撕纸挡板位置 若没有设定停歇点, 列印完毕时标签纸边缘位置会在【打印线】。设定停歇点后, 打印完会将标签纸边缘移动到【撕纸线】。用户可沿着标签纸边缘撕下 註1: 各机型『打印线』到『撕纸线』间的距离不同, 所以『停歇点』设定值也会不同 註2: 『往上撕纸』与『往下撕纸』的撕纸线不同, 需要设定不同的停歇点 註3: 外挂『裁刀模块』需要依据裁刀位置调整停歇点的设定值 其它请参考打印机技术手册上条形码机内建命令中^E命令的说明
打印方向	设定标签设计区的纸张方向
绘图模式	设定【图形】A 与【其他对象】B 交错时的绘图模式 (需搭配 2019.11 以后的Firmware) Or: 两个对象中的黑色部分全部印出  Xor: 两个对象中, 黑色与白色交错的部分才印出黑色  Overwrite: 图形对象 A 覆盖对象 B 
旋转180度	设定是否要旋转 180 度打印
复制张数	设定要复制几份一模一样的标签
打印张数	设定要打印几份标签
总共打印的张数	显示总共打印的张数

关闭标签时储存当前序列号	关闭标签文件时，将当前序列号存在标签文件中 若标签尚未存盘，会显示存盘窗口
打印时提示是否有对象超出标签范围	打印时，如果有对象超出标签的可打印区域，会显示错误讯息窗口，询问是否要继续打印

3.2.2 条码机端口设定

用户可以在【条码机端口设定】页面中，设定程序与打印机通讯的方式。程序中提供了【USB】、【LAN Port】、【LPT Port】、【Serial Port】以及【Driver Port】。如果选择【Print To File】，执行打印作业时，会输出打印指令至档案中。

当勾选【程序启动时,自动侦测条码机】时，每次开启软件时，都会执行自动侦测可联机的打印机。



点选  图标，软件会自动搜寻打印机已经链接的接口。当您选取打印机后，程序会取得打印机的参数设定，并更新打印机设定页面中的参数。

当您点选【找这台机器】字段下方的【蜂鸣器】按钮时，打印机的蜂鸣器会被触发连续发出3次声响，您就可以知道目前选择的是哪一台打印机，打印机的位置在哪里。

扫描已连接的条码机

	界面	型号	分辨率	USB / 网络别名	Mac 地址	IP 地址	端口	找这台机器
▶ 1	USB	RT700i	203	GODEX RT700i#08135934				蜂鸣器
2	Network	RT700i	203	RT700i	CC-3C-3F-00-01-02	192.168.102.99	9100	蜂鸣器
3	Network	G530	300	G530	00-1D-9A-22-04-11	192.168.102.101	9100	蜂鸣器

退出

搜寻 COM1 Port ...

3.2.3 其它信息

针对打印机进行相关的选项设定。若项目不能选择，表示此机种不提供该功能设定。

条码机设定

条码机设定 条码机端口设定 其它信息

Code Page Code Page 850

面板语言 简体中文

键盘国码 德文

感应模式 透光式

预先打印 关

起印定位 (Top Of Form) 2 - 只有打印头离位

蜂鸣器 开

不可打印宽度 (mm) [0-0] 0

左右位置微调 (±400 dot) 0

上下位置微调 (±400 dot) 0

设定 重新取得设定

开始列印 设定 退出

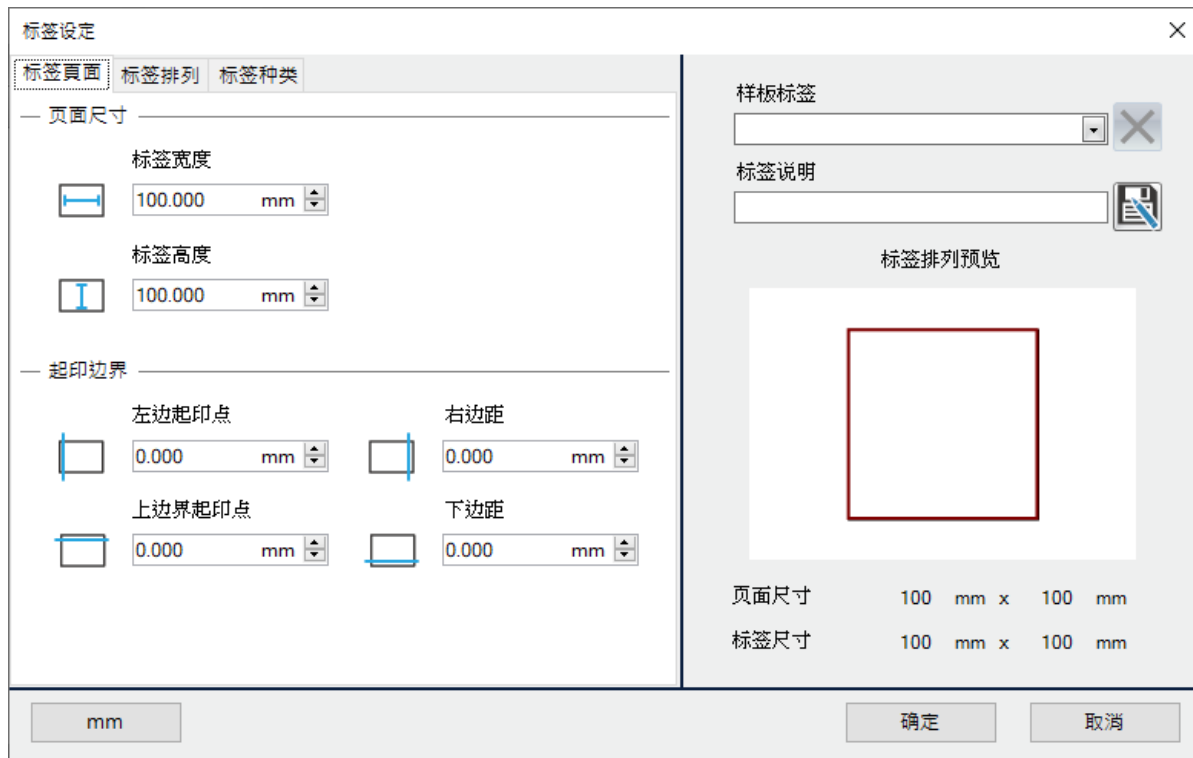
项目	功能说明
Code Page	位(Byte)数据与字符(Character)数据的对应表，也称为代码页或代码页。软件传送给打印机的是位数据，打印机会根据目前使用的Code Page，将位数据转换成字符数据。不同语系的操作系统需要不同的设定，请参考打印机技术手册的说明。
面板语言	具备 LCD 面板的打印机，可以设定面板上显示的语言。
键盘国码	支持外接键盘的打印机，可以设定键盘国码。
感应模式	侦测纸张时使用的模式。可设定为反射式、透光式与自动。
预先打印	必须搭配裁刀或自动剥纸器使用，可缩短裁刀及自动剥离器处理时间。当第一张标签正在进行裁切或剥离时，打印机会先印出第二张标签的部分内容，在裁切或剥离第一张标签后，打印机将会继续印出第二张标签的完整内容。
起印定位 (Top Of Form)	打印机Power On、Door Open或错误回复后，第一次打印的纸张定位方式。 当值为 0 时：不做纸张定位与回拉，直接打印。 当值为 1 时：先吐出一张纸做定位，然后依据停歇点的设定值做回拉后再打印。 当值为 2 时：动作与值为1相同，但Power On 时，不动作。 当值为 3 时：不吐纸做定位，依据停歇点设定值做回拉后再打印。 注：此功能在使用连续纸时不会作用。
蜂鸣器	设定蜂鸣器的开关。
不可打印宽度	取得设定置左机不可打印宽度
左右位置微调	设定打印位置左右偏移
上下位置微调	设定打印位置上下偏移

3.3 标签设定

在上方工具栏中点选  图标，或在标签上点选鼠标右键，选择「标签设定」。

3.3.1 标签页面与样板标签

- 基本设定标签的宽度、高度
- 透过左边界起印位置、右边距、上边界起印位置及下边距来设定标签边距。
- 可将设定参数储存成样板。标签说明输入自定义的标签名称，按下存成样板纸张，下次再开启新的标签时，样板纸张下拉选单中可选取自定义的标签格式。
- 切换设定单位(mm/ cm/ dot/ inch)。



The dialog box is titled "标签设定" (Label Settings) and has three tabs: "标签页面" (Label Page), "标签排列" (Label Arrangement), and "标签种类" (Label Type). The "标签页面" tab is active.

页面尺寸 (Page Size):

- 标签宽度 (Label Width): 100.000 mm
- 标签高度 (Label Height): 100.000 mm

起印边界 (Start Printing Boundary):

- 左边起印点 (Left Start Point): 0.000 mm
- 右边距 (Right Margin): 0.000 mm
- 上边界起印点 (Top Start Point): 0.000 mm
- 下边距 (Bottom Margin): 0.000 mm

样板标签 (Template Label):

- 样板标签 (Template Label): [Dropdown menu]
- 标签说明 (Label Description): [Text input field]

标签排列预览 (Label Arrangement Preview):

A preview of the label arrangement showing a 100 mm x 100 mm label on a 100 mm x 100 mm page.

单位 (Unit): mm

按钮 (Buttons): 确定 (OK), 取消 (Cancel)

3.3.2 标签种类

➤ 标签纸:

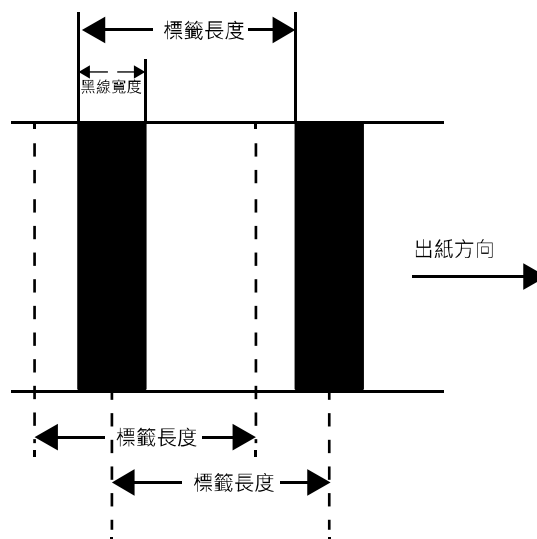
附有背胶的标签贴纸，标签纸与标签纸之间距离称标签间距。

➤ 连续纸:

标签纸与标签纸无间距。如果希望标签之间有区分的距离，可以设定出纸长度当作是张与张之间的距离。

➤ **黑标纸：**

纸张背面有一小段或一整段的黑色区域。需要设定黑线宽度、黑线标记距离及黑线标记位置。标签页面的标签高度设定值必须包含黑线宽度。



3.3.3 标签排列

➤ **顺序：**

可选择复制、从左至右、从上至下的打印顺序。

➤ **水平列数：**

键入數字使标签以水平方式分割排列。

➤ **垂直行数：**

键入數字使标签以垂直方式分割排列。

➤ **水平间距：**

水平分割排列的间距。

➤ **垂直间距：**

垂直分割排列的间距。

➤ **标签形状：**

标签外框样式。

在标签排列预览直接点鼠标左键可快速切换标签形状，数字上点鼠标左键可快速切换至标签页面或标签排列的页面。



3.3.4 多模编辑模式

将水平列数或垂直行数的值设定大于 1 时，将原本的标签分割成多个子标签。用户只要编辑其中一个子标签，打印时其它子标签会一起呈现。

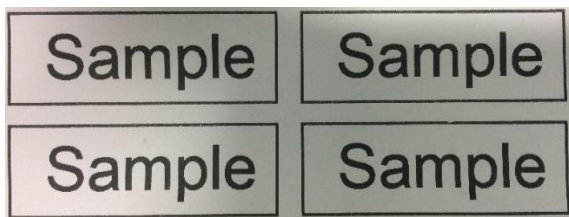
水平列数与垂直行数为1时，标签设计区的预览画面如下



水平列数与垂直行数为2时，标签设计区的预览画面如下：



打印结果如下：



3.3.5 全标签编辑模式

标签设计区中将设定的子标签区域标示为浅灰色，打印时仅会呈现用户有编辑之子标签。



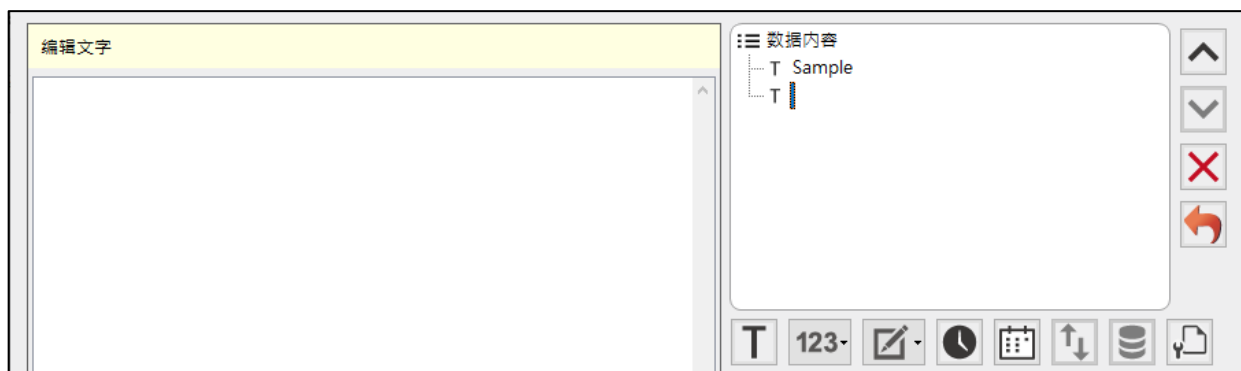
3.4 数据输入

GoLabel II 重新整合了对象的输入接口。点选下方工具栏可以新增数据内容，点选右侧工具栏可以删除或移动数据内容。条列式的输入方式，可以让使用者明确地区分每一部份的数据。在输入接口中隐藏了打印机指令相关的参数，提供了新手更友善、直觉的操作接口。



3.4.1 插入文字

点击【插入文字】 按钮时，右侧【数据内容】的下方会新增一个节点，左侧会切换至【编辑文字】窗口，用户可以在【编辑文字】窗口中输入新增的文字内容。

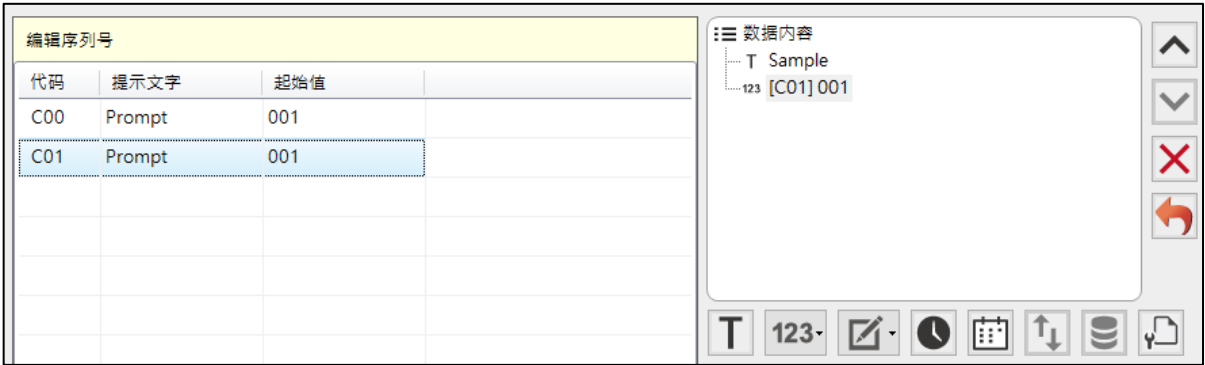


3.4.2 序号

点选【序号】 按钮时，会显示插入与编辑选项。按下【插入】可以将序号插入到文字或条形码对象中，按下【编辑】可以在标签文件中定义序号的个数以及每个序号的相关参数。如果尚未定义任何序号时，【插入】选项会反白而无法执行。

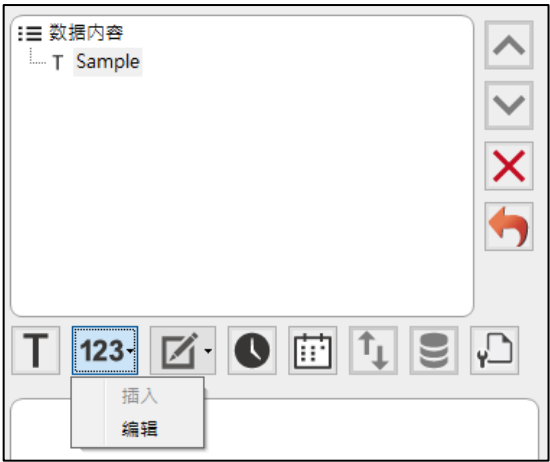


当标签文件中有定义多组序号时，可以在左侧【编辑序列号】窗口中切换成其他序号值。

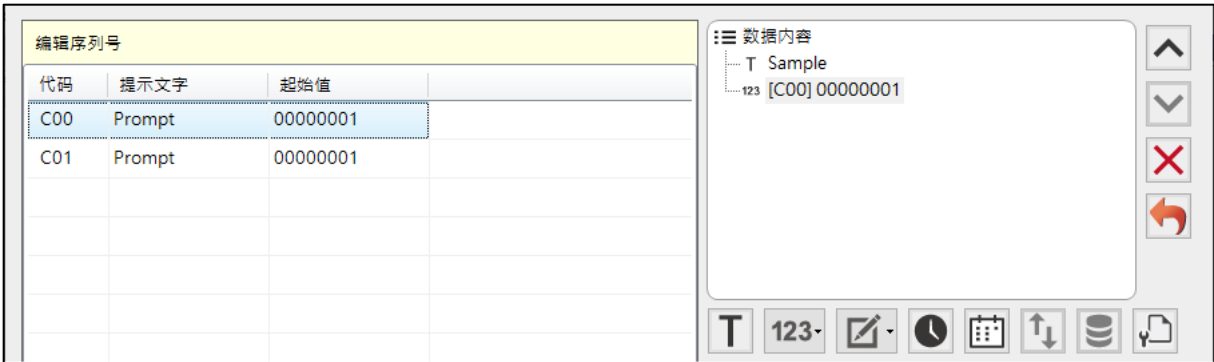


3.4.3 变数

点选【变数】 按钮时，会显示插入与编辑选项。按下【插入】可以将变量插入到文字或条形码对象中，按下【编辑】可以在标签文件中定义变量的个数以及每个变量的相关参数。如果尚未定义任何变量时，【插入】选项会反白而无法执行。

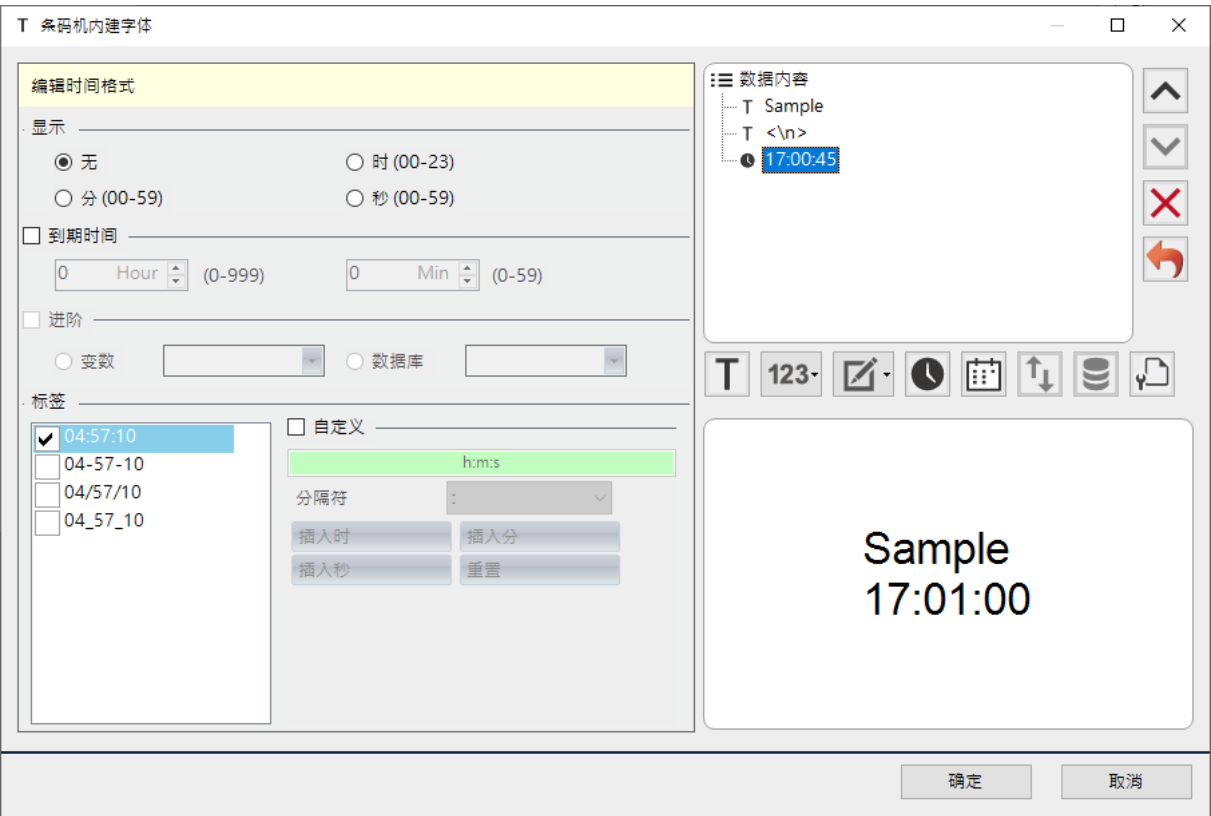


当标签文件中有定义多组变量时，可以在左侧【编辑变量】窗口中切换成其他变量值。



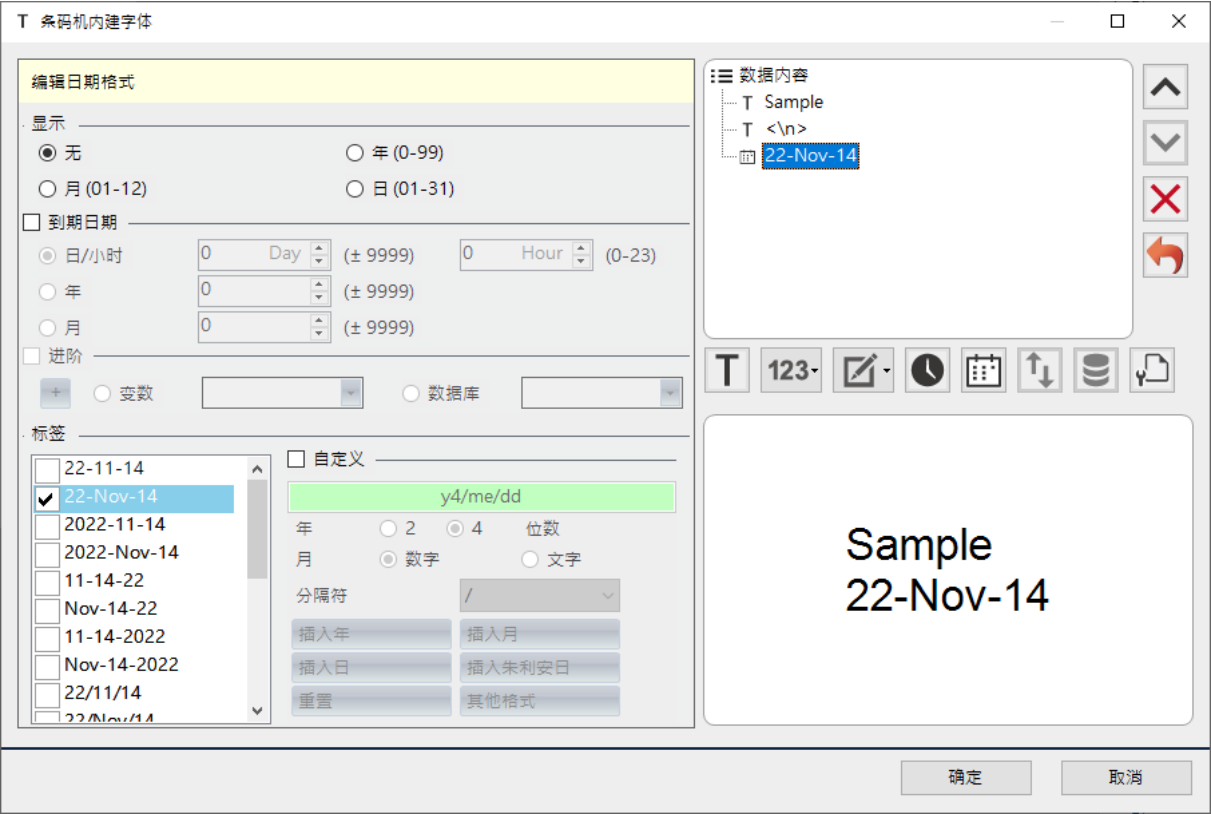
3.4.4 插入时间

点击【插入时间】 按钮时，右侧【数据内容】的下方会新增一个节点，左侧会切换至【编辑时间格式】窗口，用户可以在【编辑时间格式】窗口中修改时间的格式。



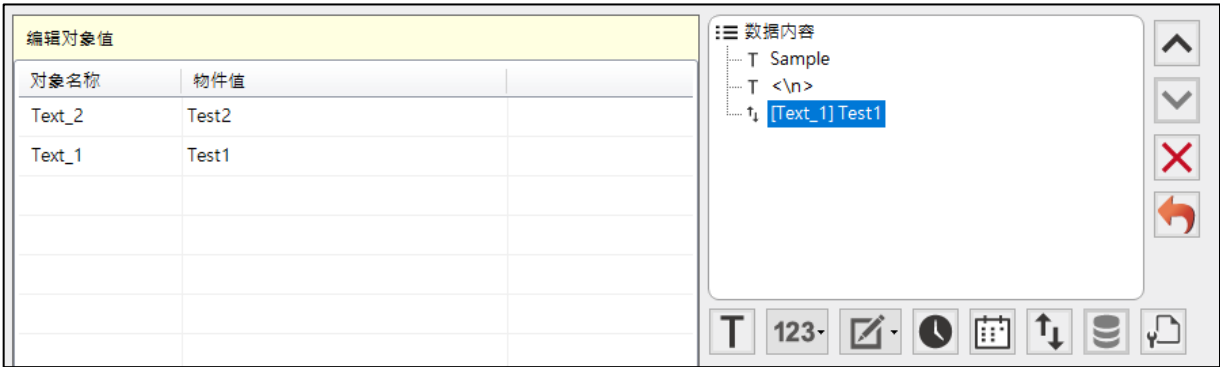
3.4.5 插入日期

点击【插入日期】 按钮时，右侧【数据内容】的下方会新增一个节点，左侧会切换至【编辑日期格式】窗口，用户可以在【编辑日期格式】窗口中修改日期的格式。



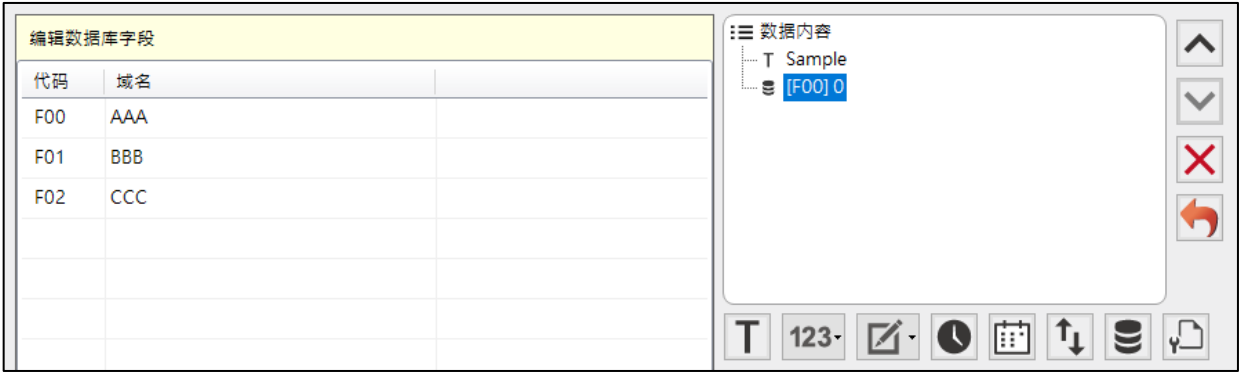
3.4.6 插入物件值

点选【插入物件值】 按钮时，右侧【数据内容】的下方会新增一个节点，左侧会切换至【编辑对象值】窗口，用户可以在【编辑对象值】窗口中选择要插入哪一个对象的值。如果标签文件中不存在其他对象时，此选项会反白而无法执行。



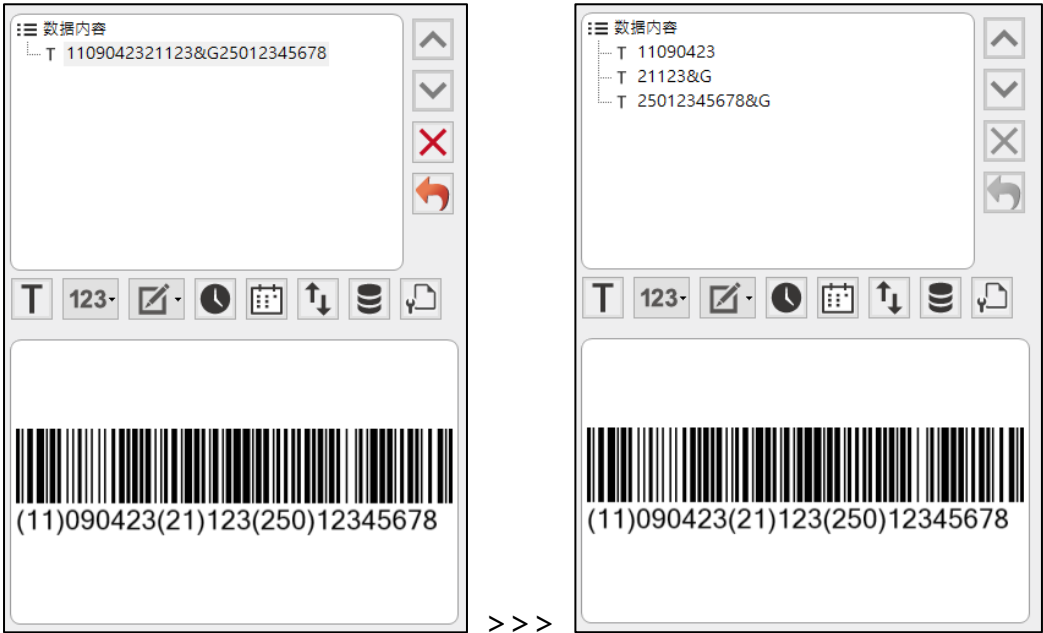
3.4.7 插入数据库

点选【插入数据库】 按钮时，右侧【数据内容】的下方会新增一个节点，左侧会切换至【编辑数据库字段】窗口，用户可以在【编辑数据库字段】窗口中选择要插入数据库中的哪一个字段的值。如果标签文件未连接数据库时，此选项会反白而无法执行。



3.4.8 使用 AI 分隔数据

对象点选【使用 AI 分隔数据】 按钮时，如果原始的条形码数据都记录在同一个节点中，可以让数据根据 AI 切分到多个节点中。



3.5 对象的基本设定

有些参数是大部分对象都有的，为了达到操作接口的一致性，我们将这些通用的参数配置在【基本设定】页面中。

3.5.1 对象名称

在同一个标签文件中，每个对象都会有唯一的名称。在大部分的情况下不会用到此字段，当你使用到【插入对象值】功能时，就需要透过此参数来确认对象值的来源。

3.5.2 旋转角度

可以设定字体的旋转角度，并在右方预览数据内容。

3.5.3 打印检查码(仅数字)

勾选【打印检查码(仅数字)】时，会在要打印的文字的最后，补上透过 UCC Mod 10 计算出的校验码。这个参数只供【条码机内建字体】对象专用，数据内容必须为数字，打印时才可正常印出。

3.5.4 锁定物件

勾选【锁定物件】时，该对象会被固定在标签设计区中，无法移动位置。

3.5.5 不打印此对象

勾选【不打印此对象】时，在标签编辑区中会显示，但打印时不会印出此对象。

3.5.6 反白

对象勾选【反白】时，打印时文字会呈现黑底白字。

3.5.7 使用 UTF8 编码

勾选【使用UTF8编码】时，软件会以 UTF-8 编码格式送数据给打印机。若未勾选此项目，则会根据计算机操作系统目前的语系，以相对应的编码格式送数据给打印机。

3.5.8 移除序列号前空白与0

勾选【移除序列号前空白与0】时，如果此对象中带有序号，会将序列号对象左侧带的空白与0数据全部移除。假设序号长度为 3，初始值为 001。未勾选此项目，预览与打印的结果为001；勾选此项目后，预览与打印的结果为 1。

3.5.9 置中打印

勾选【置中打印】时，当使用者开始打印时，会先将对象移动到标签正中央再开始打印。此功能仅供条形码对象使用。

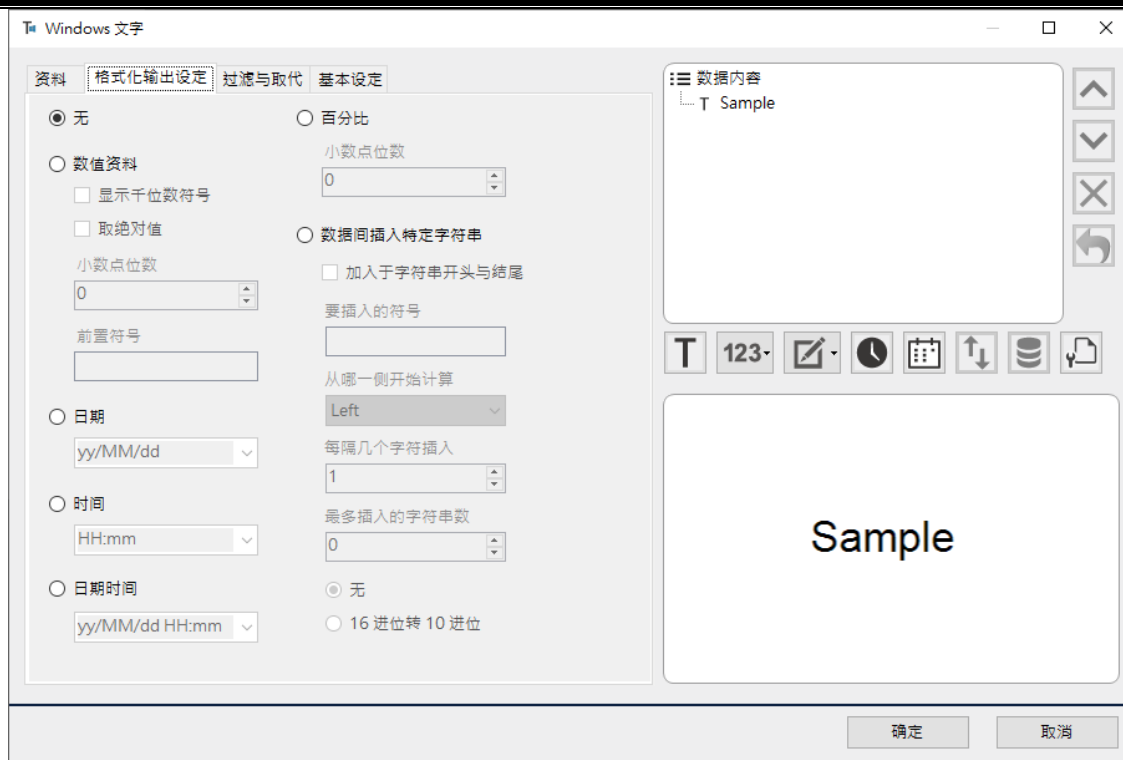
3.5.10 将数据库中的<XX>转换成 ASCII 字符

GoLabel II 在许多对象中都提供了输入【不可见字符】的功能。程序在呈现不可见字符时，都是使用<XX>的格式来表示。例如：0x01会以<SOH>来表示。当对象的数据源是数据库时，程序默认会以数据库中的原始数据放到对象中。如果数据库的原始数据为<SOH>，程序默认会认为要打印的数据为<SOH>而非不可见字符0x01。当用户勾选【将数据库中的<XX>转换成ASCII 字符】时，程序会先将<XX>格式的数据转换为不可见字符，再进行打印的动作。



3.6 格式化输出设定

大部分的文字对象都有提供【格式化输出设定】功能，可以将数据转换成特定的【数值】、【日期】、【时间】、【百分比】格式。此功能会先合并此对象中的所有数据，再尝试将这些数据转换成期望的格式。如果数据中混合了多种内容（例如：数据中包含了文字与时间），有可能无法正确地转换数据。

**数值资料：**

将数值数据格式化，可设定【千位符号】、【绝对值】、【小数点位数】、【起始符号】等参数

日期：

将日期数据格式化，转换成用户想显示的格式

时间：

将时间数据格式化，转换成用户想显示的格式

日期时间：

将日期时间资料格式化，转换成用户想显示的格式

百分比：

将数值数据格式化，转换百分比格式

在数据间插入【特定字符串】：

可以格式化字符串，做客制的数据转换

3.7 过滤与取代

大部分的文字对象都有提供【过滤与取代】功能。过滤功能可以限制对象数据中包含的字符，在标签编辑区显示或打印时，只会使用符合条件的字符数据。取代功能可以将对象中的特定字符串，取代成新的字符串。

3.7.1 过滤

过滤功能中的【过滤规则】可以设定为：无设定、仅允许数字、仅允许 16 进位值、仅允许英文字母、仅允许英文与数字、自定义、正则表达式等。

以下图为例，选择【无设定】时，数据内容呈现如下：

资料 标签 过滤与取代 基本设定

— 过滤 —

过滤规则 无设定

过滤条件

— 取代 —

取代前的资料

取代后的资料

数据内容

- T Sample123
- T <\n>
- T 456ABC

选择【仅允许数字】时，数据内容会移除数字以外的内容

资料 标签 过滤与取代 基本设定

— 过滤 —

过滤规则 仅允许数字

过滤条件

— 取代 —

取代前的资料

取代后的资料

数据内容

- T 123
- T
- T 456

选择【自定义】时，可以在【过滤条件】中填入允许输入的字符

资料 标签 过滤与取代 基本设定

— 过滤 —

过滤规则 自定义

过滤条件 1234567890ABC

— 取代 —

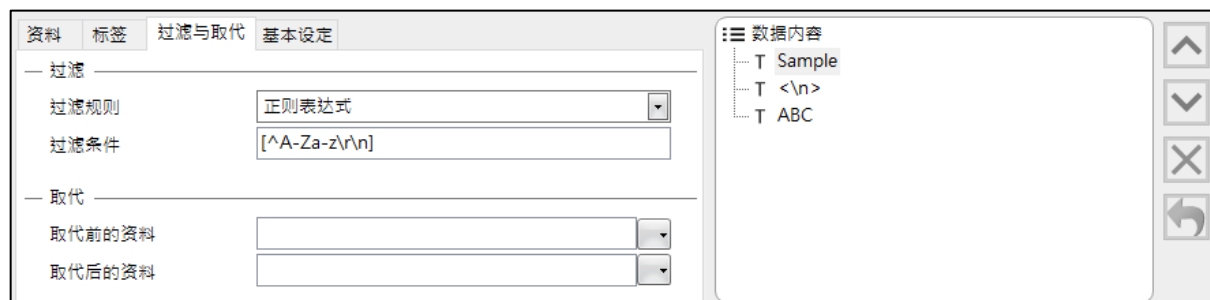
取代前的资料

取代后的资料

数据内容

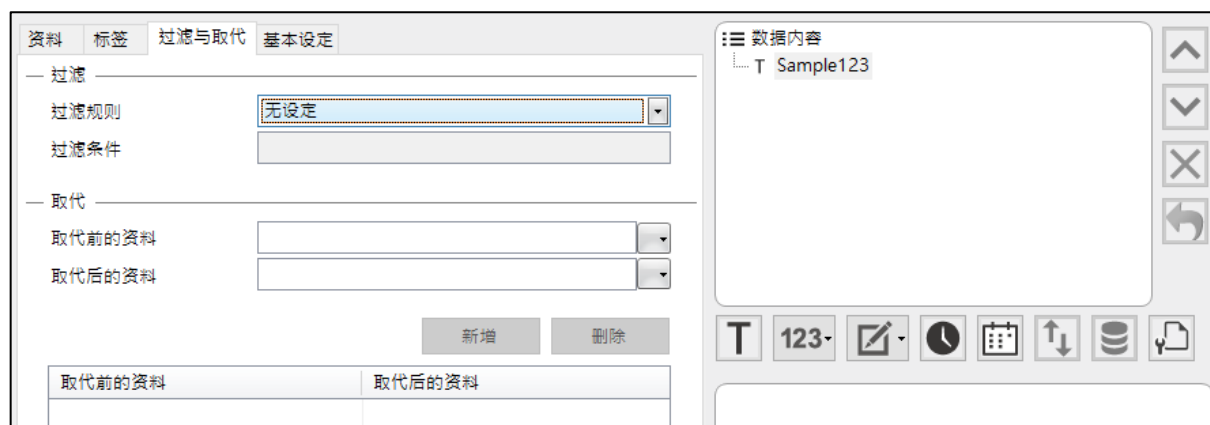
- T 123
- T
- T 456ABC

有程序撰写经验的用户可选择【正则表达式】(Regular Expression)。以下【过滤条件】中填入 `[^A-Za-z\r\n]` 表示允许的字符为 A~Z、a~z 与换行符号。



3.7.2 取代

取代功能可以替换掉对象中的特定字符串。以下图为例，未设定时数据内容呈现如下：



我们新增一组取代项目，将 "Sample" 取代为 "Test"，数据内容呈现如下：



3.8 打印文字

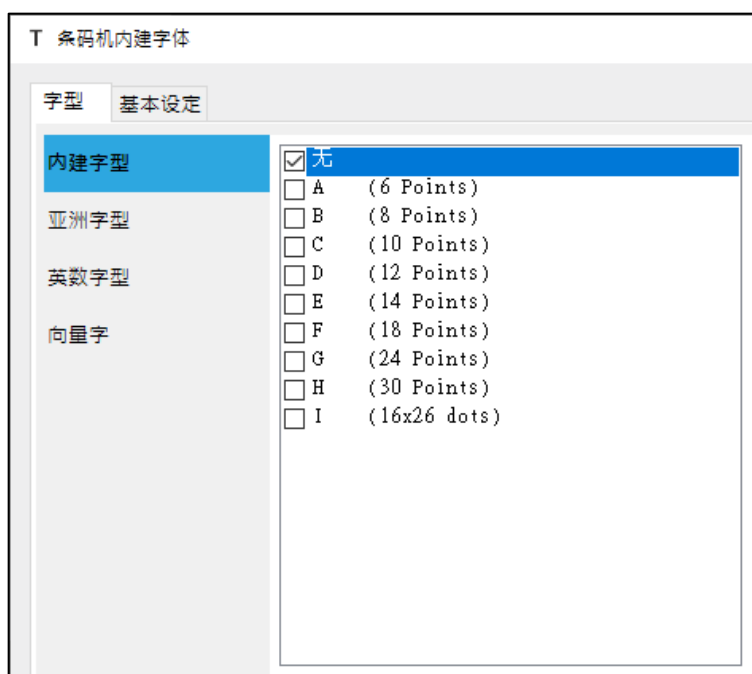
对象工具栏中的「文字」，选项包含【条码机内建字体】、【Windows文字】、【文字盒】、【自动换行文字】、【RTF文字】、【文字艺术师】与【环形文字】等几种对象。

【条码机内建字体】打印时会转换成条形码打印机命令中的【打印文字】指令，【其余对象】则会透过软件转成【图文件】，再利用条形码打印机命令中【打印图文件】的指令做打印。

透过软件打印无法感受此差异性，若用户将标签档案下载至打印机做单机操作时，会发现**只有【条码机内建字体】对象可以接收打印机外接键盘的输入，其它对象则是以转成图形，无法改变数据内容**。所以【单机操作】仅能使用【条码机内建字体】对象编辑文字。

3.8.1 条码机内建字体

点选左侧工具栏中的  图标，再到标签设计区按鼠标左键，可开启设定窗口。



【条码机内建字体】的全部功能都对应到条形码打印机的打印文字指令，其中包含【内建字型】、【亚洲字型】、【英数字型】与【向量字】等 4 种类型的文字对象。

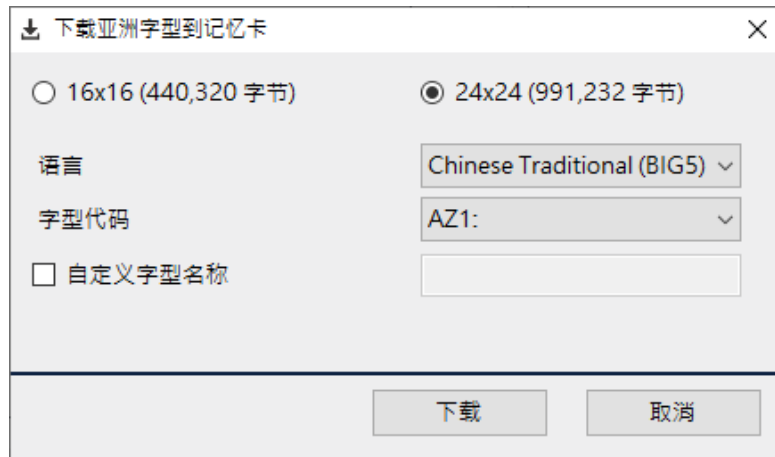
- **内建字型：**

打印机中内存字型，有几种固定大小的字体可供选择，不同分辨率的打印机可选的字体略有不同。仅支持英文字母、数字与键盘上部分的特殊符号（支持代码页 0x20~0xFF）。

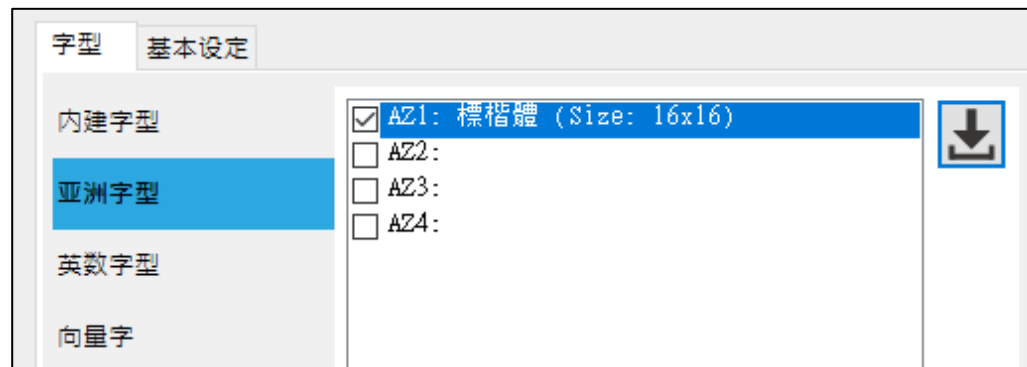
- **亚洲字型：**

从计算机下载字型文件至打印机中。使用者可选择繁体中文、简体中文、日语、韩文四

个国家的字型，字体大小仅支持 16x16 与 24x24。



下载过的字型会在要套用的字型的下拉选单中提供选择。



註1： 使用【亚洲字型】时，窗口右上方的「使用 UTF8 编码」不会作用。

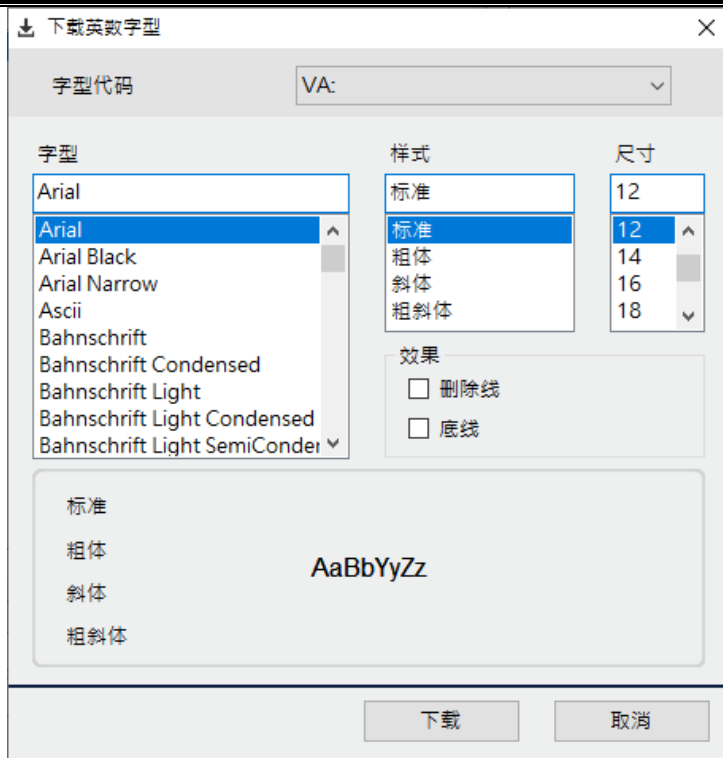
註2： 使用【亚洲字型】时，必须将操作系统语言切换至您选择字型的国家，才能正常打印。

註3： 字体大小 16x16 表示文字由 16x16 个点组成，打印机分辨率 203 dpi 相对于文字大小为 2x2 mm、300 dpi 为 1.3x1.3 mm 及 600 dpi 为 0.7x0.7 mm。

註4： 字体大小 24x24 表示文字由 24x24 个点组成，打印机分辨率 203 dpi 相对于文字大小为 3x3 mm、300 dpi 为 2x2 mm 及 600 dpi 为 1x1 mm。

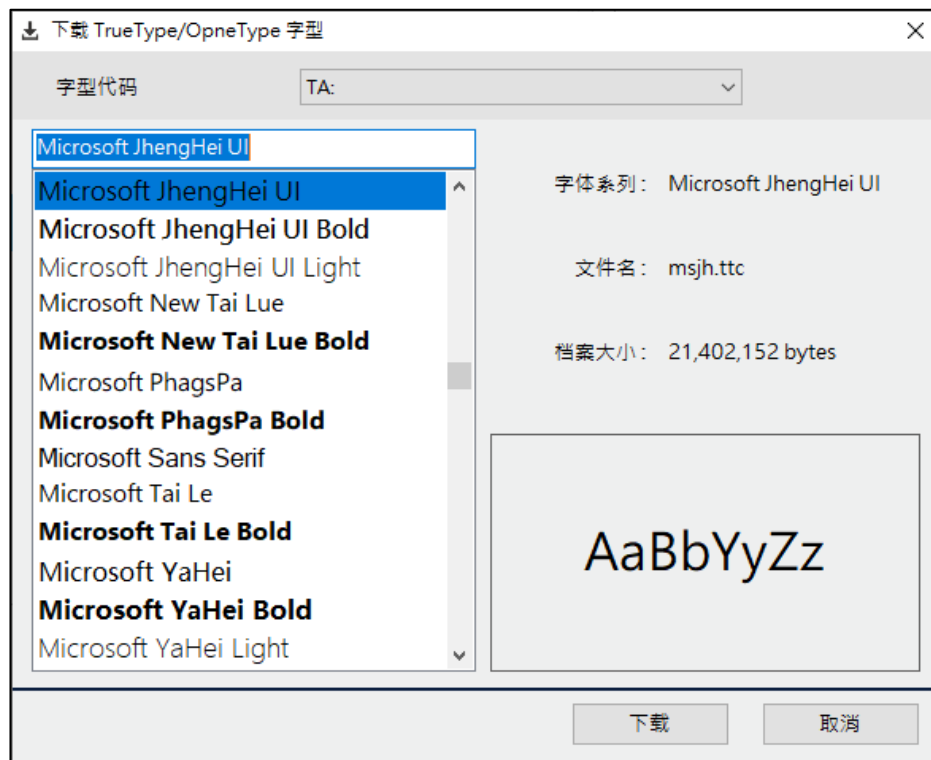
● 英数字型：

从计算机下载字型文件至打印机中。仅支持英文字母、数字与键盘上部分的特殊符号（支持代码页 0x20~0xFF）。



- **向量字：**

从计算机下载 TTF 文件至打印机中。并再下载您想要打印的语系的对应表到打印机中。向量字打印时不会有锯齿状失真，但由于档案较大，需要较大的打印机储存空间才能下载。



3.8.2 Windows文字

点选左侧工具栏中的  图标，再到标签设计区按鼠标左键，可开启设定窗口。此对象支持 Windows 操作系统提供的字型，不需要下载字型文件至打印机。打印时会先将文字转成图形，再透过打印图形的指令做打印。由于图文件的数据比文字指令的数据大，所以打印速度会比文字对象慢一些。

- **字型设置：**

选择 Windows 字型、字型样式、大小。

- **文字宽高比：**

固定字高，调整字宽的比例。

- **文字周围不留白：**

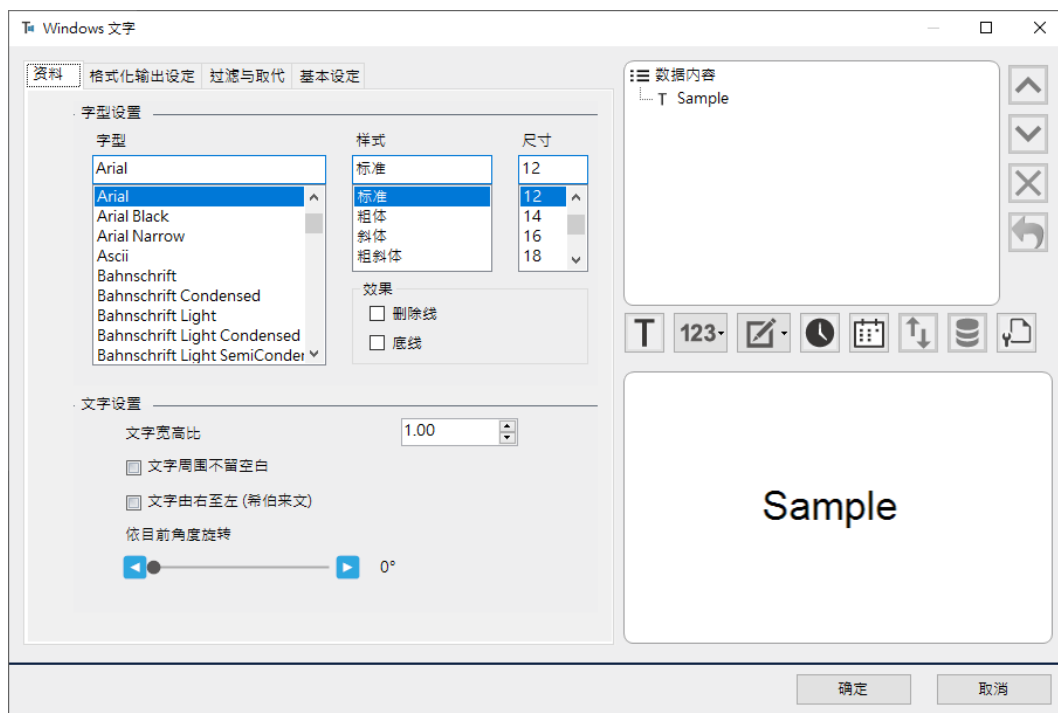
移除文字周围的空白，可以文字更贴近标签的边缘。

- **文字由右至左(希伯来文)：**

使用希伯来文时，可勾选此选项以符合文字输入方向。

- **依目前角度旋转**

对象可设定 0~359 度旋转。



3.8.3 文字盒

点选左侧工具栏中的  图标,再到标签设计区按鼠标左键,可开启设定窗口。与【Windows 文字】相同,支持 Windows 提供的字型,不需要下载字型文件至打印机。打印时会先将文字转成图形,再透过打印图形的指令来打印。

【文字盒设定】页面:

透过改变【大小设置】中的宽度与高度,可以限制文字打印的范围。数据内容超过宽度时,会自动换行。若文字内容为单行文字,透过选择【对齐设置】中的示意图,可在限定范围内做9种对齐方式。

- **依据宽高自动调整字号:**

如果文字内容过多时,部分文字会超出文字打印的范围。当勾选此项目时,可以自动调整字型的大小,使所有输入的文字都能在打印区域内呈现。

- **文字由右至左(希伯来文):**

使用希伯来文时,可勾选此选项以符合文字输入方向。

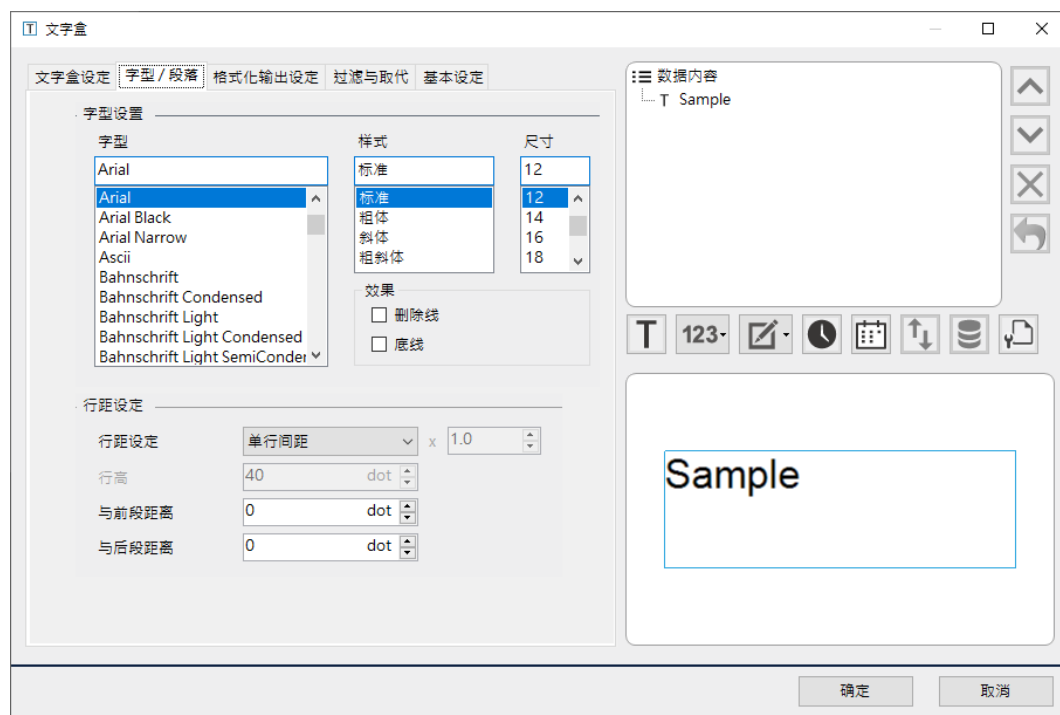
- **文字贴齐上方**

移除文字上方的空白,可以文字更贴近标签的边缘。



【字型/段落】页面：

选择【字型设置】中的字型、样式、大小可改变文字的样式。并可以透过修改【行距设定】中的参数，设定行与行间距以及段落与段落间距。



3.8.4 自动换行文字

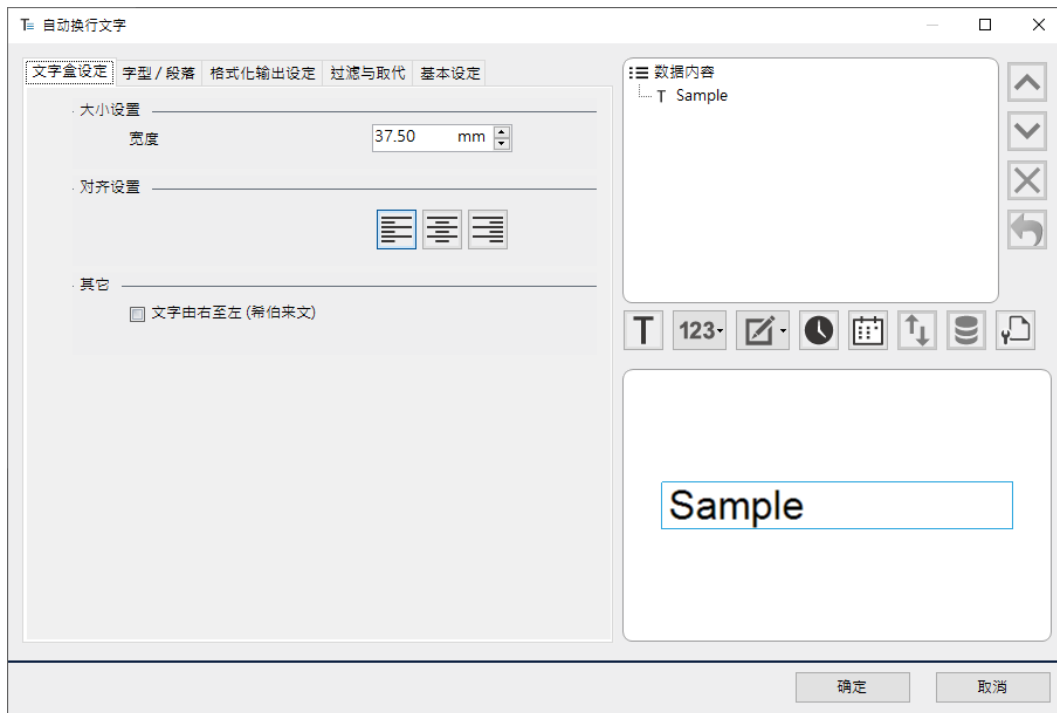
点选左侧工具栏中的  图标,再到标签设计区按鼠标左键,可开启设定窗口。与【Windows 文字】相同,支持 Windows 提供的字型,不需要下载字型文件至打印机。打印时会先将文字转成图形,再透过打印图形的指令来打印。

【文字盒设定】页面：

使用此对象可让用户更方便文字排版。透过改变【大小设置】中的宽度来限制文字打印区域,数据内容超过宽度时会自动换行。透过选择【对齐设置】中的示意图,可在限定范围内做置左、置中与置右对齐。需要特别注意的是,如果此对象的数据源是变动的(如:数据库或变量),且对象下方有放置其他对象,当数据量大时,有可能会覆盖下方的对象。

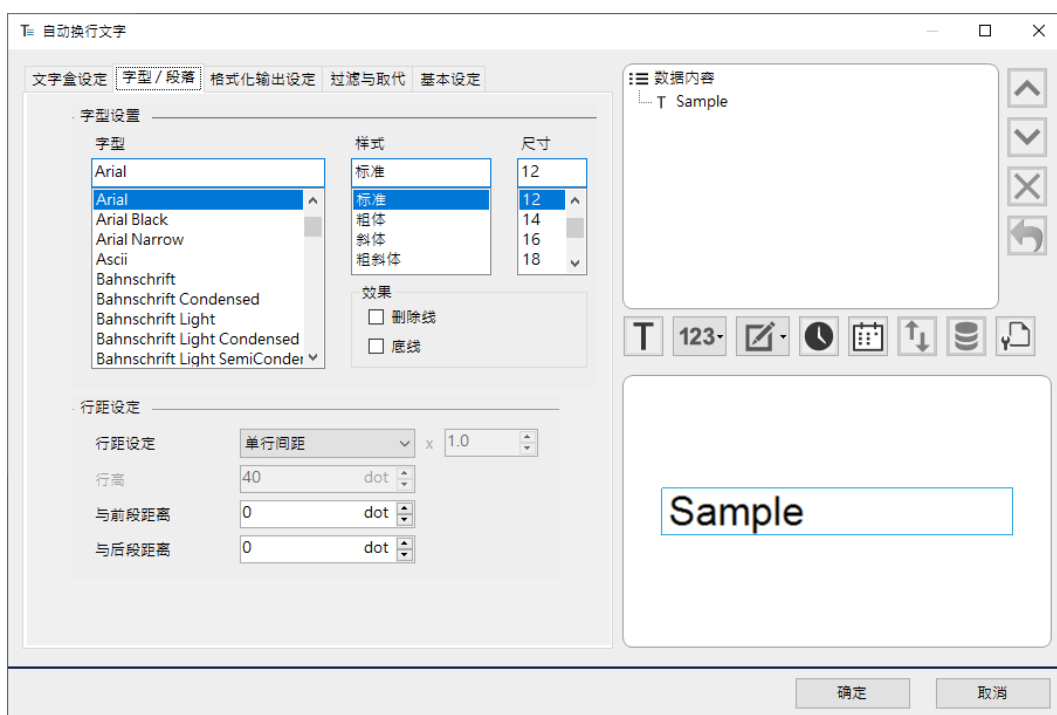
- **文字由右至左(希伯来文):**

使用希伯来文时，可勾选此选项以符合文字输入方向。



【字型】页面：

选择【字型设置】中的字型、样式、大小可改变文字的样式。并可以透过修改【行距设定】中的参数，设定行与行间距以及段落与段落间距。



3.8.5 RTF文字

點選左侧工具栏中的  图标,再到标签设计区按鼠标左键,可开启设定窗口。与【Windows 文字】相同,支持 Windows 提供的字型,不需要下载字型文件至打印机。打印时会先将文字转成图形,再透过打印图形的指令来打印。【RTF文字】可以在同一个文字对象中,可同时设定多种字型、且具备自动换行与关键词设定的功能。

- **字型:**

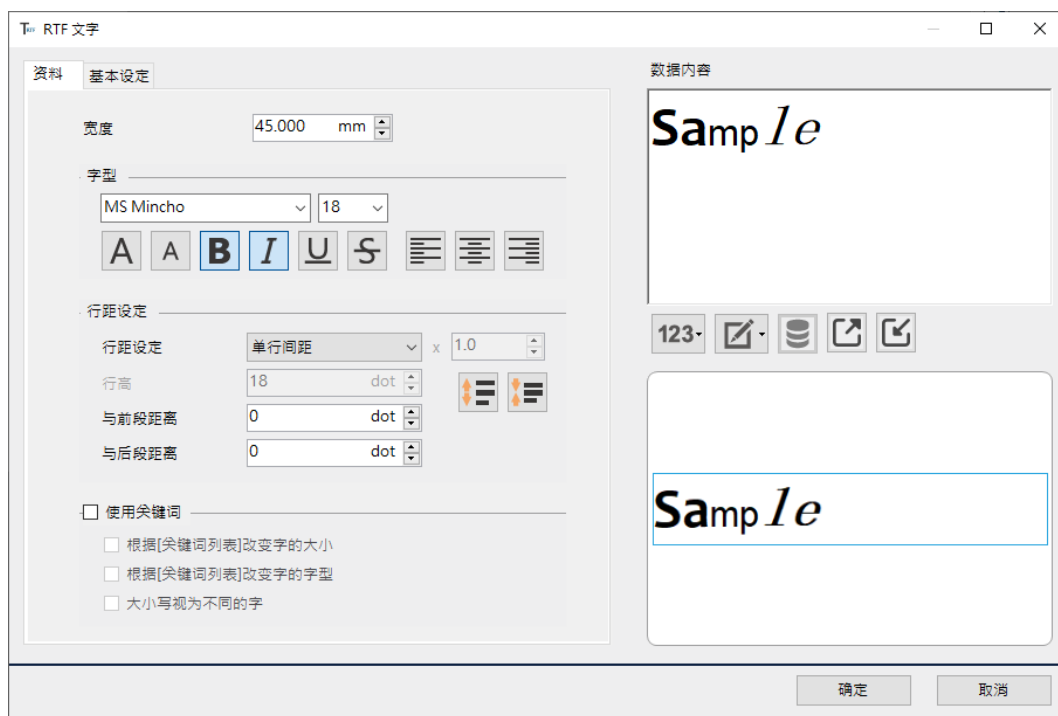
包含设定字型、放大文字、缩小文字、粗体、斜体、底线、删除线、置左对齐、置中对齐、置右对齐等功能。

- **行距设定:**

设定设定行与行间距、段落与段落间距。

- **使用关键词:**

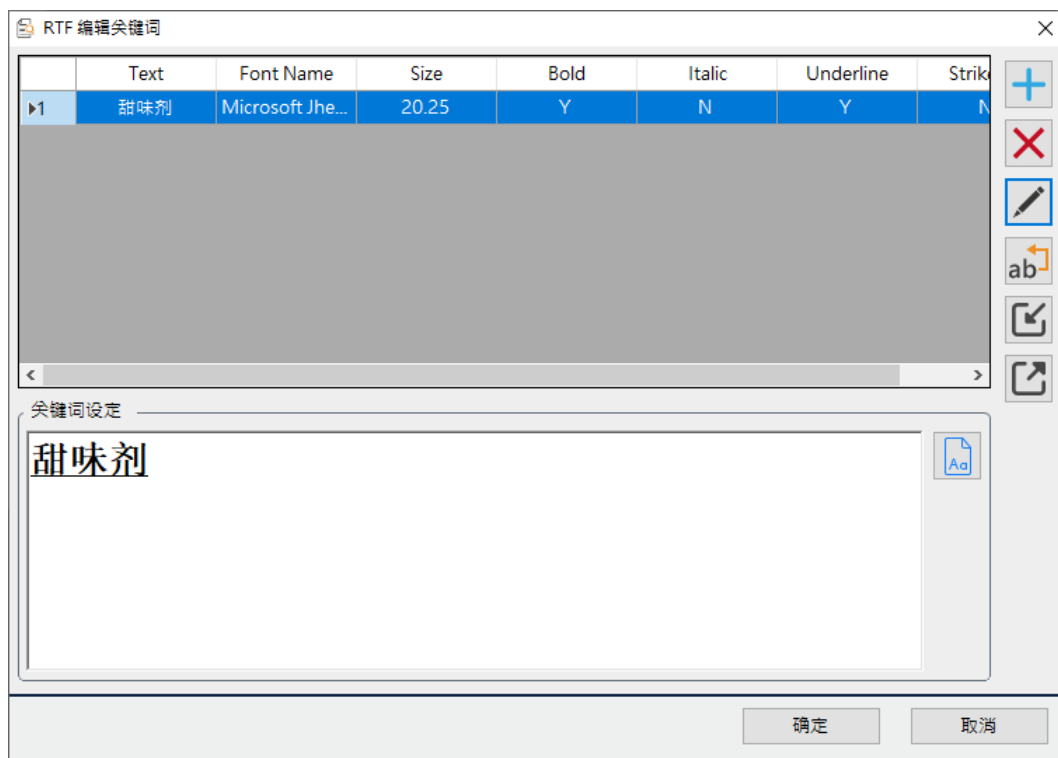
可以根据主画面中【RTF关键词修改】设定的关键词列表,设定改变字型的效果。



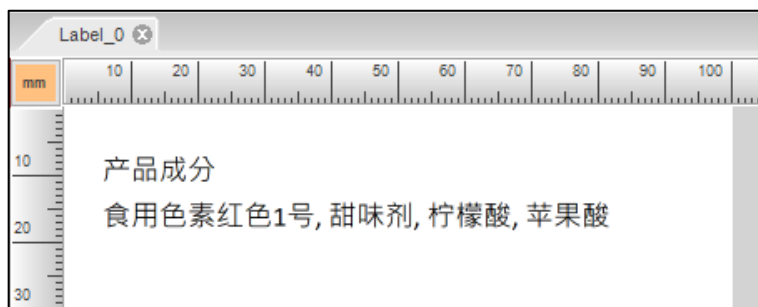
3.8.6 RTF关键词修改

点选主画面左侧工具栏中的  按钮，可以修改RTF关键词。在某些国家的法规中有规范，如果食品中若包含【特殊添加物】时，需要以特殊字体标注。我们可以想象【RTF关键词修改】这个功能，就是让用户可以设定那些成分是【特殊添加物】。

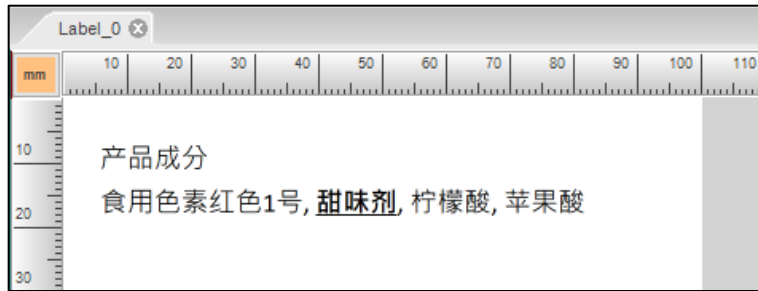
用户可以在【关键词设定】的输入区域中，填入要设定为特殊添加物的文字，接着再透过按下【字型设定】 按钮，设定要呈现的字型样式。修改完毕后，按下【新增】 按钮即可将此文字加入【关键词列表】中。



若 RTF 对象未勾选【使用关键词】时，对象标签编辑区中显示的样式不会有变化。



若 RTF 对象勾选【使用关键词】时，对象标签编辑区中显示的样式会随之改变。

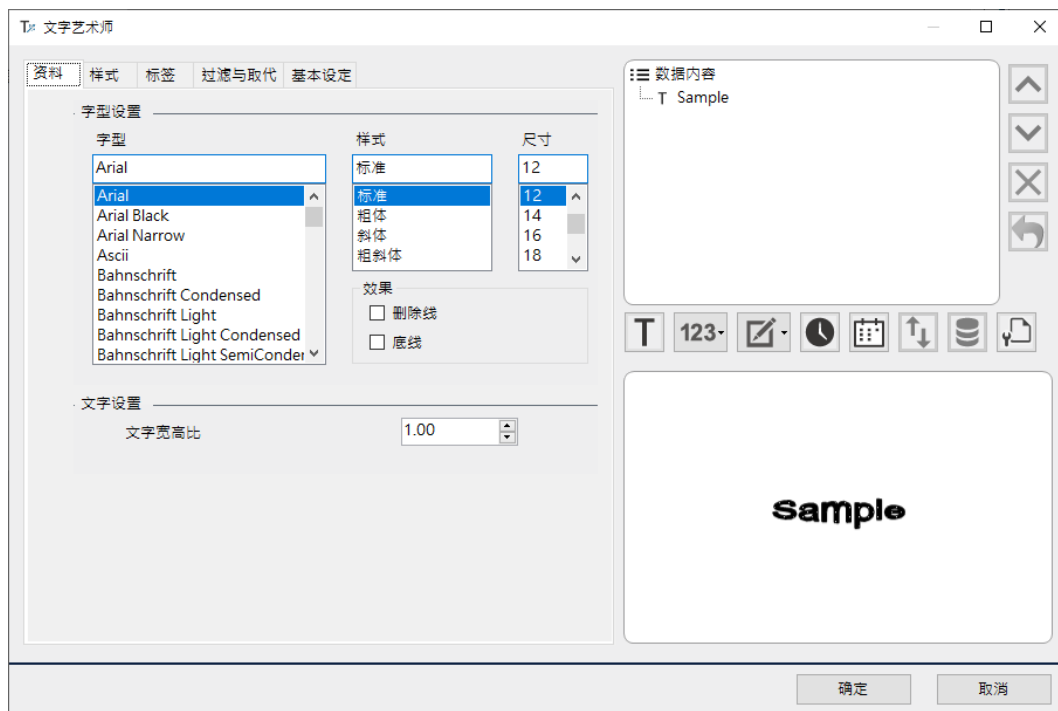


3.8.7 文字艺术家

点选左侧工具栏中的  图标, 再到标签设计区按鼠标左键, 可开启设定窗口。与【Windows 文字】相同, 支持 Windows 提供的字型, 不需要下载字型文件至打印机。打印时会先将文字转成图形, 再透过打印图形的指令来打印。

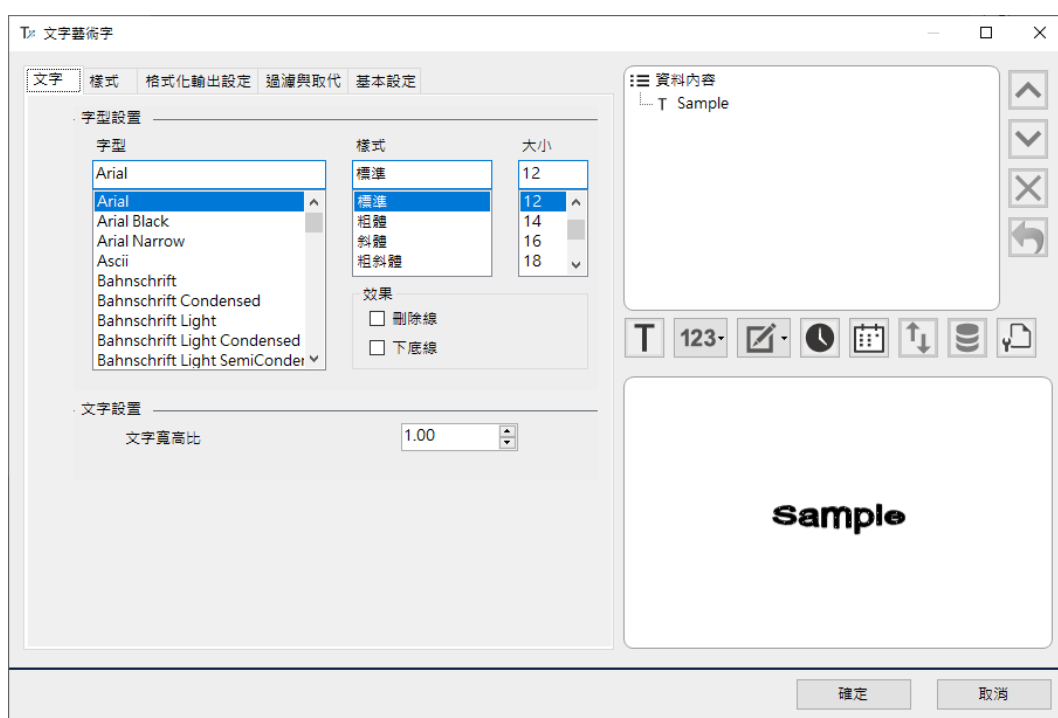
【文字】页面:

选择【字型设置】中的字型、样式、大小可改变文字的样式。调整【文字设置】中的【文字宽高比】可以修改字体的比例。



【样式】页面：

- **填充样式：**
填充字的样式选择。
- **艺术字形状：**
变换艺术字的外型风格。
- **显示文字边框：**
设定是否显示文字外框，并设定框线的宽度。

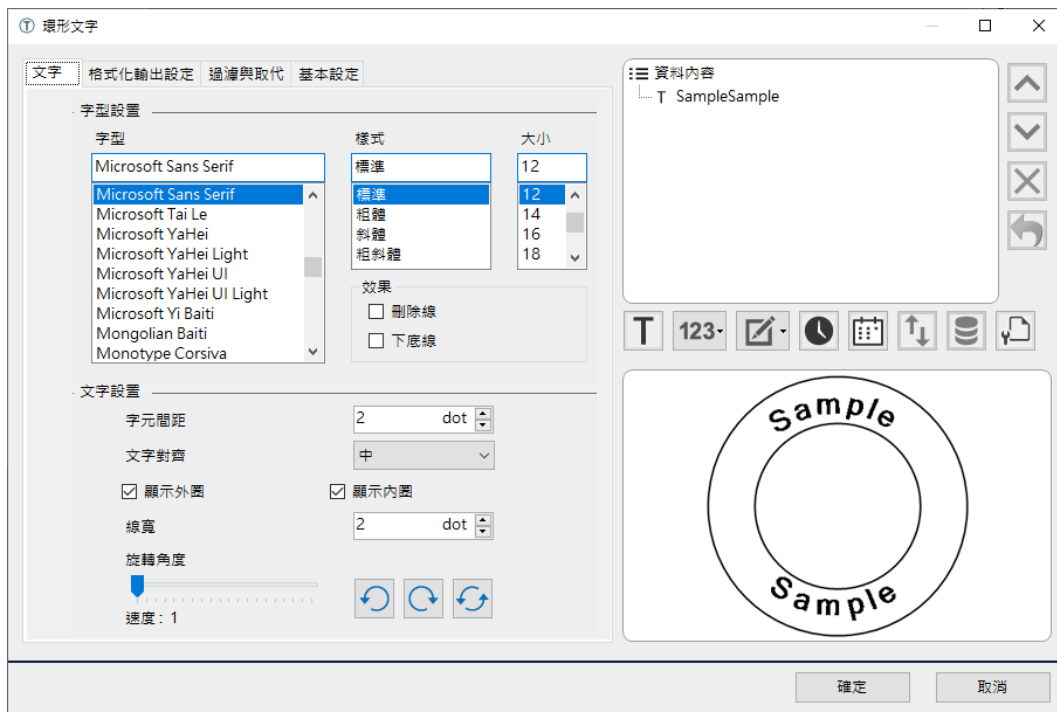


3.8.8 环形文字

點選左侧工具栏中的  图标，再到标签设计区按鼠标左键，可开启设定窗口。与【Windows文字】相同，支持 Windows 提供的字型，不需要下载字型文件至打印机。打印时会先将文字转成图形，再透过打印图形的指令来打印。

- **字型：**
选择 Windows 字型、样式、大小。
- **字符间距：**
设定相邻两个字之间的距离。

- **文字对齐：**
设定行与行间距，段落与段落间距。
- **显示外圈：**
设定是否要绘制文字外圈的圆形。
- **显示内圈：**
设定是否要绘制文字内圈的圆形。
- **线宽：**
设定绘制文字内圈/外圈圆形的粗细程度



3.9 打印条形码

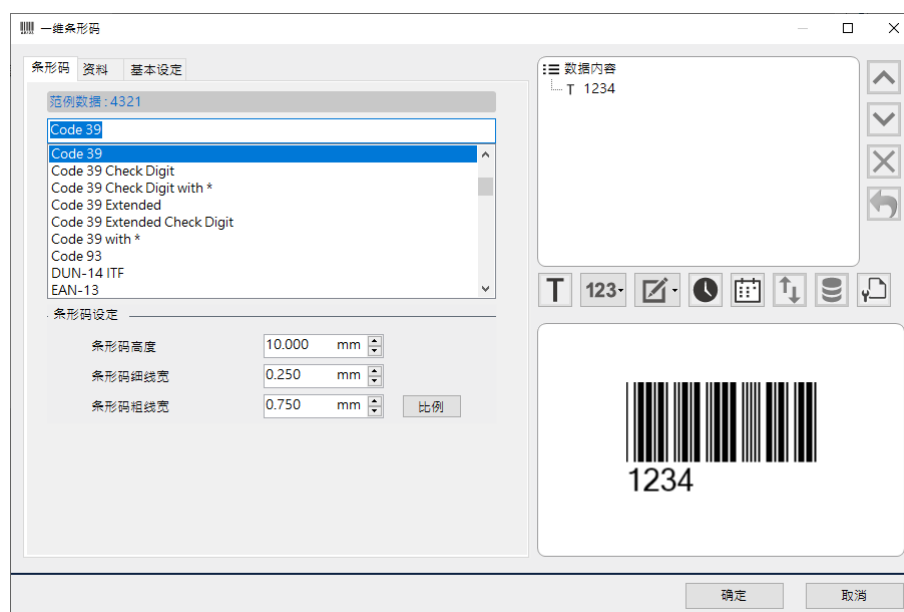
3.9.1 一维条形码

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。

【条形码】页面：

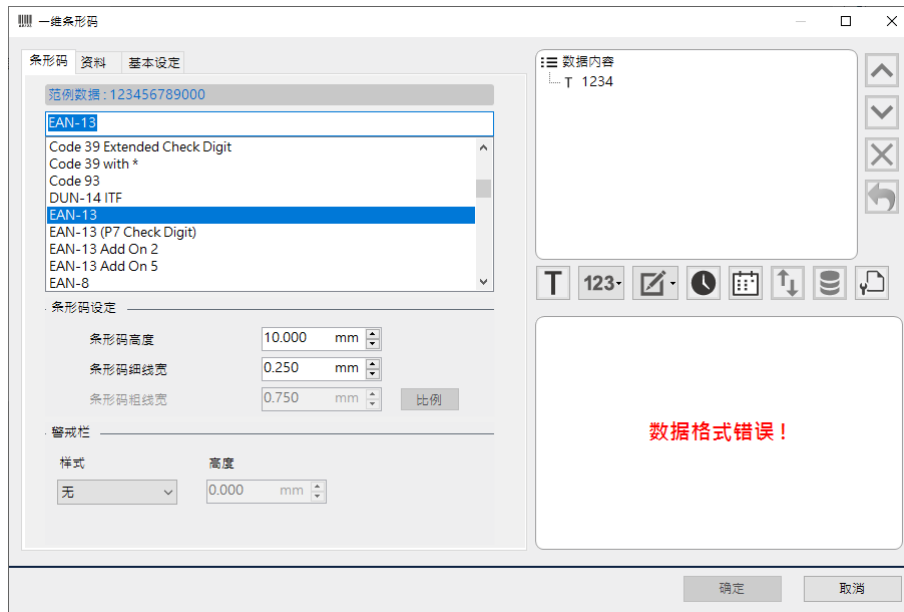
使用者可以在下拉式选单中，选取要使用的一维条形码类型。

- **条形码高度：**
设定条形码的高度。
- **条形码细线宽：**
大部分的一维条形码是由一条『较粗的线』与一条『较细的线』依不同顺序排列组成的。此参数可以设定一维条形码中『较细的线』的宽度。
- **条形码粗线宽：**
大部分的一维条形码是由一条『较粗的线』与一条『较细的线』依不同顺序排列组成的。此参数可以设定一维条形码中『较粗的线』的宽度。
- **比例：**
可依据设定的比例调整【条形码粗线宽】的值。



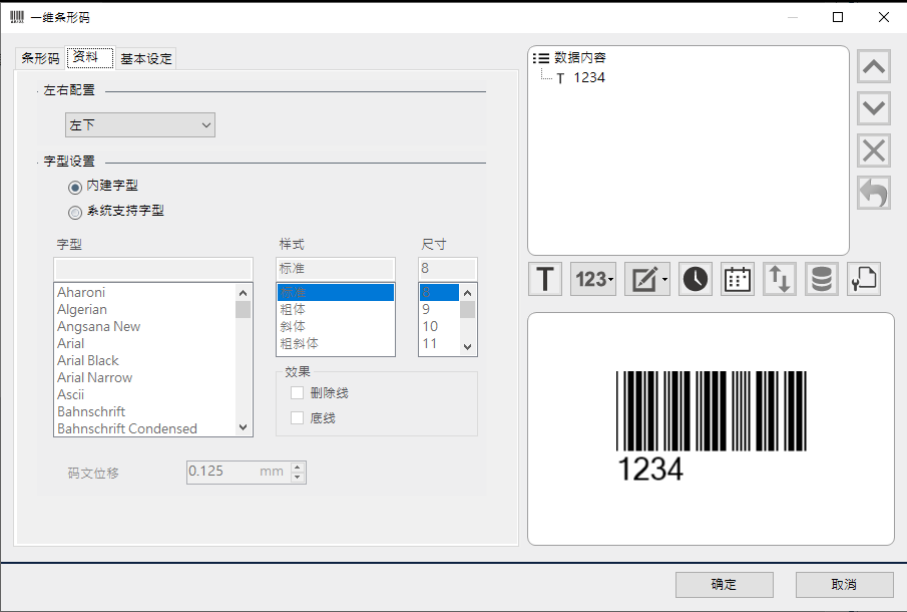
条形码高度、条形码粗、细线宽及宽/窄比例，会影响条形码列印的正确性及条形码扫描仪的讀取，所以设定时需考虑条形码规范的标准。

当你切换条形码类型时，如果右侧【数据内容】不符合该条形码类型的规则，会显示【数据格式错误】。此时你可以点击右侧【数据内容】下方的节点手动修改内容，或是点击左上方的【范例数据】，会自动带入符合规则的数据内容。



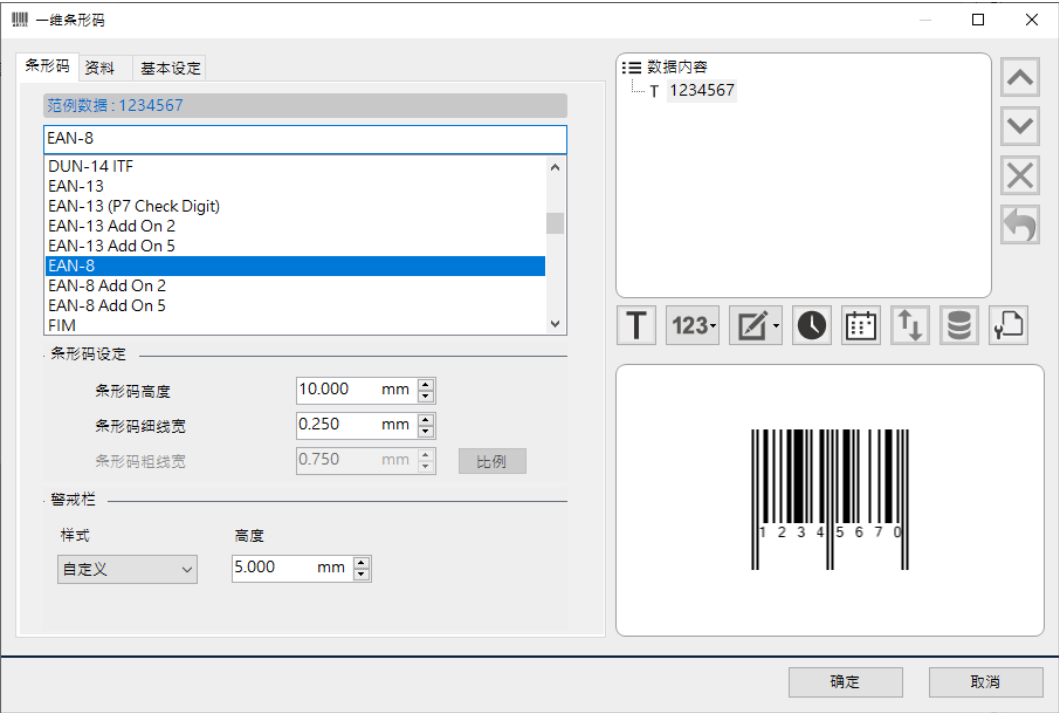
【文字】页面：

- **左右配置：**
设定码文的显示位置（不同条形码类型可支持的项目会有不同）。
- **内建字型：**
勾选此项目时，无法改变码文的字型，程序会透过【打印条形码】的指令来打印。
- **系统支持字型：**
勾选此项目时，可以改变码文的字型，但是程序会先将条形码转成图形，再透过【打印图形】的指令做打印。
- **码文位移：**
文字相对于条形码的距离（如果无法设定，表示不支持）。



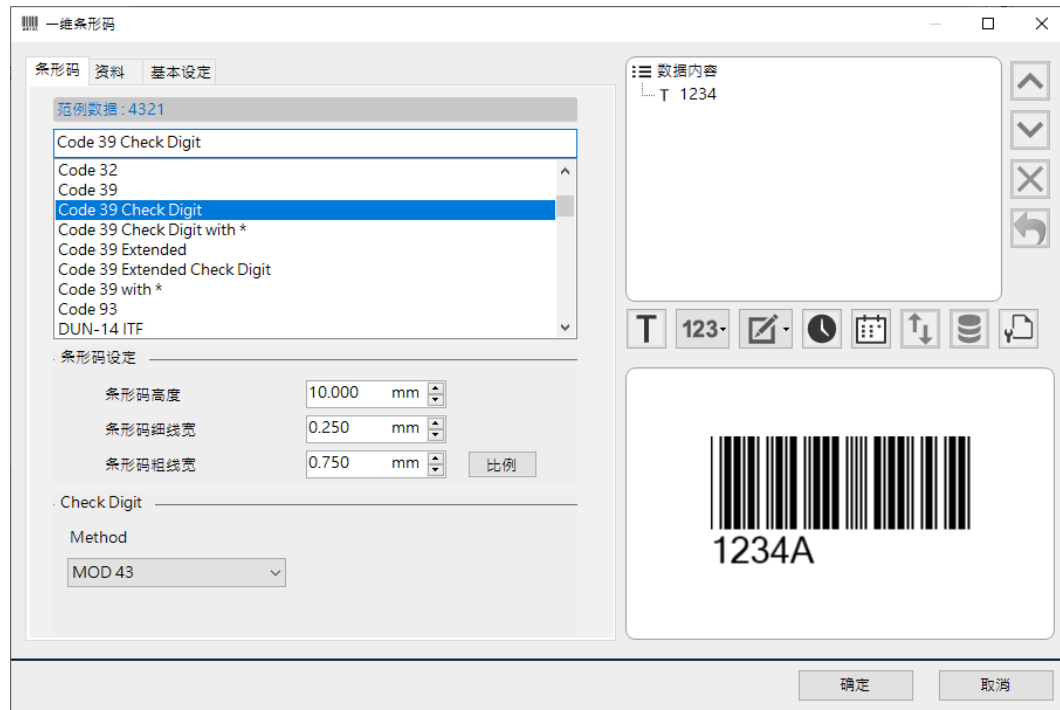
3.9.2 一维条形码 (EAN/UPC Guard Bars)

当选择 EAN8、EAN13、UPCA 与 UPCE 系列条形码时，会显示【警戒栏】(Guard Bars) 设定画面。此项目是设定条形码【左护线】、【右护线】、与【中线】的长度。当类型选择【预设】时，条形码以默认方式显示；当选择【自定义】时，可设定【左护线】、【右护线】、与【中线】的长度。



3.9.3 一维条形码 (Code39 Check Digit)

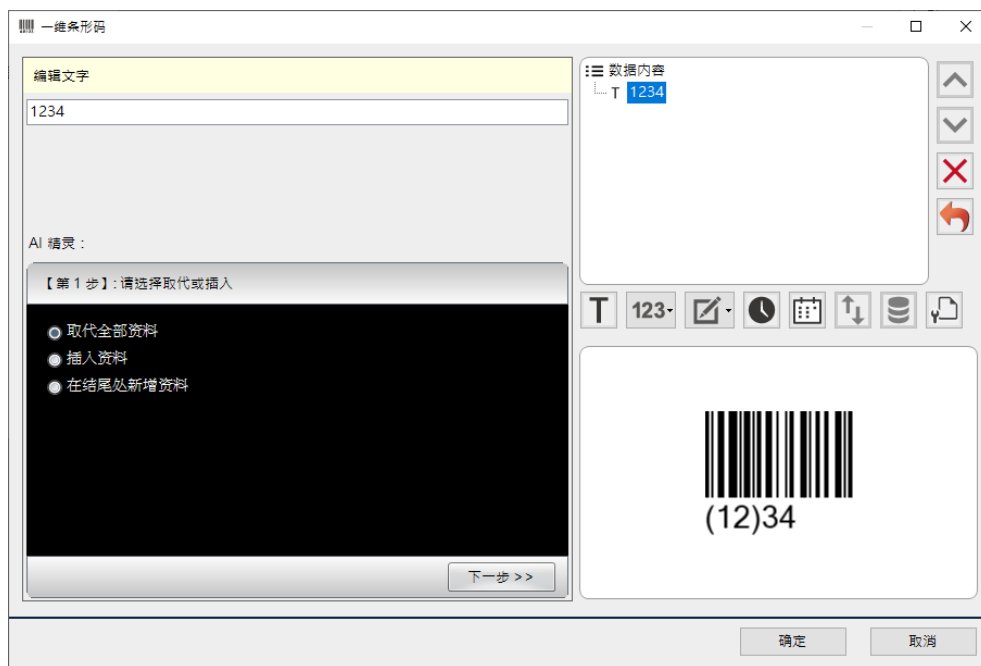
当选择 Code39CheckDigit、Code39CheckDigit with *、Code39ExtendedCheckDigit 条形码时,会显示 CheckDigit 切换选单。使用者可以根据需求,选择 MOD 43、UCC MOD 10、MSI MOD 10 与 UNISON MOD 10 等后缀计算方式。



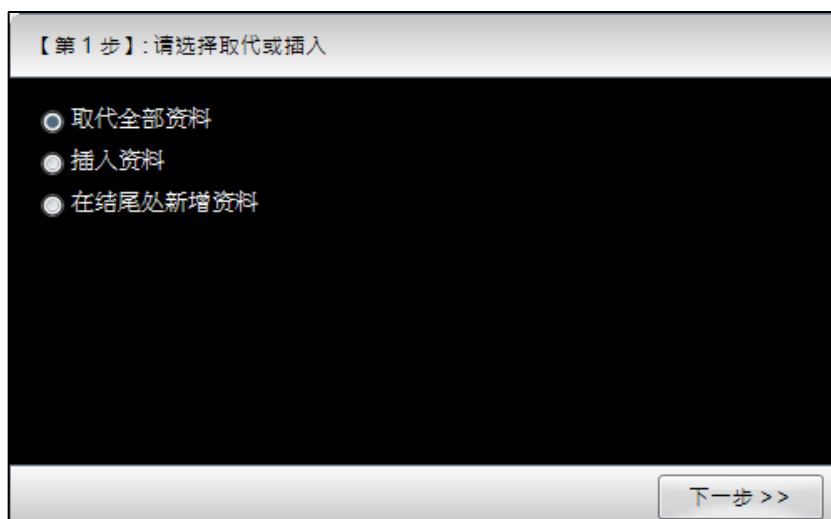
3.9.4 AI Wizard

GS1 (Globe standard 1) 是1973年由美国统一代码委员会 (Uniform Code Council, UCC) 建立的组织。GS1使用了 2~4 位的应用标识符 (Application Identification, AI), 来定义紧跟其后的数据的内容与格式, 可依产业或全球系统的需求而不断扩充。

程序中的某些条形码 (如: GS1-128) 有支持 AI 的内容格式。当用户透过鼠标点击右侧【数据内容】下方的节点时, 左侧上方的【编辑文字】区域会显示目前数据, 左侧下方会显示【AI 精灵】。使用者可以依据【AI 精灵】的操作提示, 逐一建立数据。



【第 1 步】: 选择取代或插入。



【第 2 步】：选择一组 AI 码（此画面中会简述每个 AI 的用途）。

【第 2 步】：请选择一组 AI 码

过滤数据

AI	Description
00	SSCC-18 运送货柜的序号
01	SCC-14 全球交易品项标识符 (GTIN)
02	物流内包装的商品标识符 (GTIN)
10	生产批号
11	生产日期(YMMDD)
12	付款到期日(YMMDD)
13	货物包装日期(YMMDD)

<< 上一步 下一步 >>

【第 3 步】：设定 AI 数据

此画面中会说明使用者选取的 AI 的格式与规则。

【第 3 步】：请设定 AI 数据

(00) : SSCC-18 运送货柜的序号

数据内容只可以是 [数字]

数据长度 [固定]

数据长度为18

范例数据:(00)0 0123456 000000001 8

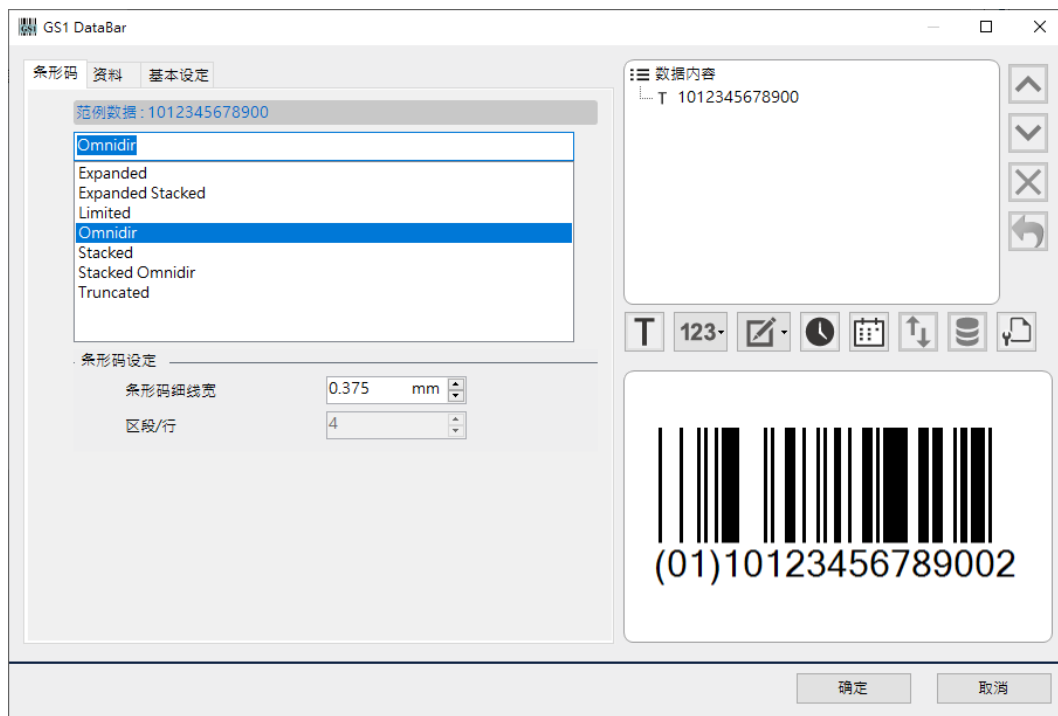
插入 清除 001234560000000018

数据内容 001234560000000018

<< 上一步 完成 >>

3.9.5 GS1 DataBar

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。使用者可以在下拉式选单中，选取要使用的条形码形态。条形码细线宽、段/每列的设定会影响条形码列印的正确性及条形码扫描仪的讀取，所以设定时需考虑条形码规范的标准。



3.9.6 PDF 417 与 Macro PDF 417

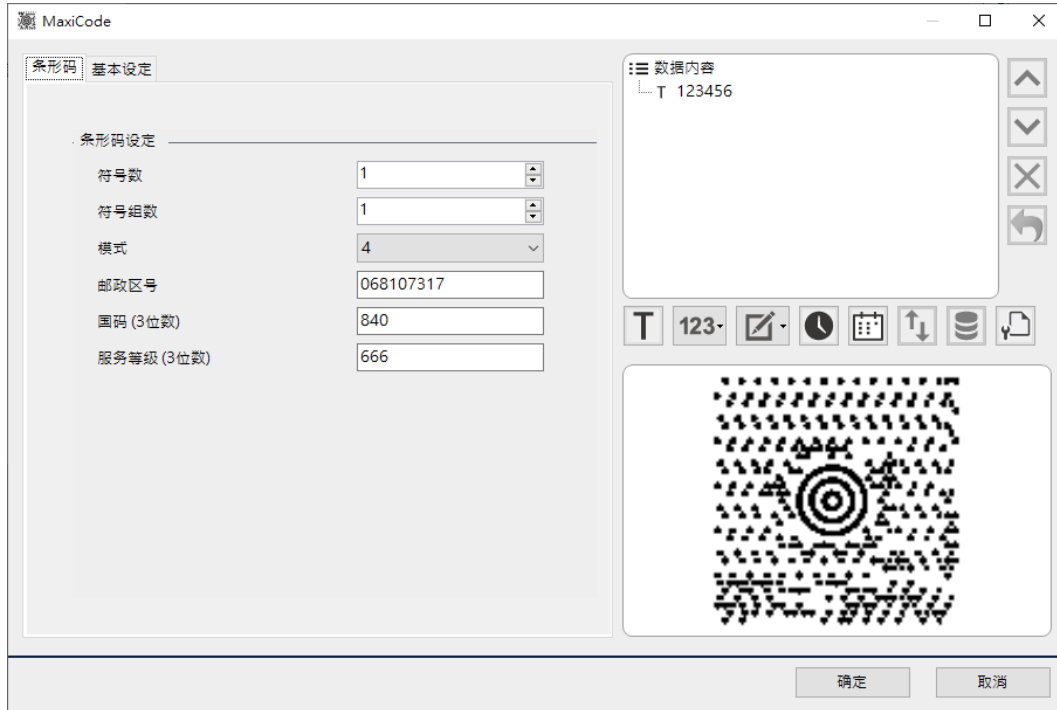
在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。由于旧版韧体可能没有支持 Macro PDF417，所以此条形码开放让用户选择由软件或由韧体绘制条形码。若勾选由 [软件] 绘制条形码，软件会以送出条形码图档的方式打印。

在条形码类型选单中可选择 PDF417 或 Macro PDF417。Macro PDF417 是 PDF417 的一种变形，当数据量大于一个 PDF417 可以储存的量时，可以将数据切成多段，储存在多个 Macro PDF417 中。用户可在此编辑条形码数据，数据量大时，软件会自动将数据切割成多个条形码。



3.9.7 MaxiCode

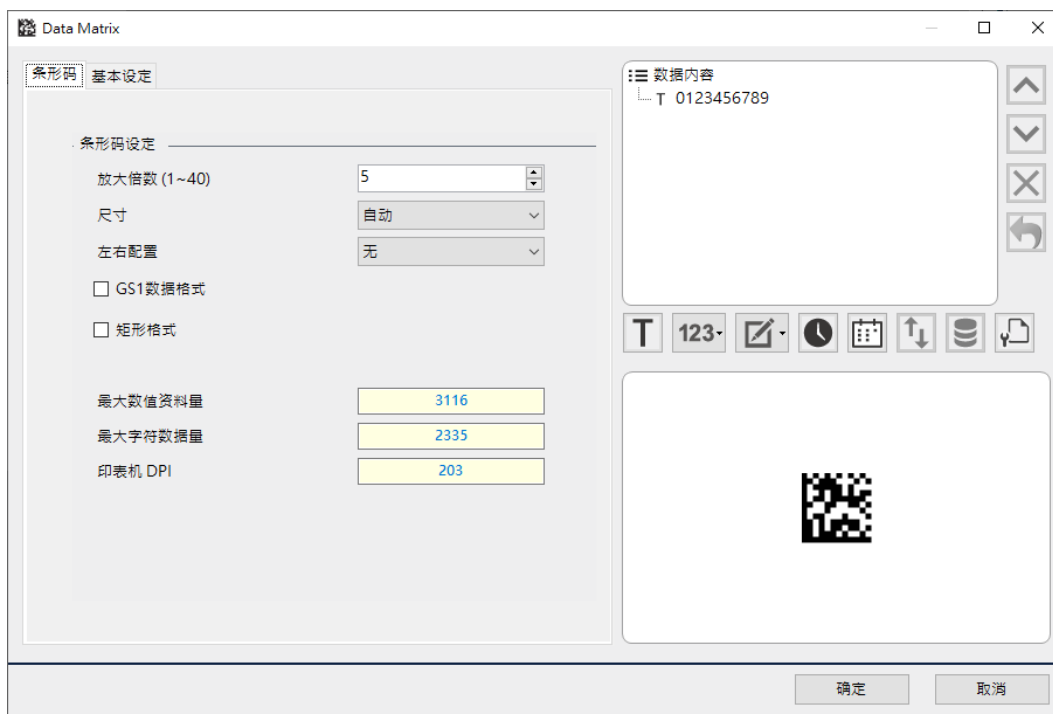
在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。



3.9.8 Data Matrix Code

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。此条形码有支持 AI 的内容格式。关于 AI 相关设定请参阅 [3.8.4 AI Wizard](#) 说明。

- **放大倍数：**
条形码的放大倍数。
- **尺寸：**
改变大小时可切换不同的条形码规格。每个规格有不同的字数限制，如果选择【自动】时，可根据数据内容，自动调整条形码大小。
- **对齐位置：**
设定码文显示位置。（由于韧体不支持显示码文，当设定显示码文时，不支持单机打印）
- **GS1 格式：**
勾选此项目时，打印时数据开头的第 1 个字符会自动填入<Fuc1>。
- **矩形格式：**
设定条形码为矩形格式



3.9.9 QR Code

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。此条形码有支持 AI 的内容格式。关于 AI 相关设定请参阅 [3.8.4 AI Wizard](#) 说明。

- **放大倍数：**

条形码的放大倍数。

- **版本：**

改变版本时可切换不同的条形码规格。每个规格有不同的字数限制，如果选择【自动】时，可根据数据内容，自动调整条形码大小。

- **错误修正：**

此项目可用来设定条形码的容错等级，当条形码缺了一角或是部分信息缺失时，其它部分会自动填补，让整体信息依然可以完整辨识。QRcode 有 4 个容错等级：

Low：约可修正 7% 的数据。

Medium：约可修正 15% 的数据。

Medium High：约可修正 25% 的数据。

High：约可修正 30% 的数据。

- **屏蔽：**

未经过屏蔽处理的 QRcode 有可能在数据区域会出现连续的空白、黑色区域或是和定位点相似的图形，这会不利于机器的识别。选择合适的屏蔽，再经过特殊的算法处理，可以让 QR Code 数据区域的黑白色散开，更容易被机器识别。

- **类型：**

此项目可用来设定 QRcode 的类型。

Original：此类型又称为 Model 1，是 QRcode 最早期的版本。

Enhanced：此类型又称为 Model 2，是 Model 1 的改良版，可以在条形码影像变形的状况下顺利读取数据。

Micro QRcode：只有一个定位标记，可以在更小的空间打印。

- **模式：**

此项目可用来设定 QRcode 输入数据的类型。

- **对齐位置：**

设定码文显示位置。（由于韧体不支持显示码文，当设定显示码文时，不支持单机打印）

- **编码格式:**

设定条形码中数据的文字编码格式。

- **GS1 格式:**

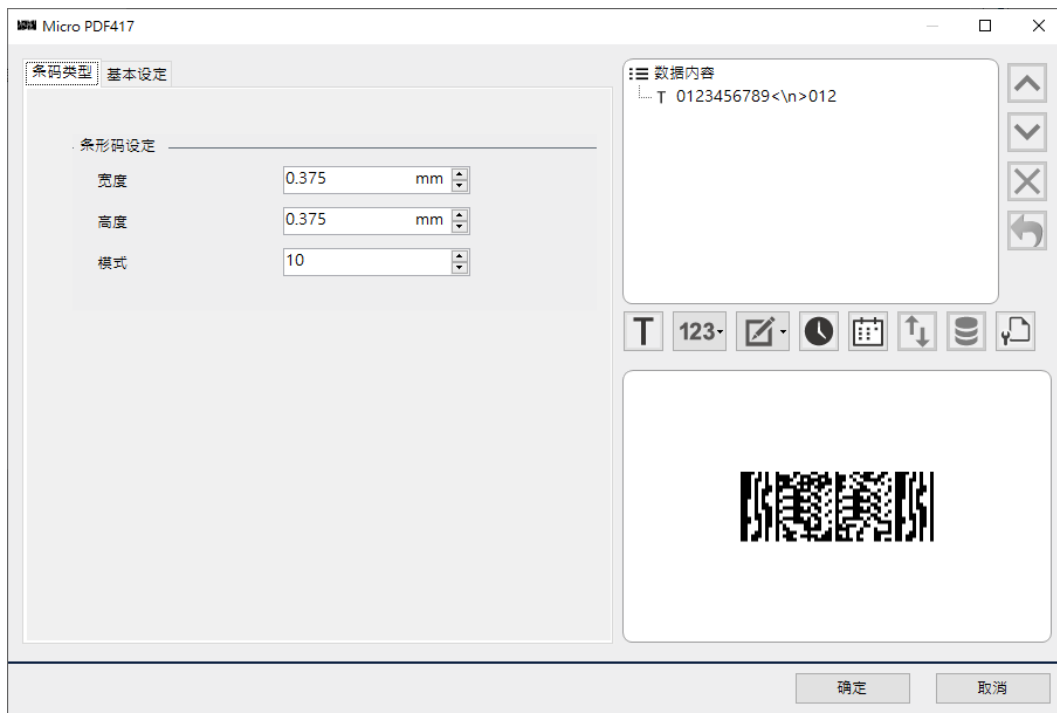
勾选此项目时，打印时数据开头的第 1 个字符会自动填入<Fuc1>。



3.9.10 Micro PDF 417

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。

- **宽度：**
条形码宽度。
- **高度：**
条形码高度。
- **模式：**
改变模式时可切换不同的条形码规格。



3.9.11 Aztec

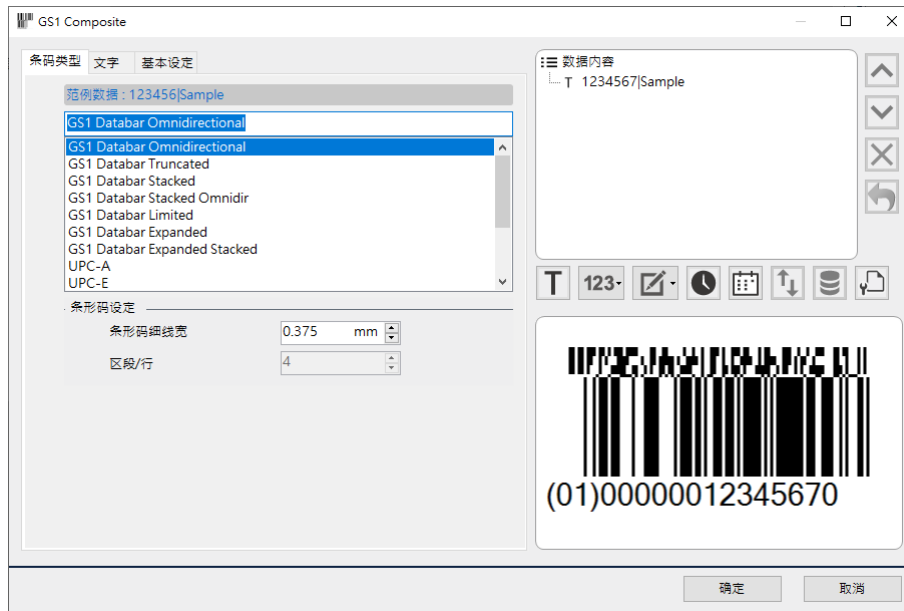
在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。

- **放大倍数：**
条形码的放大倍数。



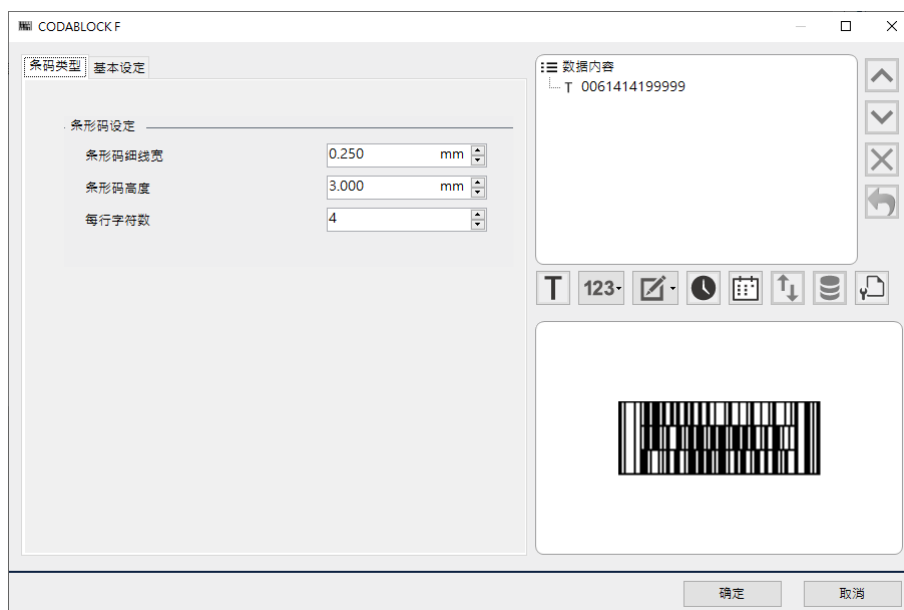
3.9.12 Composite

在工具栏中点选  图标, 再到标签设计区点击鼠标左键, 可显示设置窗口。条形码细线宽、区段/行的设定会影响条形码列印的正确性及机器的讀取, 所以设定时需考虑条形码规范的标准。



3.9.13 CODABLOCK F

在工具栏中点选  图标, 再到标签设计区点击鼠标左键, 可显示设置窗口。条形码细线宽、区段/行的设定会影响条形码列印的正确性及机器的讀取, 所以设定时需考虑条形码规范的标准。



3.9.14 Han Xin

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。

- **放大倍率：**

条形码的放大倍数。

- **版本：**

改变版本时可切换不同的条形码规格。每个规格有不同的字数限制，如果选择【自动】时，可根据数据内容，自动调整条形码大小。

- **错误修正：**

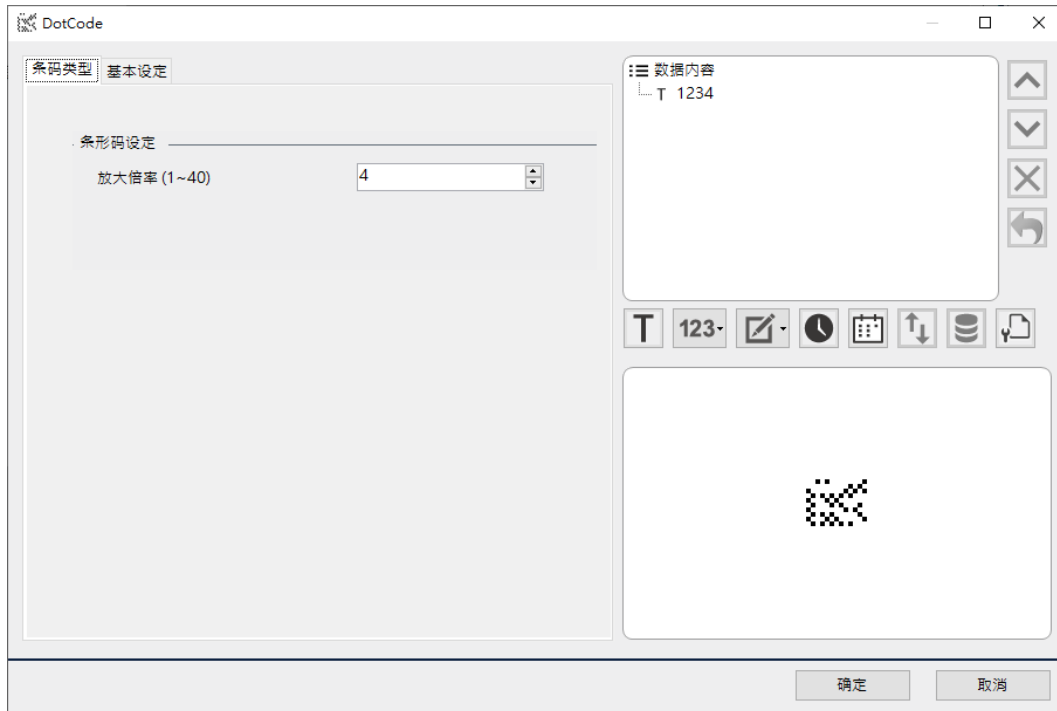
此项目可用来设定条形码的容错等级，当条形码缺了一角或是部分信息缺失时，其它部分会自动填补，让整体信息依然可以完整辨识。



3.9.15 DotCode

在工具栏中点选  图标，再到标签设计区点击鼠标左键，可显示设置窗口。

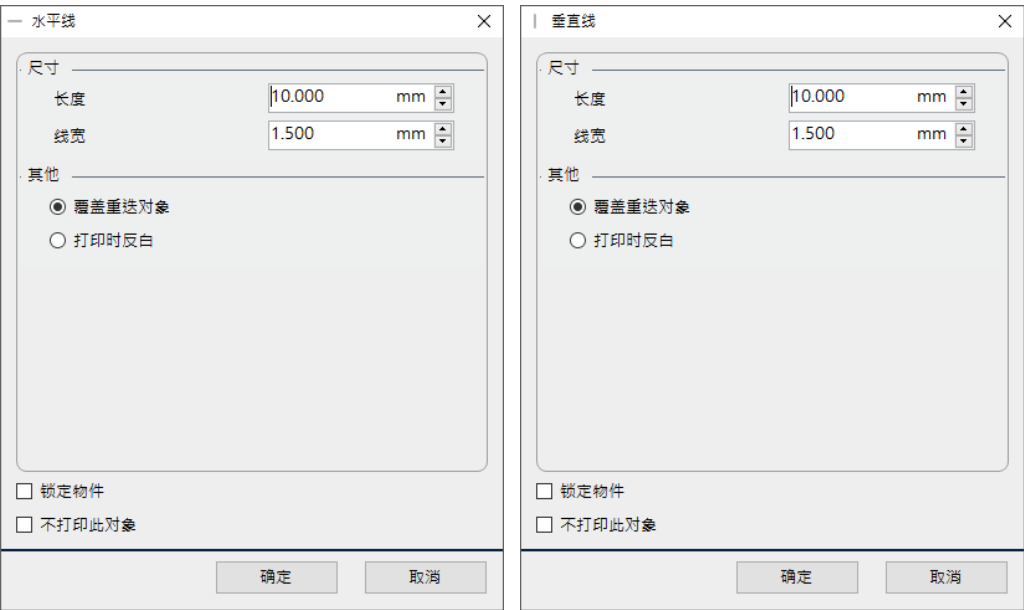
- **放大倍率：**
条形码的放大倍数。



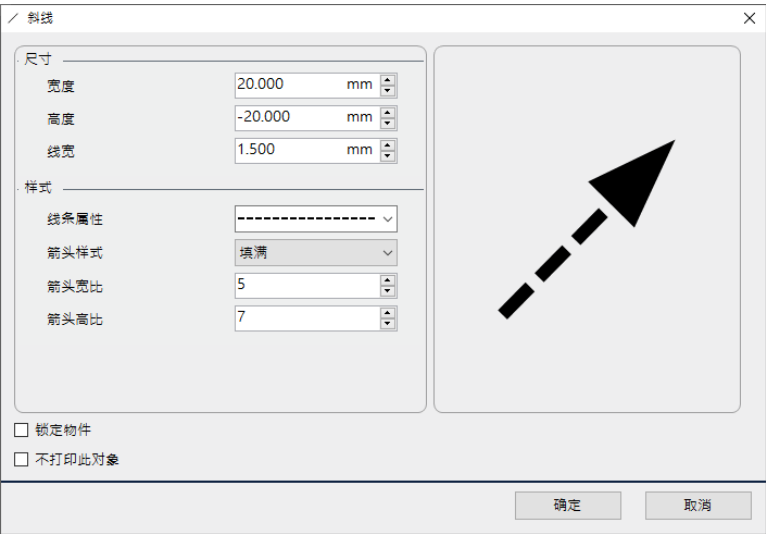
3.10 绘制形状

3.10.1 绘制直线 (水平线、垂直线、斜线)

先在工具栏中点选 、 或  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。属性设定勾选覆写，为正常打印模式；勾选反白，与此对象有重迭的部分，以反白模式印出。

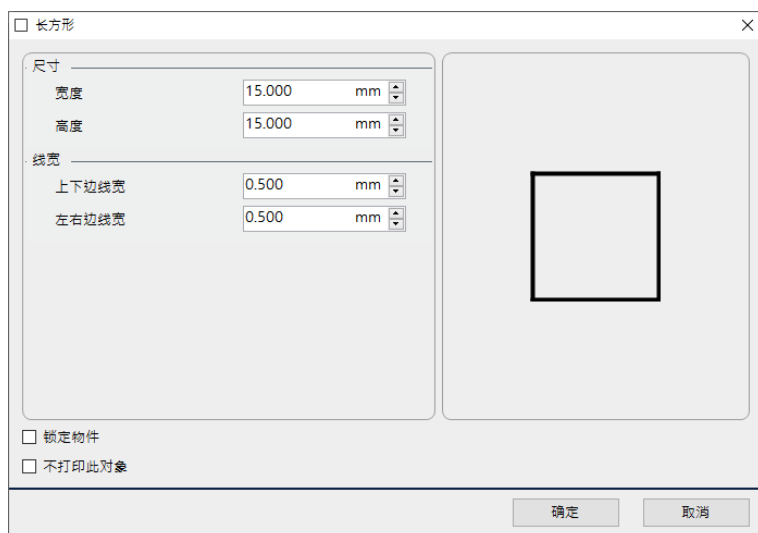


斜线可开启显示箭头选项，依据线宽调整箭头宽高比改变箭头大小。



3.10.2 绘制长方形

先在工具栏中点选  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。



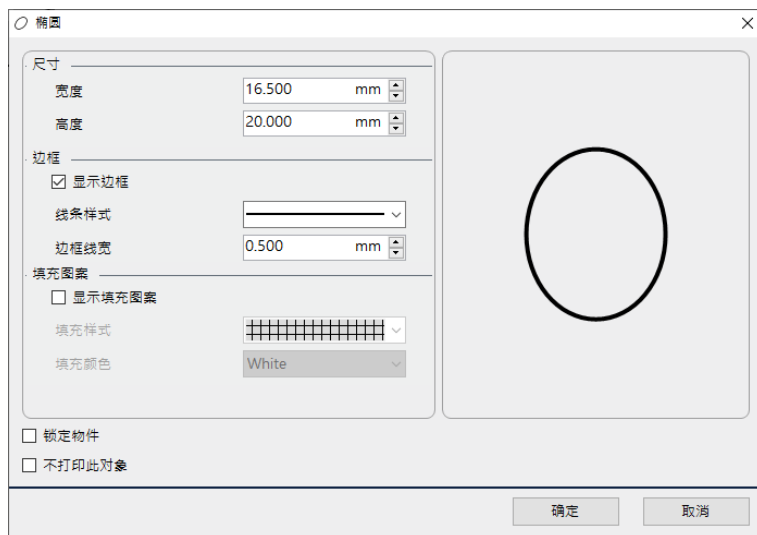
3.10.3 绘制实心矩形

先在工具栏中点选  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。属性设定勾选覆写，为正常打印模式；勾选反白，与此对象有重迭的部分，以反白模式印出。



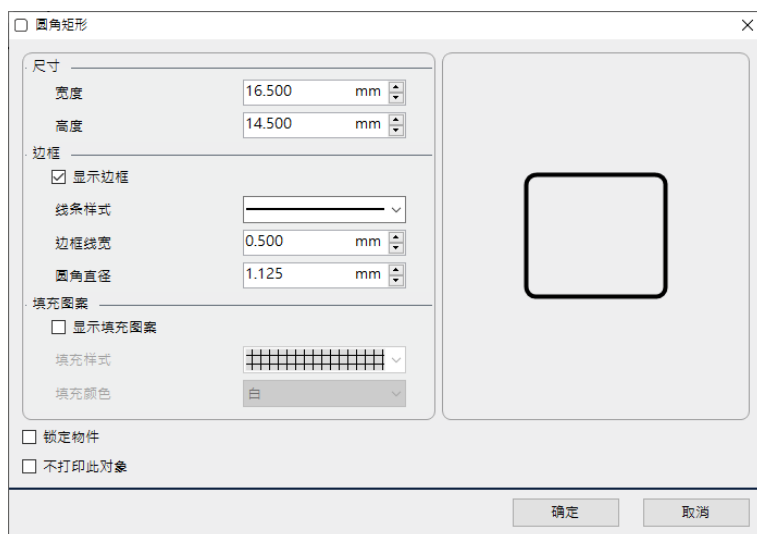
3.10.4 绘制椭圆

先在工具栏中点选  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。可修改外框线宽。可选择是否使用填充样式与是否要显示外框。



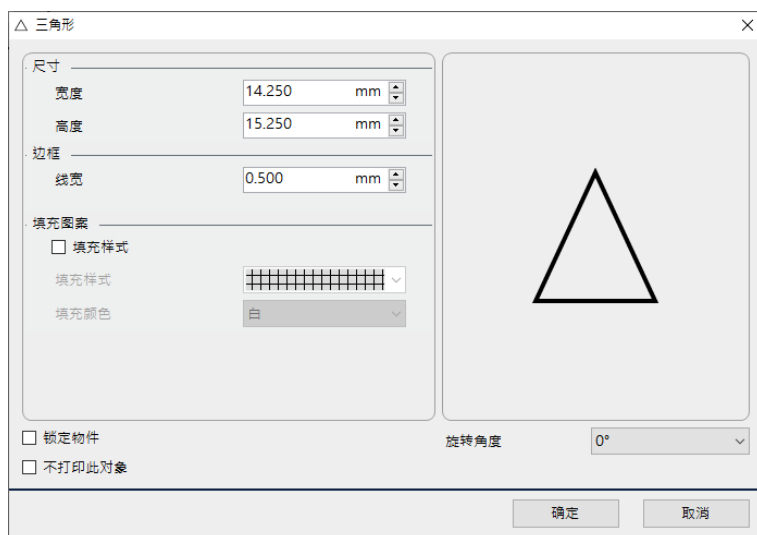
3.10.5 绘制圆角矩形

先在工具栏中点选  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。可修改外框线宽、圆角的半径。可选择是否使用填充样式与是否要显示外框。



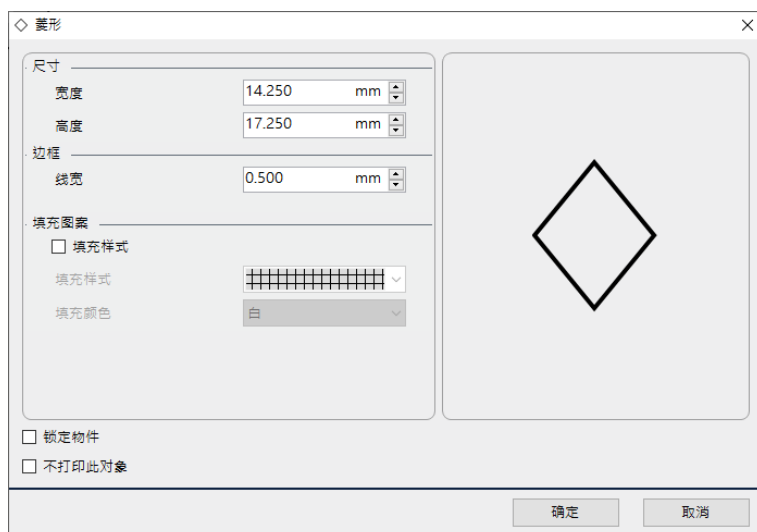
3.10.6 绘制三角形

先在工具栏中点选  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。可修改外框线宽。可选择是否使用填充样式。



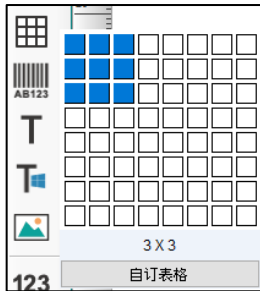
3.10.7 绘制菱形

先在工具栏中点选  图标，再到标签设计区按左键拖曳，可直接绘制此对象。点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示设置窗口做参数修改。可修改外框线宽。可选择是否使用填充样式。

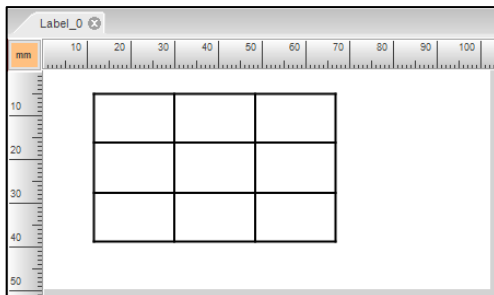


3.10.8 绘制表格

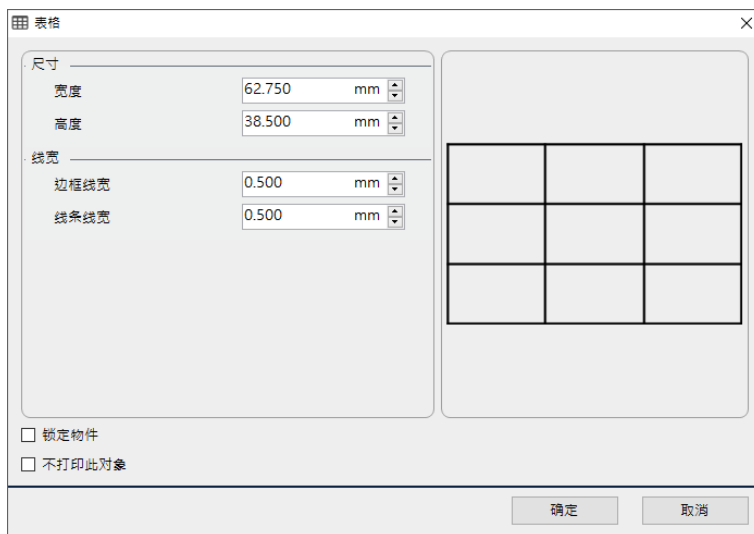
先在工具栏点选  图示。此时图示下方会出现网格线，用户可以透过鼠标配置表格的行列数，或是按下【自定义表格】可直接指定行列数。



接着在标签设计区按鼠标左键，可新增表格。



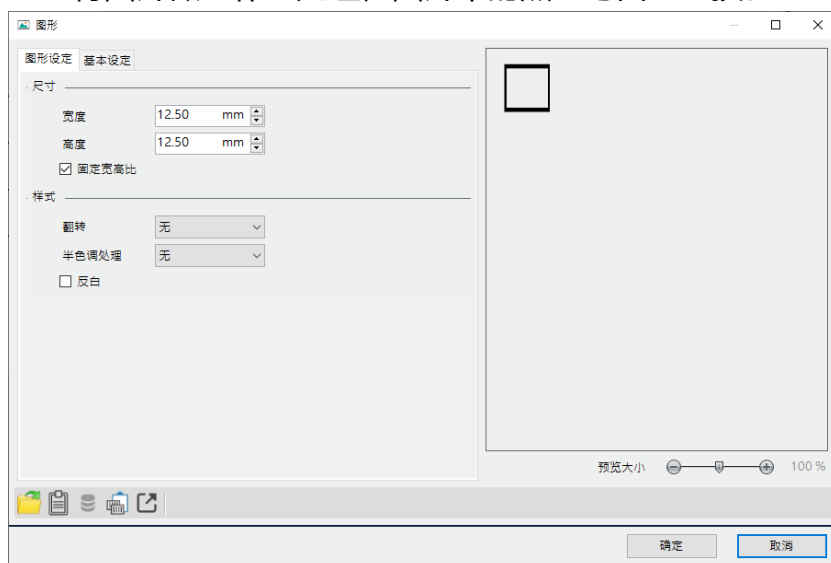
点击对象后可以用拖曳修改大小。双击对象，显示表格设定窗口做参数修改。可修改边框宽、边框高、边框厚、线条厚等参数。



3.11 插入图形

在工具栏点选  图标，接着在标签设计区点鼠标左键，会显示设置窗口。

- **宽度：**
设定图形的宽度。
- **高度：**
设定图形的高度。
- **固定宽高比：**
若勾选此项目，改变宽度或高度时，图形宽与高的比例会维持不变。
- **翻转：**
可设定图形的水平与垂直翻转。
- **半色调：**
由于打印机只支持黑白色调的打印，如果图形是彩色或灰阶的格式，有可能打印结果会变成全黑或全白的影像。半色调是一种利用网点分布的疏密程度，在视觉上造成影像灰阶变化的技术，可以让只支持黑白打印的打印机，呈现出类似灰阶渐层的感觉。程序目前支持【聚集式】、【分布式】与【扩散式】的半色调方法，使用者可以根据不同的图片挑选合适的半色调处理方式。
- **反白：**
将图片做互补色处理，图片中的黑色与白色互换。



图形窗口下方工具按钮

	开启图档	显示开启档案的窗口。可载入 *.pcx、*.png、*.bmp、*.wmf、*.emf、*.ico、*.jpg、*.jpeg、*.svg 等类型图档。
	下载纪录	可选择已经下载至打印机的图文件。
	数据库字段	可选择数据库字段作为【图文件的路径】。标签文件必须先联机数据库才能使用此功能。
	从剪贴簿贴上	从小画家或其他软件编辑图形后直接复制，在选择此项目即可于预览呈现图形。
	导出图片	将目前的图片导出，另存成档案。

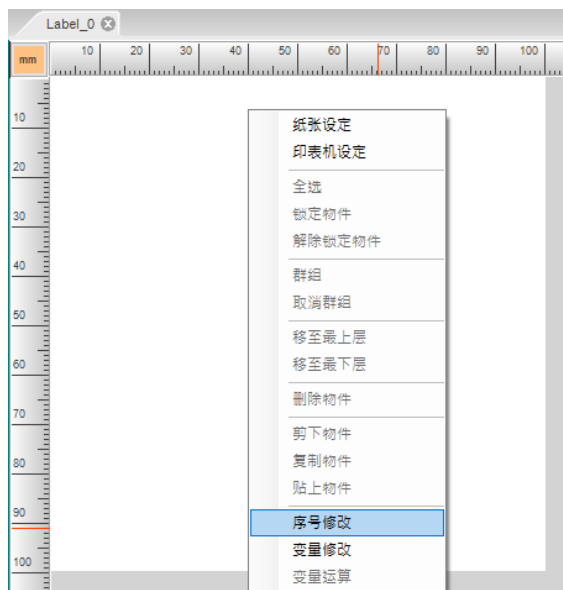
4. 进阶功能

4.1 序号

如果使用者想要印出连续编号的内容，可以使用序号功能达到此需求。

4.1.1 进入序列号编辑画面

在主画面左侧工具栏中点选  图标，可进入序号修改窗口。或是在【标签设计区】按鼠标右键，点选「序号修改」可进入序号修改窗口。



或是在对象设定窗口右侧的下方工具栏工具栏中，点选  图示选单下的【编辑】，可进入序号修改窗口。



4.1.2 编辑序列号

使用者可自行定义【序号起始值】、【序号长度】、【间格数】、【增/减】、打印时提示文字...等设定。序号表中编号 0~99 代表序列号0、序列号1、序列号2...以此类推并显示各序列号的设定参数内容，总共可设定100组序列号的格式。

在下方【修改序列号】区域设定完成后，按下  按钮，即可在上方列表中新增一组序号。下一个格式的序列号必须在序号表选取下一个空白列才可新增，否则会被取代。只能依序不能跳号新增。删除时，在序号表选定要删除的序列号，按下「清除」，后面的序号列将会向上递补。

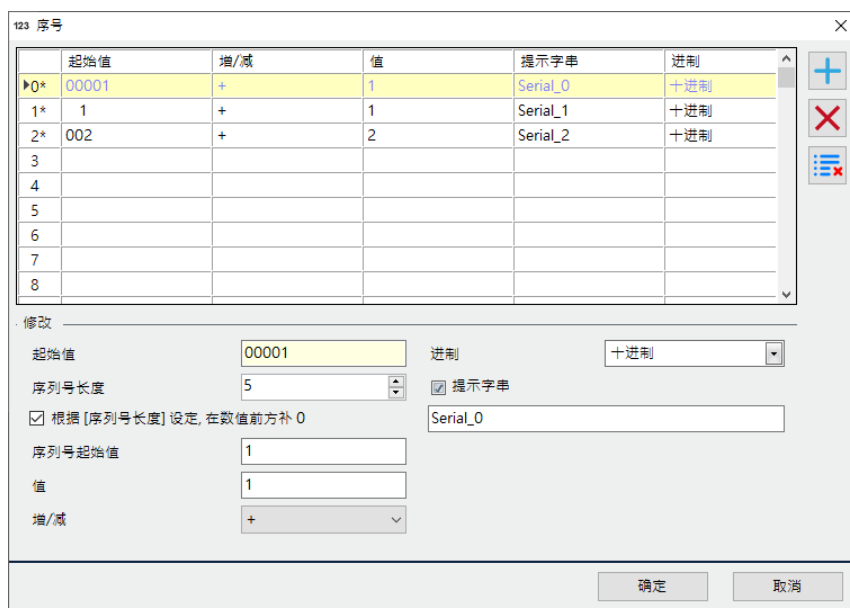
100组序号对应了条形码打印机命令中的 ^C00 ~ ^C99。

- 下图建立了 3 组序列号，参数设定如下：

【序列号 0】：序号长度为 5，起始值为 1，递增，间隔数为 1，提示字符串为 Serial_0，十进制，勾选数值前方补 0。

【序列号 1】：序号长度为 5，起始值为 1，递增，间隔数为 1，提示字符串为 Serial_1，十进制，不勾选数值前方补 0。

【序列号 2】：序号长度为 3，起始值为 2，递增，间隔数为 2，提示字符串为 Serial_2，十进制，勾选数值前方补 0。



123 序号

	起始值	增/减	值	提示字符串	进制
0*	00001	+	1	Serial_0	十进制
1*	1	+	1	Serial_1	十进制
2*	002	+	2	Serial_2	十进制
3					
4					
5					
6					
7					
8					

修改

起始值 进制

序列号长度 ☒ 提示字符串

☒ 根据 [序列号长度] 设定, 在数值前方补 0

序列号起始值

值

增/减

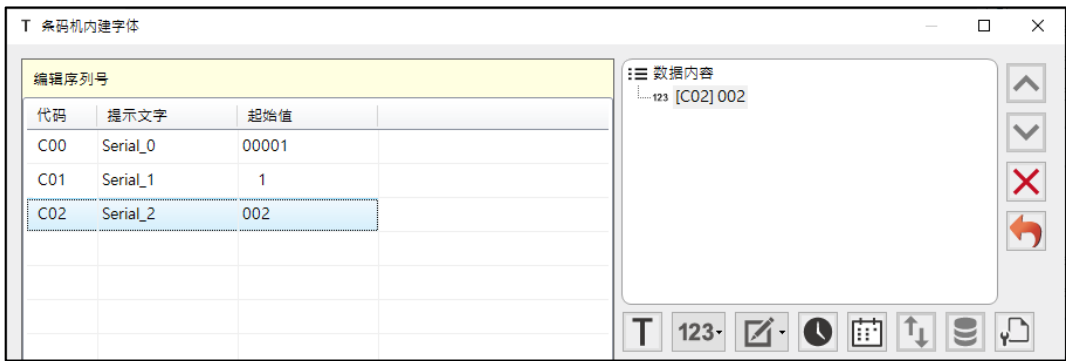
确定 取消

4.1.3 插入序列号

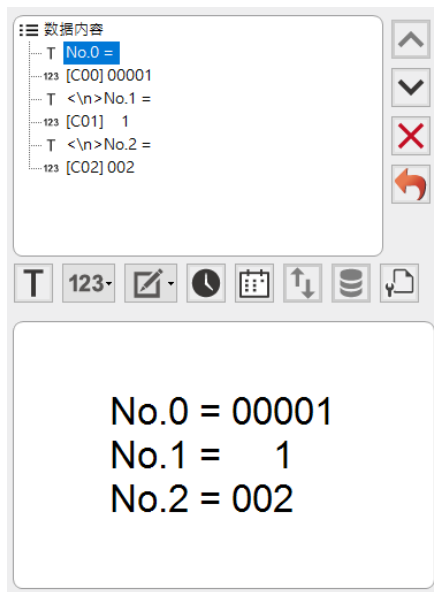
在对象设定窗口右侧的下方工具栏工具栏中，点选  图示选单下的【插入】，可在物件中插入序号。



点击【资料内容】下方的序号节点时，左侧会显示【编辑序列号】接口。用户透过鼠标点击左侧选单中的序号时，可以将数据切换成选定的序号。

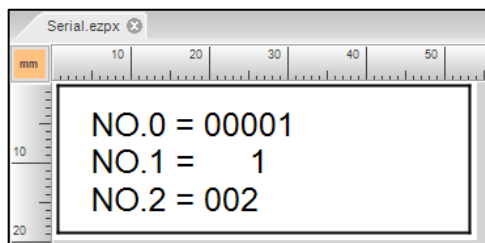


了解序列号的设定方法及序列号变量的定义，用户可更直接在各对象设定窗口中的数据内容与文字数据搭配使用。如下图所示：

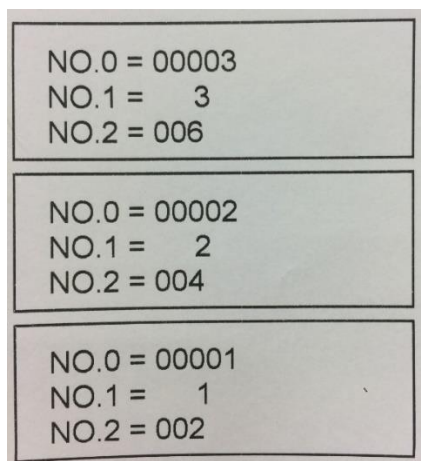


4.1.4 打印序列号

接续前一个章节的设定，标签设计区的显示内容如下：



当打印张数设定为3时，打印结果如下：



4.1.5 序号的自定义顺序功能

当基数选择【自定义顺序】时，用户可自定义序号进位的字符，可定义任意进制的序号。此功能为软件功能，不支持打印机单机操作模式。

修改			
起始值	001	进制	Custom Sequence
序列号长度	3	☒ 提示字符串	Prompt
☒ 根据 [序列号长度] 设定, 在数值前方补 0		顺序定义	0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
序列号起始值	1		
值	1		
增/减	+	☐ 文本模式 ("0" 与 "00" 视为不同序号)	

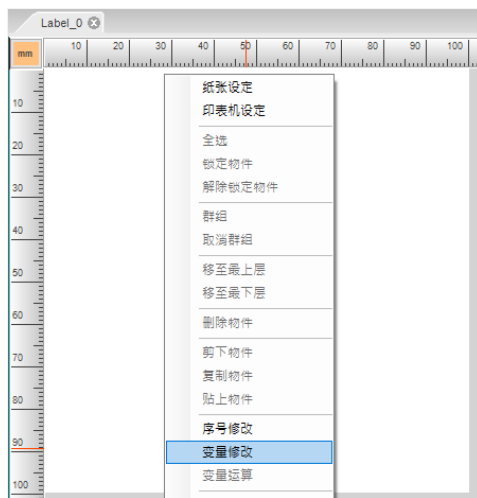
4.2 变数

如果您想要设计的标签是：大部分的内容都相同，只有少部分的内容，您想要打印的当下再输入，此时您可能需要使用到「变量」的功能。本章节将逐步说明「变量」的使用方式。

4.2.1 进入变量编辑画面

在主画面左侧工具栏中点选  图标，可进入变量修改窗口。

或是在【标签设计区】按鼠标右键，点选「变量修改」可进入变量修改窗口。



或是在对象设定窗口右侧的下方工具栏工具栏中，点选  图示选单下的【编辑】，可进入变量修改窗口。



4.2.2 变量修改（简易设定）

在变量修改窗口中，用户可以按下  按钮新增变量。对大部分的使用者而言，只需要设定【显示名称】与【显示模式】即可。

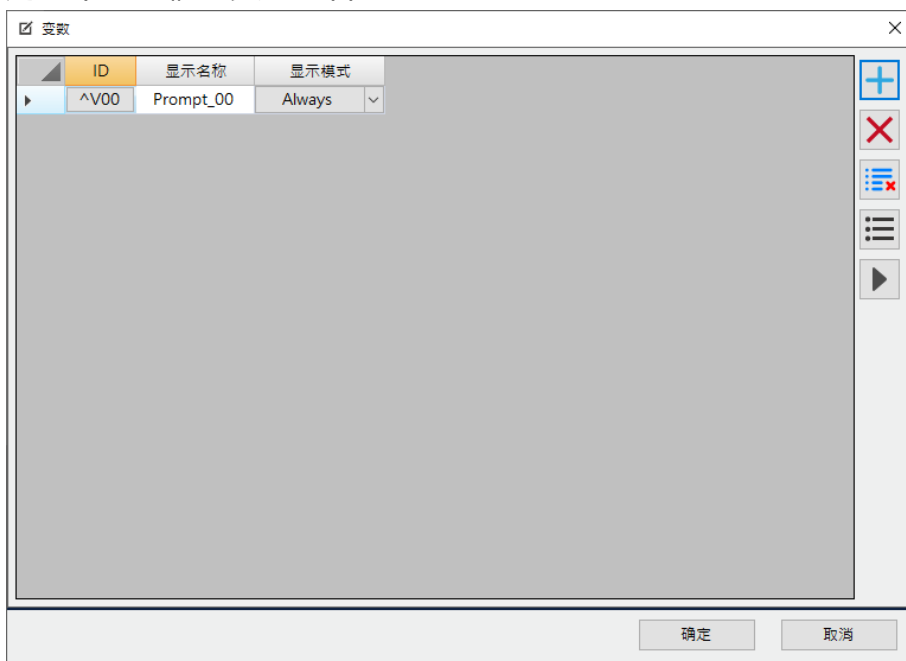
- **显示名称：**

软件或打印机的 LCD 上显示的提示文字。在计算机上直接打印时，程序会弹出对话框，要求用户输入此次打印要使用的变量数据。在对话框中，会根据此字段的设定，显示变量的描述文字。如果将标签下载到 LCD 屏幕的打印机，透过单机打印时，打印过程会在 LCD 面板上显示此字段的名称，让使用者知道目前要输入的变量是哪一个。

- **显示模式：**

设定打印时要如何显示提示字符串。此项目可以设定 Always、Once 与 None。

举例来说：当一次打印 3 张标签时，如果选择 Always，打印每 1 张时，都需要输入一次变量内容。如果选择 Once，只有在打印第 1 张时，才需要输入变量内容。如果选择 None 时，则都不需要输入变量内容。



如果要设定其他参数，使用者可以按下  按钮显示更多信息。

- **字符数：**

定义此变量可输入的最大数据长度。

- **换行长度：**

此项目可以搭配对齐方式，决定变量数据的位置。若启动变量的文字换行功能，会根据此参数来决定换行的宽度。

- **对齐位置：**

搭配字段长度，决定数数据的位置。但如果数据的长度大于换行长度，则固定为置左对齐。

- **使用撷取功能：**

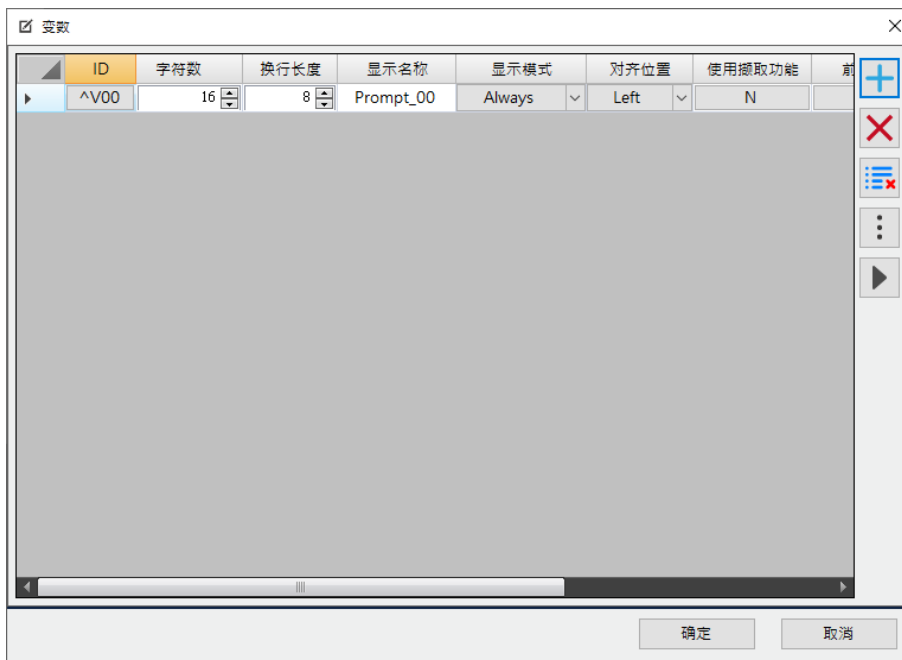
显示是否有设定变量的撷取功能。

- **前方补 0：**

显示是否有设定变量的前方补 0 功能。根据设定最大字数设定，若用户输入的变量数据长度不足，则自动在前方补零。

- **浮点格式：**

显示是否有设定变量的浮点格式功能。变量数据为数值数据时，用以决定小数点位数与进位方式。



4.2.3 变量修改（进阶设定）

当按下 ID 下方的 ^V00~^V99 按钮时，可进入变量详细数据设定窗口。

☒ 变数

	ID	字符数	换行长度	显示名称	显示模式	对齐位置	使用撷取功能
▶	^V00	16	8	Prompt_00	Always	Left	N
	^V01	16	8	Prompt_01	Always	Left	N
	^V02	16	8	Prompt_02	Always	Left	N

此窗口中间上方会显示目前正在编辑的变量名称，当按下  与  按钮时，可切换到其他变量的设定。此窗口包含【基本参数】、【使用撷取功能】、【浮点格式】等页面，与下方的【范例数据】输入区域。

变量详细数据设定

<< ^V00 >>

基本参数 使用撷取功能 浮点格式

基本信息

最大字数

16

对齐 (换行) 宽度 (mm)

8

提示信息

Prompt_00

显示模式

每次都显示讯息

对齐位置

置左

序列号起始值

范例数据

目前变量值 - ^V00

下个c - ^V01

确定

取消

- 【基本参数】页面：
此页面的资料请参照上一个章节的说明。

基本参数 使用撷取功能 浮点格式

基本信息

最大字数

16

对齐 (换行) 宽度 (mm)

8

提示信息

Prompt_00

显示模式

每次都显示讯息

对齐位置

置左

序列号起始值

- 【使用擷取功能】页面：

一般搭配变量的标签在单机打印时，打印机会外接一个 USB 键盘做输入。如果标签中有 2 个需要输入的变量，用户在打印时，操作流程如下：

(1) 透过键盘输入第 1 个变量的值，接着按下键盘上的 Enter 按键

(2) 透过键盘输入第 2 个变量的值，接着按下键盘上的 Enter 按键

打印机的韧体是根据键盘的 Enter 按钮 (更精确地说，是根据收到的 0x0D 与 0x0A 字符)，来判断变量值是否已经输入完毕。在某些状况下 (通常是搭配磅秤的应用)，使用者会希望不要根据 0x0D 与 0x0A 字符来判断变量是否已经输入完毕，此时就需要用到此功能。

基本参数 **使用擷取功能** 浮点格式

擷取方式

☐ 无

☒ 根据长度 8

☐ 根据结束字符串 ASCII

- 【浮点格式】页面：

变量数据为数值数据时，用以决定小数点位数与进位方式。

基本参数 使用擷取功能 **浮点格式**

浮点格式

☒ 启动 ☐ 前方补 0

小数点位数 0

小数点进位模式 N - 四舍五入

☒ 启用千位数字格式化

千位数显示字符 ,

小数点字符 .

终止符

4.2.4 变数的截取(Intercept)

变量的【使用截取功能】页面功能通常会搭配磅秤的应用。假设磅秤传送重量信息的格式为“STR1: 1111.11Kg”，以下分别使用【根据长度】与【根据结束字符串】的方式来拆解磅秤的重量。

要特别注意的是：**磅秤传送给打印机的所有数据都必须被指派到变量中**。如果有些数据在打印时没有全部被指派到变量中，剩余的数据会被指派到下一张的第1个变量中，可能会造成下一张打印的异常。

● 【根据长度】解析资料：

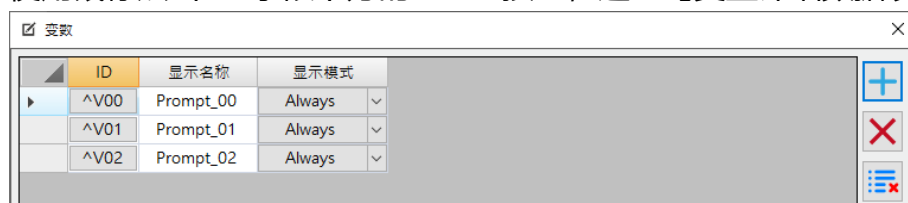
如果想要取得数值数据，首先会将“STR1: 1111.11Kg”切割成 3 个子字符串：

子字符串 1: “STR1: ”

子字符串 2: “1111.11”

子字符串 3: “Kg”

由于所有数据都必须被指派到变量中，所以我们必须先建立 3 个变量来存放数据。之后使用鼠标点击 ID 字段下方的 ^V00 按钮，进入【变量详细数据设定】窗口。



在【变量详细数据设定】窗口中，依序按照以下步骤操作：

(1) 切换至【使用截取功能】页面。

(2) 将磅秤数据格式贴到下方【范例数据】中。

此范例会将“STR1: 1111.11Kg”贴到【范例数据】中。

(3) ^V00 在【截取方式】中选择【根据长度】，并设定长度为 8。

由于范例中子字符串 1 的数据长度为 8，所以此处设定为 8。当设定好后，我们可以看到右下方会显示处理后的结果。这样设定后，目前变量 ^V00 会取得“STR1: ”，而解析剩余的資料“1111.11Kg”会被指派到下一个变量 ^V01 中。

(4) 至此 ^V00 已经设定完毕，所以可以按下  按钮，接着设定下一个变量 ^V01

(5) ^V01 在【截取方式】中选择【根据长度】，并设定长度为 7。

当设定好后，我们可以看到右下方会显示处理后的结果。目前变量 ^V01 会取得“1111.11”，而解析剩余的資料“Kg”会被指派到下一个变量 ^V02 中。



至此已经完成了磅秤数据的解析，当执行打印时，各变量会取得以下的数值。如果要打印重量的数值，只要在文字对象中带入变量 ^V01 即可。

^V00: "STR1: "

^V01: "1111.11"

^V02: "Kg"

● 【根据终止符】解析资料：

使用相同的范例，在【变量详细数据设定】窗口中，依序按照以下步骤操作：

(1) 切换至【使用撷取功能】页面。

(2) 将磅秤数据格式贴到下方【范例数据】中。

会将 "STR1: 1111.11Kg" 贴到【范例数据】中。

(3) ^V00 在【撷取方式】中选择【根据终止符】，并设定资料为 ":" 。

当设定好后，我们可以看到右下方会显示处理后的结果。这样设定后，目前变量 ^V00 会取得 "STR1"，解析剩余的资料 "1111.11Kg" 会被指派到下一个变数 ^V01 中。

此功能跟【根据长度】不同的地方在于，设定的终止符 "1: " 会是数据的切断点，不会被分配到 ^V00 或 ^V01 中。

(4) 至此 ^V00 已经设定完毕，所以可以按下  按钮，接着设定下一个变量 ^V01

(5) ^V01 在【撷取方式】中选择【根据终止符】，并设定资料为 "Kg" 。

当设定好后，我们可以看到右下方会显示处理后的结果。目前变量 ^V01 会取得

"1111.11"，而设定的终止符 "Kg" 会是数据的切断点，不会被指派到下一个变量中，所以“不需要”再定义一个变量 ^V02 来分配剩余的数据。



至此已经完成了磅秤数据的解析，当执行打印时，各变量会取得以下的数据

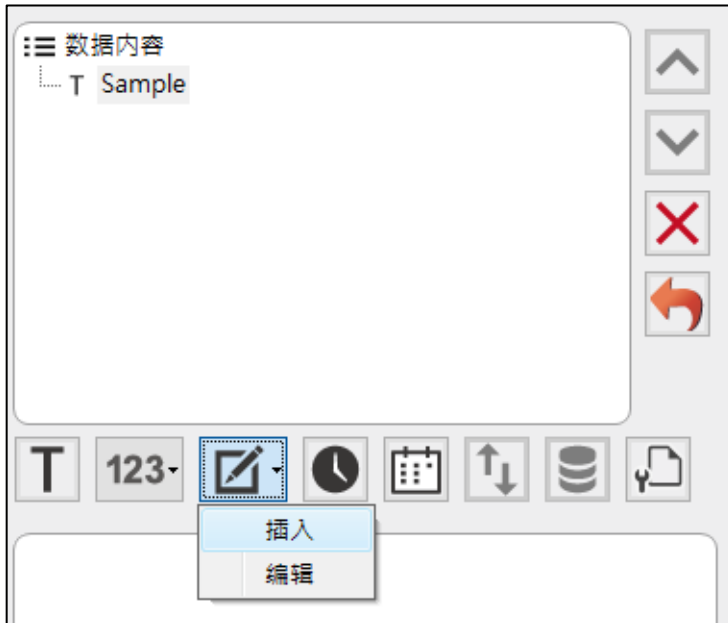
^V00: "STR1: "

^V01: "1111.11"

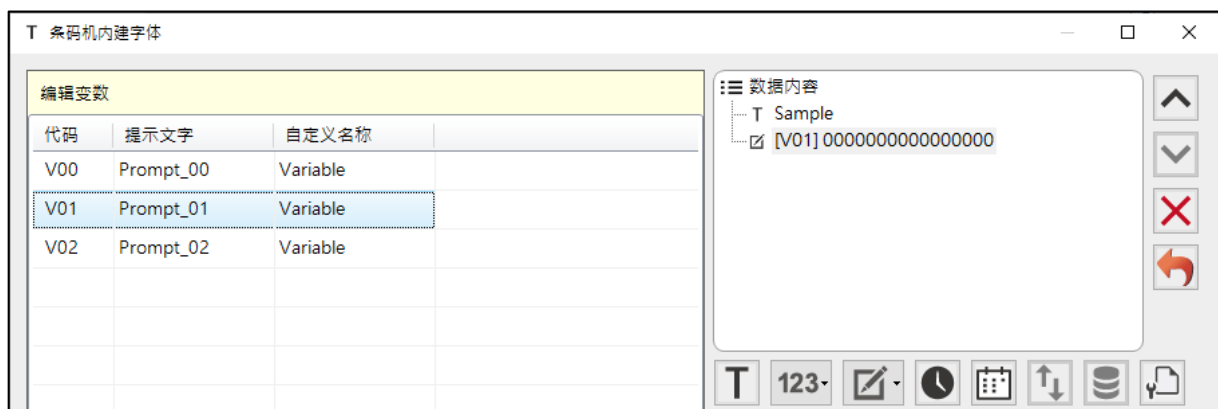
^V02: "Kg"

4.2.5 插入变数

在对象设定窗口右侧的下方工具栏工具栏中，点选  图示选单下的【插入】，可在对象中插入变量。



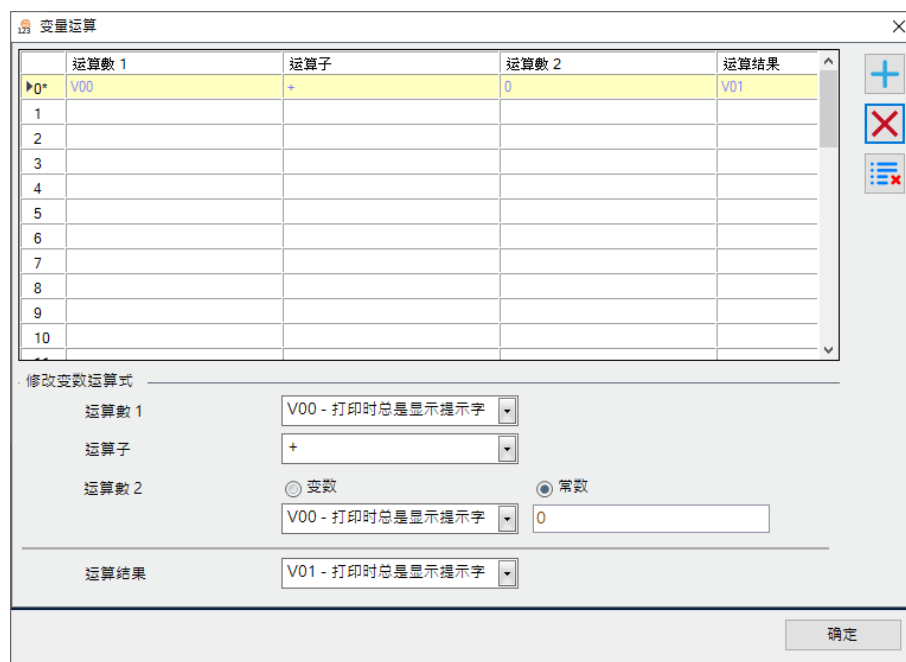
点击【数据内容】下方的变量节点时，左侧会显示【编辑变量】接口。用户透过鼠标点击左侧选单中的变量时，可以将数据切换成选定的变量。



4.3 变量运算

在主画面左侧工具栏中点选  图标, 可进入变量运算设定窗口。当标签中没有定义任何【变量】时, 【变量运算】功能不会被启用。如果想要取出变量的数据做数学计算, 或是从变量中取得部分内容, 可以使用变量运算功能达到此需求。

变量运算的基本概念是, 将【运算数1】与【运算数2】做数值运算或字符串处理, 最后将计算结果填入【运算结果】中。透过【运算符】来设定运算的种类。



	运算数 1	运算符	运算数 2	运算结果
▶0*	V00	+	0	V01
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

修改变数运算式

运算数 1: V00 - 打印时总是显示提示字

运算符: +

运算数 2: ☐ 变数 (V00 - 打印时总是显示提示字) ☒ 常数 (0)

运算结果: V01 - 打印时总是显示提示字

确定

- 运算数1:**

此字段必须指定一个【变量】来表示表达式中的第 1 个数据源。

- 运算符:**

运算符目前有以下几种类型:

运算符	功能说明
+	加法运算
-	减法运算
*	乘法运算
/	除法运算
%	余数运算
STRSUB	撷取【运算数1】中的部分内容, 放入【运算结果】中
STRCUT	删除【运算数1】前后内容, 放入【运算结果】中

- 运算数2:**

此字段可以指定一个【变量】或【常数】来表示表达式中的第 2 个数据源。
若运算符是选择处理字符串的运算符时，此字段内容为字符串撷取的参数设定。

- **运算结果：**

此字段必须指定一个【变量】。变量运算的计算结果会填入此变量中。

4.3.1 STRSUB

此功能可透过【撷取子字符串】的方式，取得变量中的数据

- **开始位置：**

开始撷取数据的位置。此参数为 0 时表示从第 1 个字符开始撷取，此参数为 1 时表示从第 2 个字符开始撷取，以此类推。

- **数据长度：**

要撷取的数据长度。

修改变数运算式			
运算数 1	V00 - 打印时总是显示提示字		
运算符	STRSUB		
	开始位置	数据长度	
	1	3	
运算结果	V01 - 打印时总是显示提示字		

以上设定表示从要从 V00 的第 2 个字符开始撷取，要撷取的数据长度为 3。打印时，若 V00 输入的为 ABCDEFGHIJK。则 V01 打印出的值为 BCD。

4.3.2 STRCUT

此功能可透过【删除前后数据】的方式，取得变量中的数据。

- **左侧移除字数：**
左边要删除几个字符。
- **右侧移除字数：**
右边要删除几个字符。

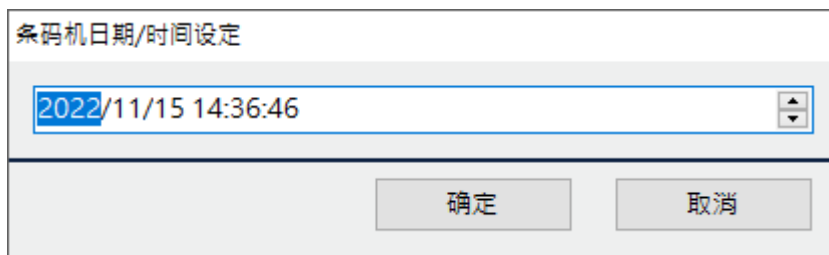
修改变数运算式	
运算数 1	V00 - 打印时总是显示提示字
运算子	STRCUT
左侧移除字数	右侧移除字数
1	3
运算结果	V01 - 打印时总是显示提示字

以上设定表示从要从 V00 的左边删除 1 个字符，右边删除 3 个字符。打印时，若 V00 输入的值 ABCDEFGHIJK。则 V01 打印出的值为 BCDEFGH。

4.4 日期及时间设定

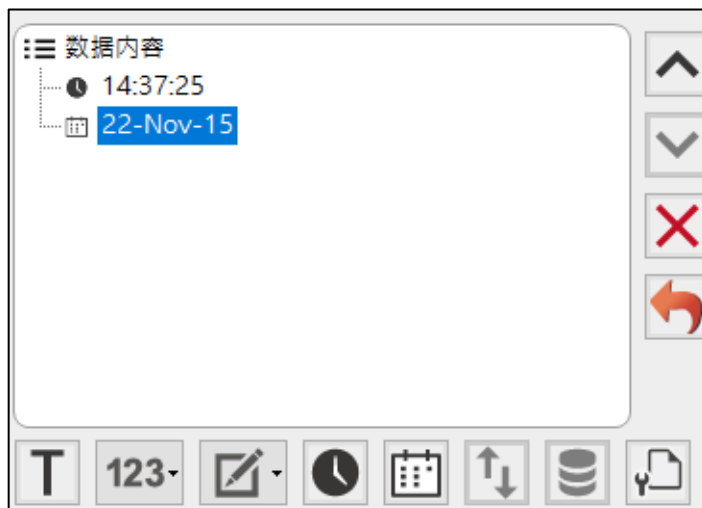
4.4.1 设定打印机日期及时间

操作工具栏中选择「控制及参数设定」，点选  图标，显示打印机日期时间设定窗口。确认日期及时间的设定值，按下「设定」。

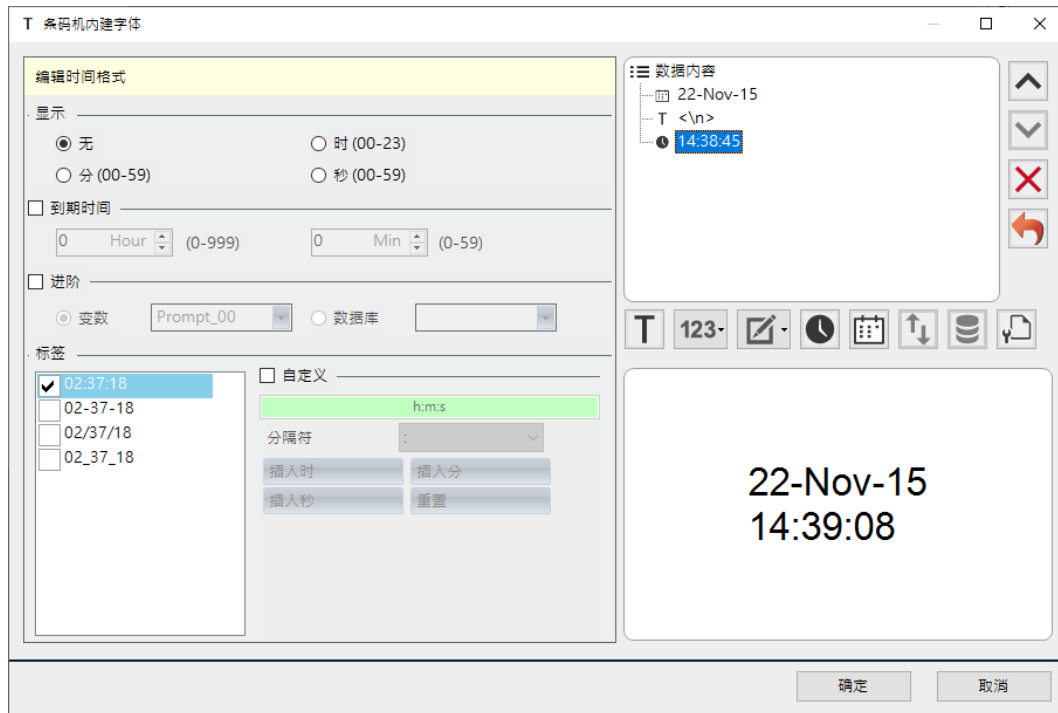


4.4.2 插入日期时间

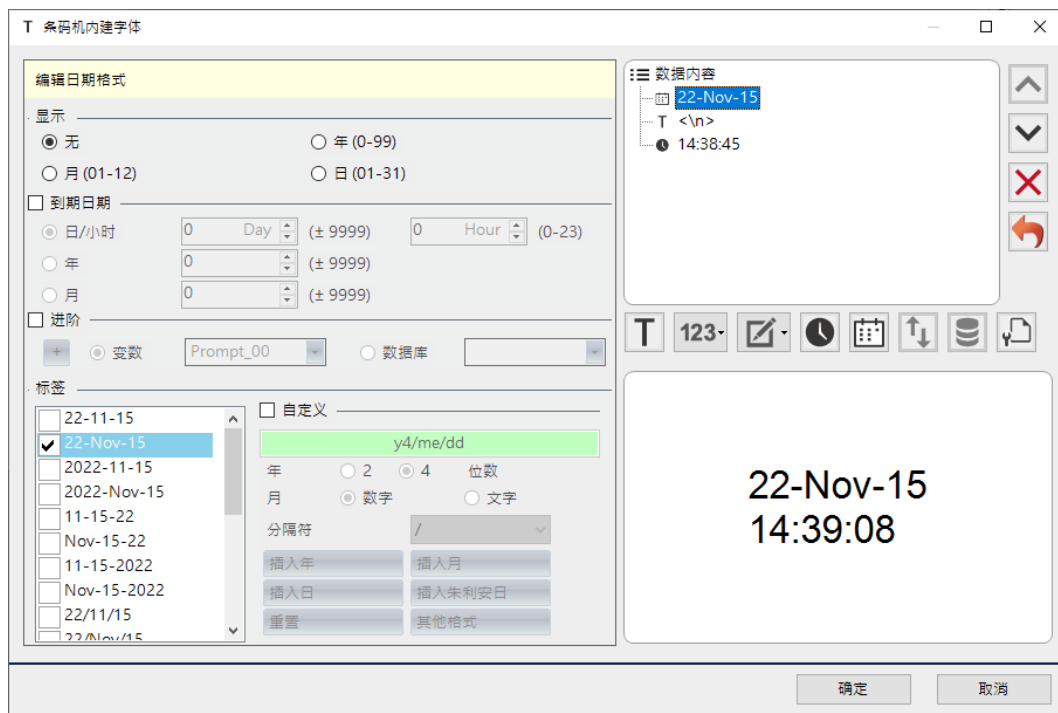
在对象设定窗口右侧的下方工具栏工具栏中，点选  图标可在对象中插入时间，点选  图标可在对象中插入日期。



点击【资料内容】下方的时间节点时，左侧会显示【编辑时间格式】接口。



点击【资料内容】下方的日期节点时，左侧会显示【编辑日期格式】接口。

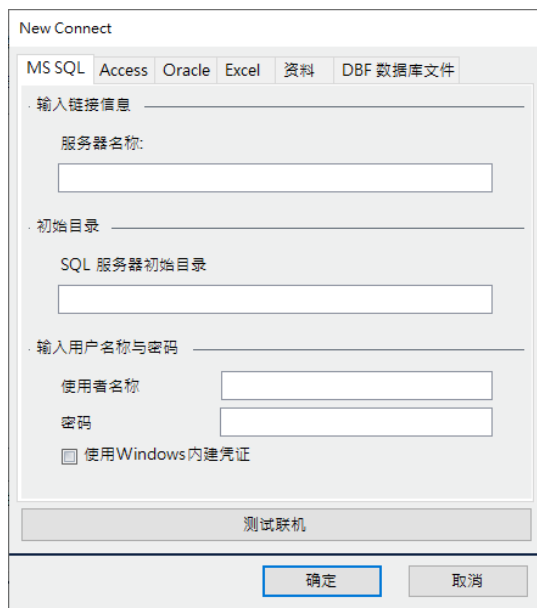


4.5 資料庫設定

資料庫設定的功能，可以将数据库中的数据，读取到标签文件中做打印。

4.5.1 資料庫連線方式

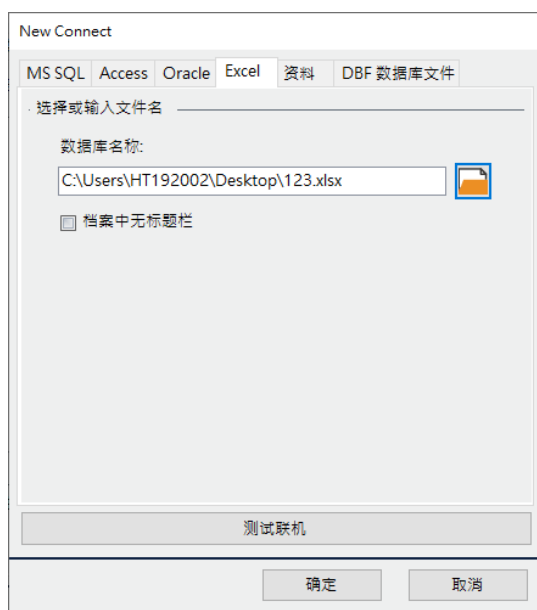
操作工具栏中选点选  图标可显示数据库联机窗口。



The 'New Connect' dialog box is shown with the '资料' (Data) tab selected. It contains the following fields and options:

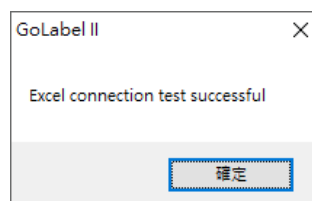
- MS SQL** | Access | Oracle | Excel | **资料** | DBF 数据库文件
- 输入链接信息**
- 服务器名称: [Text Box]
- 初始目录**
- SQL 服务器初始目录: [Text Box]
- 输入用户名称与密码**
- 使用者名称: [Text Box]
- 密码: [Text Box]
- ☐ 使用Windows内建凭证
- 测试联机
- 确定
- 取消

选择建立数据库联机的类型。例如：使用Excel，选择档案的路径位置，按下「测试联机」显示是否联机成功，后按下「确定」完成数据库联机。



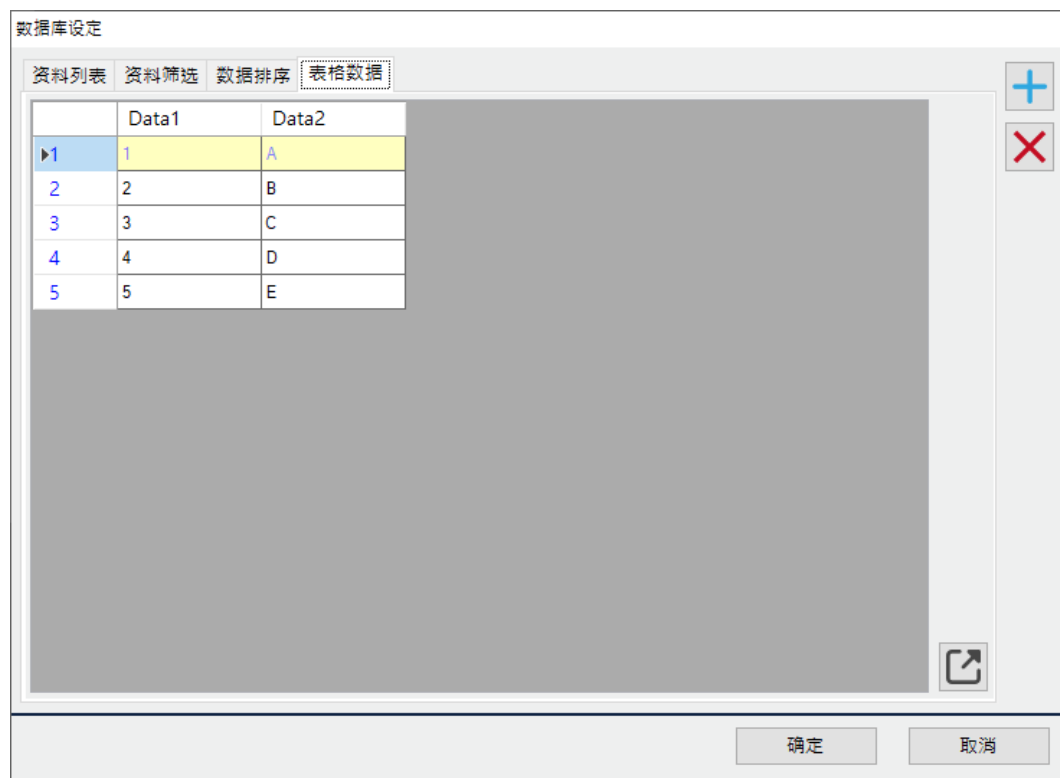
The 'New Connect' dialog box is shown with the 'Excel' tab selected. It contains the following fields and options:

- MS SQL | Access | Oracle | **Excel** | 资料 | DBF 数据库文件
- 选择或输入文件名**
- 数据库名称: [Text Box]
- C:\Users\HT192002\Desktop\123.xlsx [File Icon]
- ☐ 档案中无标题栏
- 测试联机
- 确定
- 取消



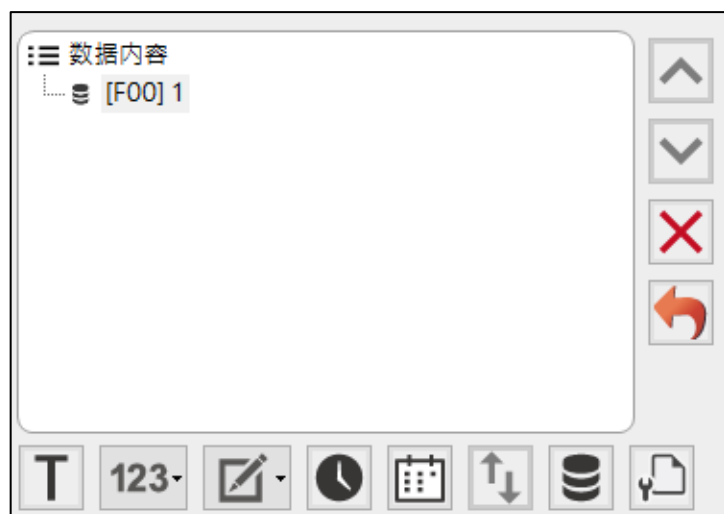
The 'GoLabel II' dialog box displays the message: 'Excel connection test successful'. It has a '确定' (OK) button.

数据库查询窗口的「表格数据」，可以看到已建立联机的档案内容。而档案中的第一列在数据库是属于域名。

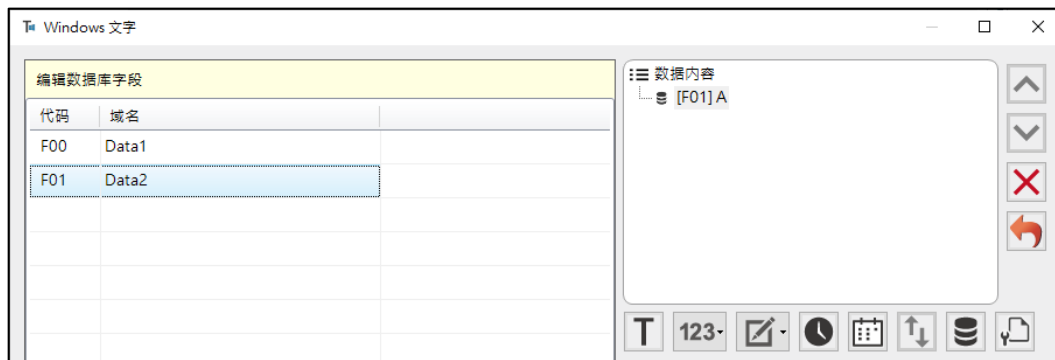


4.5.2 数据库的使用

在对象设定窗口右侧的下方工具栏工具栏中，点选  图标可在对象中插入数据库字段。



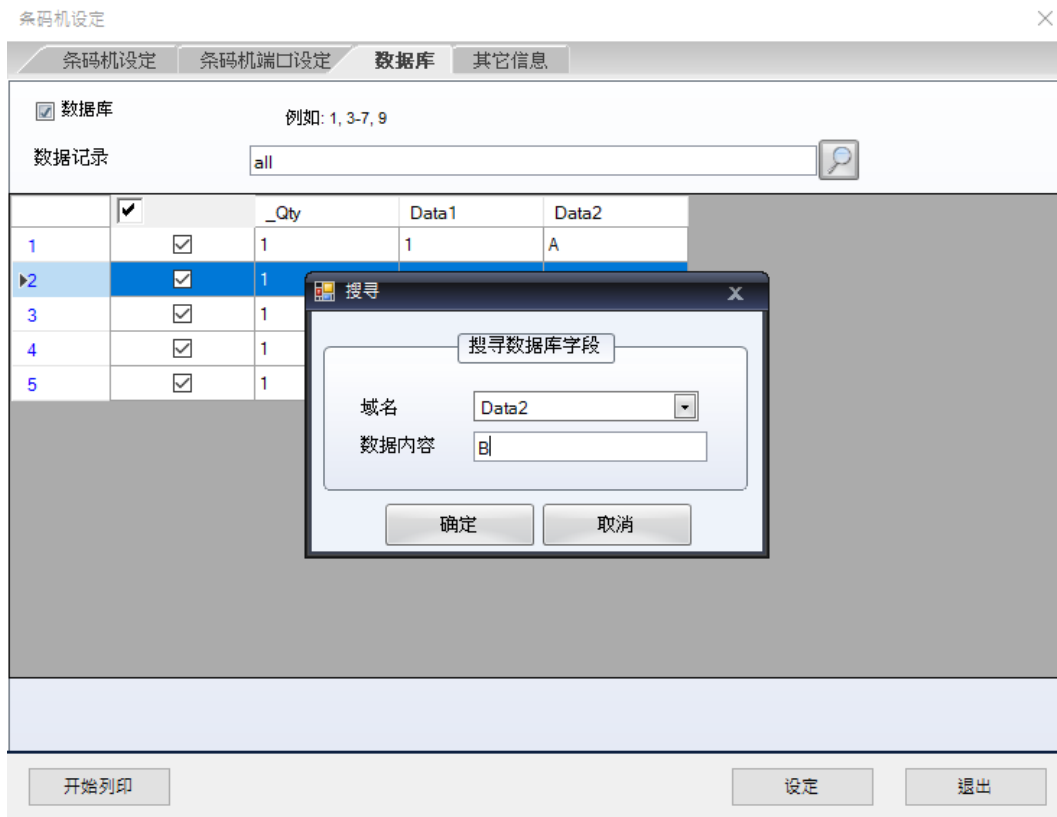
点击【数据内容】下方的数据库节点时，左侧会显示【编辑数据库字段】接口。用户透过鼠标点击左侧选单中的域名时，可以将数据切换成选定的数据库字段。



带有数据库的标签，在打印时会显示【打印机设定】窗口，并自动切换到【设定数据库打印纪录】的页面。用户可自行决定要打印的项目以及在_Qty设定选取项目的打印数量。

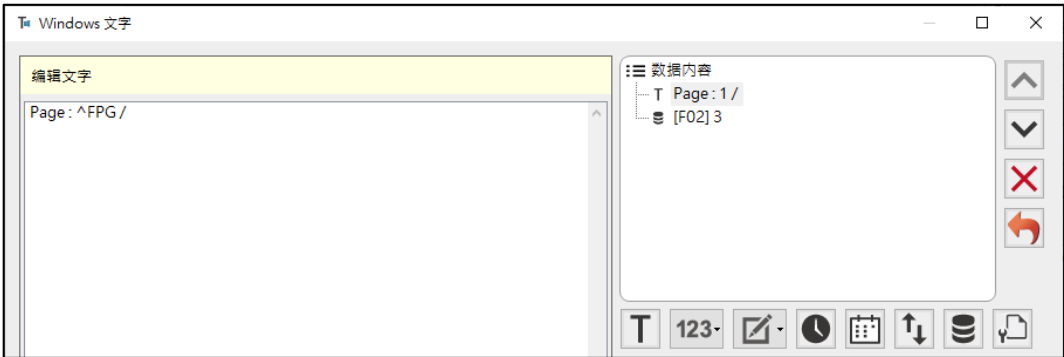


按下右上方的  符号可在目前数据中搜寻特定数据，按下【确定】后可选定第一笔符合条件的数据。

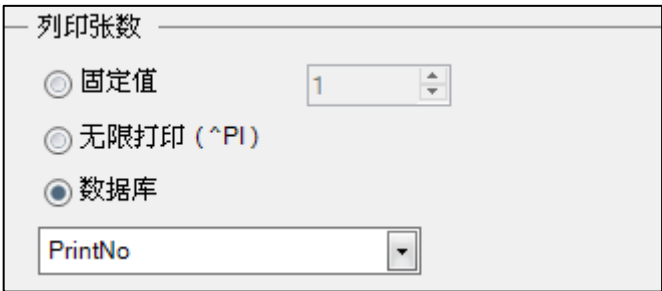


4.5.3 打印数据库的页码

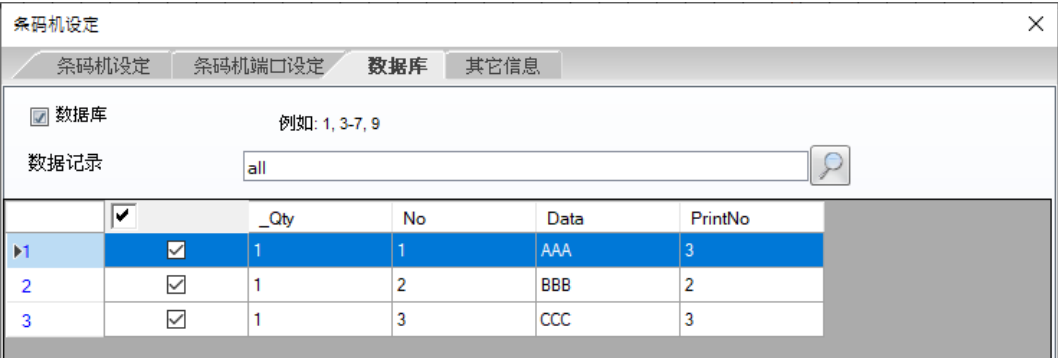
当标签有联机 [数据库] 时, 在数据中输入 ^FPG



[打印张数] 选择 [数据库] 的字段 (每笔数据打印不同的张数)



以下图为例：第1笔印2张, 第2笔印3张, 第3笔印2张, 可印出页码效果



4.5.4 Oracle联机方式

GoLabel II使用 Oracle Database 需先至 Oracle 官网下载 [Oracle Data Access Components \(ODAC\) with Oracle Developer Tools for Visual Studio](#) 并安装才可使用。

- 安装完成后开启数据库联机设定选择 Oracle
- 数据库名称输入 Server 的 IP 位置。Ex: 192.168.xxx.xxx
- 输入使用者联机 Server 时所用的用户名称和密码，按下测试联机确认是否联机成功。

数据库联机

MS SQL Access **Oracle** MySQL Excel 资料 DBF 数据库文件

· 输入链接信息

数据库名称:

192.168.102.205

· 输入用户名称与密码

使用者名称: HR

密码: ****

测试联机

确定 取消

4.5.5 SQL Server联机方式

- 开启数据库联机设定选择SQL
- 服务器名称输入Server的IP位置。Ex: 192.168.xxx.xxx
- SQL服务器初始目录输入要联机的数据库名称
- 输入使用者联机Server时所用的用户名称和密码，按下测试联机确认是否联机成功。

数据库联机

MS SQL Access Oracle MySQL Excel 资料 DBF 数据库文件

输入链接信息

服务器名称: 192.168.102.205

初始目录

SQL 服务器初始目录: Test

输入用户名称与密码

使用者名称: Tester

密码: *****

☐ 使用Windows内建凭证

测试联机

确定 取消

4.5.6 Text联机方式

- **选择文本文件档名：**

使用者选择扩展名为.txt 或.csv 的档案连接数据库。

- **逐字模式(Verbatim Mode)：**

假设档案数据(如下图)以逗号分隔，且资料中包含双引号 "

```
No,Data1,Data2,Data3
1,111,222",333
2,444,"555",666
3,777,"888,999
```

当【未勾选逐字模式】时，由于双引号在文本文件中属于特殊字，预设无法撷取到双引号数据。数据显示如下：

数据库设定

资料列表 资料筛选 数据排序 表格数据 单机模式 (Standalone) 设定

	No	Data1	Data2	Data3
▶1	1	111	222	333
2	2	444	555	666
3	3	777		

当勾选【逐字模式】时，程序会根据 Option 中的【分隔符】来切数据数据，除了分隔符以外的字符，都会逐字撷取，忠实呈现。数据显示如下：

数据库设定

资料列表 资料筛选 数据排序 表格数据 单机模式 (Standalone) 设定

	No	Data1	Data2	Data3
▶1	1	111	222"	333
2	2	444	"555"	666
3	3	777	"888	999

- **CodePage：**

软件会自动取得系统环境的 Code Page 代码。使用者也可以透过下拉选单选择符合档案的 Code Page 代码。

- 分隔符:

默认选项为逗号。如果使用者建立档案用分号或空白作为分隔时，必需透过下拉选单选择对应的分隔符。

数据库联机

MS SQL Access Oracle MySQL Excel 资料 DBF 数据库文件

选择文本文件档名

文本文件名

C:\Users\HT192002\Desktop\逐字.txt

☐ 档案中无标题栏

选项

☒ 逐字模式 (Verbatim Mode)

CodePage:

950 Chinese Traditional (Big5)

分隔符

逗号

测试联机

确定 取消

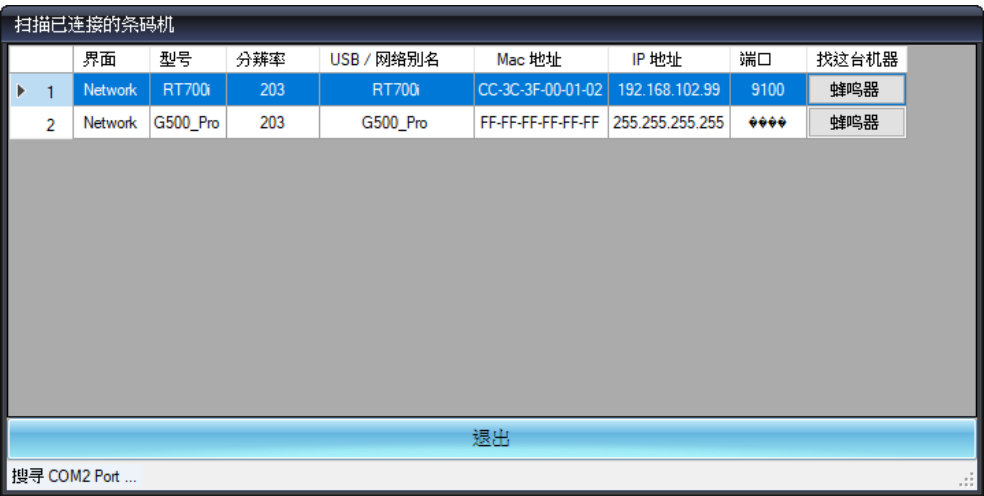
4.6 网络联机

4.6.1 网络联机打印机

在上方工具栏中点选  图标，可搜寻局域网络内可连接的打印机装置，确认有无用户须联机的机型。



另一种方式是点选工具栏中的  打印机设定图标，并切换至【标签打印输出接口】页面，点选  图标，此时程序会搜寻目前计算机可连接的打印机。



确认标签打印输出接口选择LAN Port，按下「确定」即完成联机。



4.6.2 设定打印机IP地址取得方式

在上方工具栏中点选  图标，可设定打印机为从DHCP服务器取得IP地址或设定为固定IP位置。



4.6.3 SNMP/SMTP参数设定

在上方工具栏中点选  图标，可设定打印机告警功能。

- 启动 SMTP 方式告警

SMTP 为 Simple Mail Transfer Protocol 的缩写，是一个在因特网上传输【电子邮件】的标准。用户可以对打印机设定电子邮件的信息，当打印机发生错误时，打印机中的韧体可以主动将错误内容以电子邮件的方式寄出，让打印机管理人员能够更快速的处理问题。

- ◆ SMTP账号：发件人在邮件服务器的账号
- ◆ SMTP密码：发件人在邮件服务器的密码
- ◆ Server IP Address Or URL：发件人的邮件服务器
- ◆ 邮件主旨：信件的主题
- ◆ 发件人邮件信箱：发件人的 e-Mail 信箱
- ◆ 收件者邮件信箱：收件者的 e-Mail 信箱
- ◆ Duration Cycle：表示几个小时

需搭配 Event Counter 使用，若 Duration Cycle 为 1，Event Counter 为 3，表示 1 个小时内如果发生 3 次错误，则寄信通知

- ◆ Event Counter：表示几次

☐ 启动SMTP警示讯息

SMTP帐号	default	长度 (1~64)
SMTP密码	*****	长度 (1~16)
Server IP Address or URL:	203.69.82.11	长度 (1~60)
邮件主题	Barcode printer message	长度 (1~60)
发件人邮箱地址	default@default.com	长度 (1~32)
收件者邮箱地址/URL	default@default.com	长度 (1~32)
计算告警次数的期间:	1	0~168 Hours
告警发生次数:	5	1~100

● 启动 SNMP 方式告警

SNMP 为 Simple Network Management Protocol 的缩写，是一个管理网络设备的通讯协议。打印机中的 SNMP 为 Client 端的功能，当打印机发生错误时，打印机中的固件可以主动发送 SNMP 讯息给 SNMP Server。使用者必须自行先架设 SNMP Server，才有办法透过此设定来收集数据。

◆ SNMP Community : SNMP 组名

◆ Trap IP Address : SNMP Server 的 IP

☒ 开启SNMP警示讯息

SNMP Community:

public

长度 (1~16)

Trap IP Address:

192 . 168 . 0 . 1

X

xxx.xxx.xxx.xxx

4.6.4 SNMP/SMTP启动设定

在上方工具栏中点选  图示，可指定那些错误要发出告警讯息

条码机警示启动设定

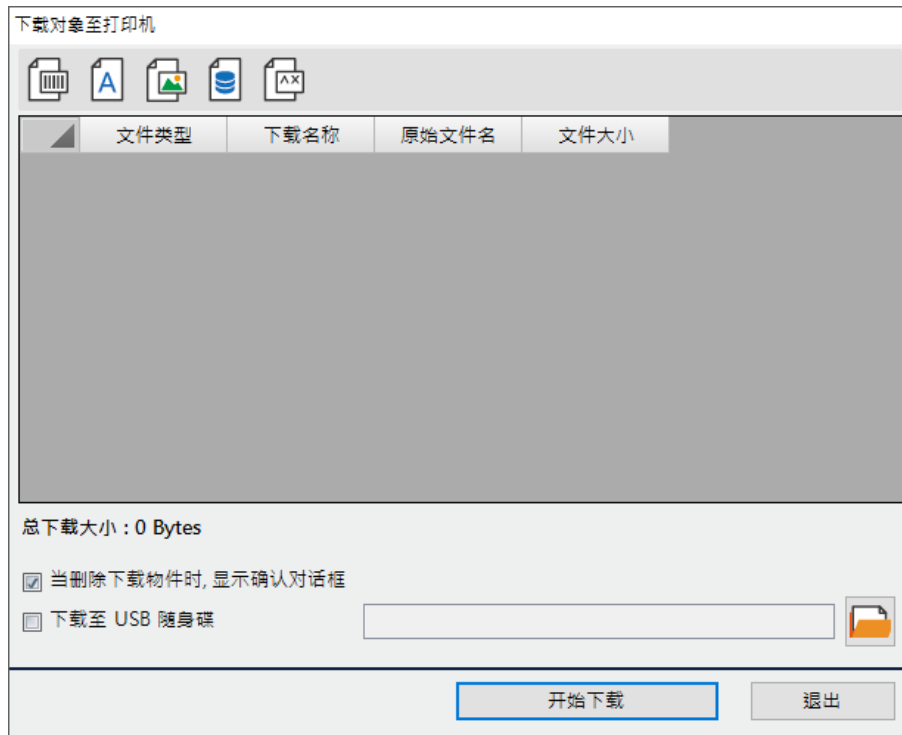
Mail 告警	SNMP警告讯息	错误代码	错误代码说明
☒ 启动	☒ 启动	Error 01	Paper Out (无纸)
☒ 启动	☒ 启动	Error 02	Paper Jam (卡纸)
☒ 启动	☒ 启动	Error 03	Ribbon Out (无碳带)
☒ 启动	☒ 启动	Error 04	Door Open (印表头未关闭)
☒ 启动	☒ 启动	Error 05	Stripper Error (自动剥纸器错误)
☒ 启动	☒ 启动	Error 06	Memory Full (文件空间已满)
☒ 启动	☒ 启动	Error 07	Filename No Found (文件不存在)
☒ 启动	☒ 启动	Error 08	Filename Repeat (文件名重复)
☒ 启动	☒ 启动	Error 09	Syntax Error (语法错误)
☒ 启动	☒ 启动	Error 10	Data Length Error (数据长度错误)

确定

取消

4.7 下载对象至打印机

在上方工具栏中点选  图标，可显示下载打印机对象窗口。

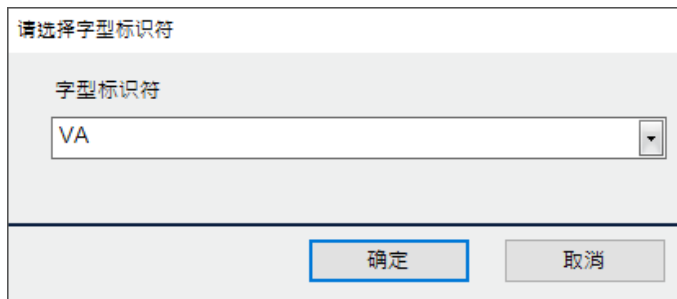


4.7.1 下载字型

点选  图标，显示字型窗口。

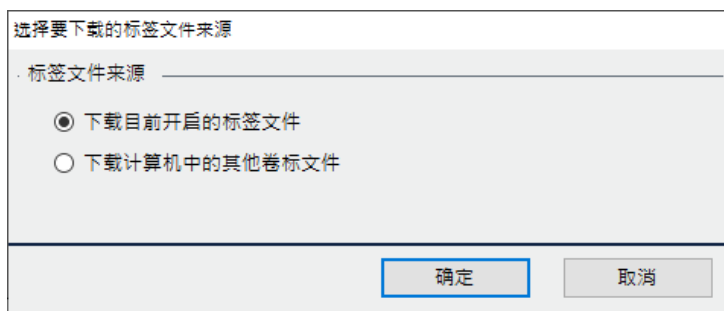


选择支持英数字型与样式后按下「确定」，在请选择字型标识符窗口，选择代号，共可下载26种字型（从VA到VZ）。



4.7.2 下载标签

点选  图标，显示选择要下载的标签文件来源窗口，可选择软件目前开启的标签档案或已存的其它标签档案下载至打印机，文件名只能是英数字。



4.7.3 其它物件及下载至USB Host

图形、DBF、CSV、CMD点选后，选择要下载至打印机的档案。

4.8 打印机控制

在  图示的下拉式选单中，可以设定打印机控制相关功能。

4.8.1 显示内存

- 打印标签列表：印出打印机内存中【标签】的列表
- 打印图形列表：印出打印机内存中【图形】的列表
- 打印字型列表：印出打印机内存中【英数字型】的列表
- 所有名称(标签, 图形, 字型)名称及剩余空间：印出打印机内存中【标签】、【图形】、【亚洲字型】、【英数字型】、【向量字体】的清单
- 亚洲字型及剩余空间：印出打印机内存中【亚洲字型】的列表

4.8.2 测试印表头

依据目前打印机中的【标签宽度】，打印出网状网格线图形，藉以验证印表头是否有坏点或异常。

4.8.3 打印机重启

将打印机重新启动。

4.8.4 印出条形码机版本信息

打印出包含【打印机机型】、【韧体版本】、【USB序号】、【RS232通讯参数】、【网络通讯参数】、【内存使用概况】、【打印基本参数】、【纸张边缘传感器模式】等信息。

4.8.5 续印前一次打印的标签

打印机的暂存内存会记录开机后最后一次打印的标签内容，透过此功能可让打印机打印最后一次打印的标签。

4.8.6 吐纸长度

设定长度让打印机中的纸张向打印方向移动。

4.8.7 收纸长度

设定长度让打印机中的纸张向打印的相反方向移动。

4.8.8 Buzzer

设定开启或关闭蜂鸣器。若蜂鸣器功能被启动，当打印机下载文件完毕或发生错误时，会发出警告声响。

4.8.9 切换内存

- 闪存：打印机内建的内存
- 扩充内存：若将随身碟插入至打印机，随身碟即为打印机的扩充内存

当插入随身碟至打印机时，打印机内存会自动切换为扩充内存(随身碟)，用户也可以透过此功能手动切换内存。

4.8.10 自动更正

此功能会在走纸的过程中，透过打印机中的传感器，持续侦测纸张的穿透率与反射率，最后计算出最适合侦测纸张边缘的【传感器参数】。自动更正完成后，也会计算出【标签纸】或【黑线纸】的【纸张长度】。建议使用者在切换不同的纸张材质时，做一次自动更正的动作，可以得到较佳的边缘侦测效果。

4.8.11 Linerless 模式控制

当在【打印机设定】窗口中，选择有支持 Linerless 的机型时，功能列表中会显示此项目

开 (TYPE 1)：裁切完回拉67%，打印再回拉33%

开 (TYPE 2)：裁切完不回拉，打印才回拉

关：关闭 Linerless 模式控制

4.8.12 Recall Label 打印完后要回到的画面

此功能可设定透过打印机的LCD面板执行Recall Label 打印后，画面要回到哪一个页面。目前有三个选项可以设定：

1. 回到输入张数的画面
2. 回到输入变量的画面
3. 回到选择标签的画面

4.8.13 根据变量定义设定文字换行

开启此功能时，打印文字时会根据变量中的定义来换行。

4.8.14 根据变量定义设定条形码对齐

开启此功能时，打印条形码时会根据变量中的定义来对齐。

4.8.15 裁刀两次裁切设定

若打印时有搭配裁刀模块，开启此功能时，每打印一个标签时，裁刀要裁切两次。

4.8.16 标签旋转打印

此功能可切换标签打印时的旋转方向。

4.8.17 设定 autosensing 时机

此功能可设定在哪些状况下，打印机要执行自动更正。目前有4个选项可以设定：

1. 无
2. 当打印机开机
3. 当打印机关闭上盖
4. 当打印机开机或关闭上盖

4.9 删除打印机对象

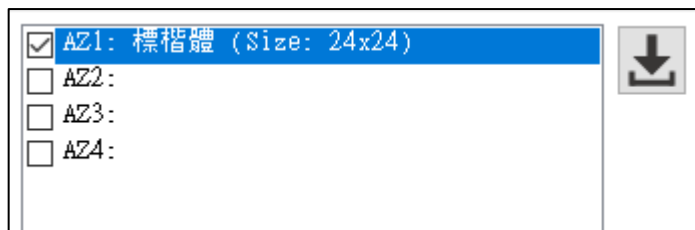
工具栏中点选  图标，可显示对象删除窗口。打印机有下载过的对象，会在此窗口显示。



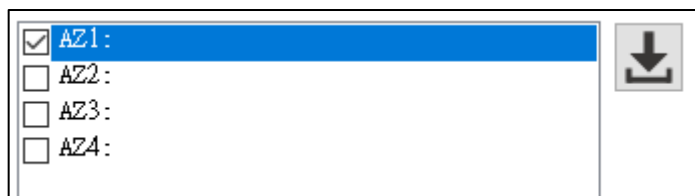
- 删除：点选欲删除的档案后，按下即可删除打印机内存内档案。
- 清除下载纪录：

用户透过GoLabel II下载文件至打印机时，软件会记录并提供用户选择套用。

例如下载亚洲字型时，软件会记录在要套用的字型下拉选单中让使用者选择。



当按下删除计算机中所有的GoLabel II对象文件时，会将软件内的下载过的记录删除，但不会删除打印机内存内容。

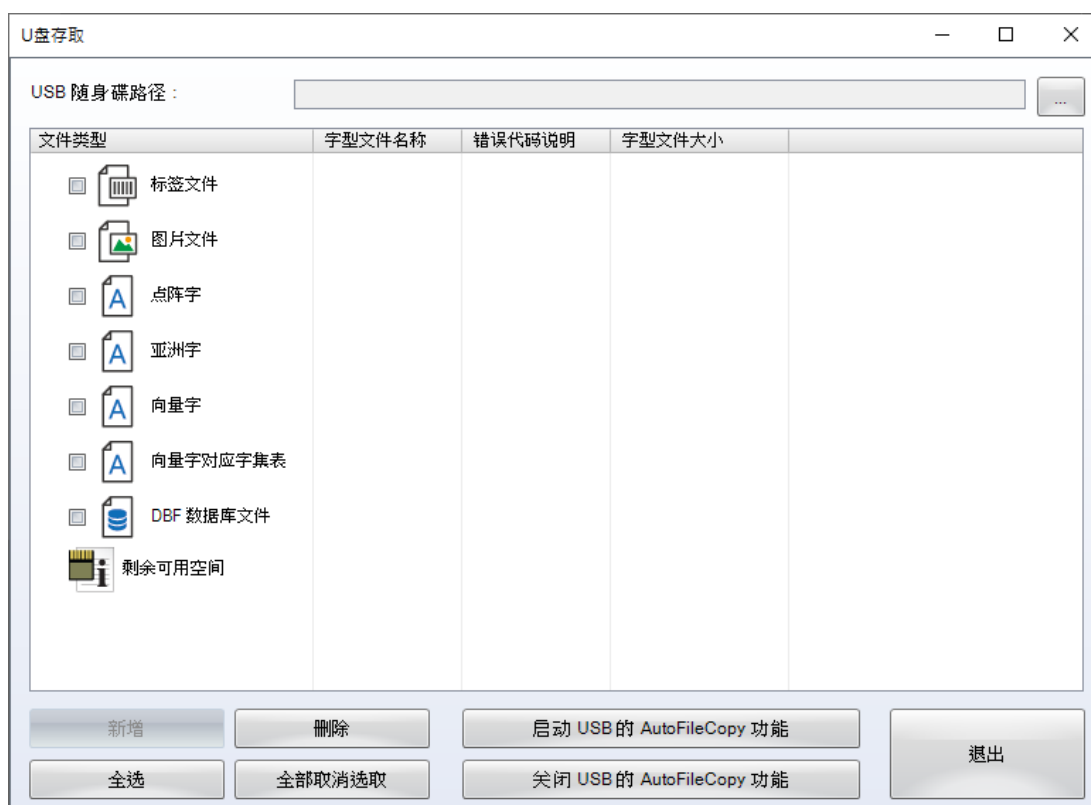


4.10 USB随身碟档案存取功能

用户可以透过软件，将标签文件、图片文件、字型文件下载至USB随身碟。将USB随身碟插上支持USB Host的打印机，打印机内存自动切换至扩充内存，即可做单机操作打印。或是插上USB随身碟时，将所有档案加载至打印机内部存储器后退出USB随身碟，也可做单机操作打印。

4.10.1 USB随身碟存取方式

在编辑设计区，右键单击选择「USB随身碟存取」，显示USB随身碟存取窗口，并USB随身碟路径。



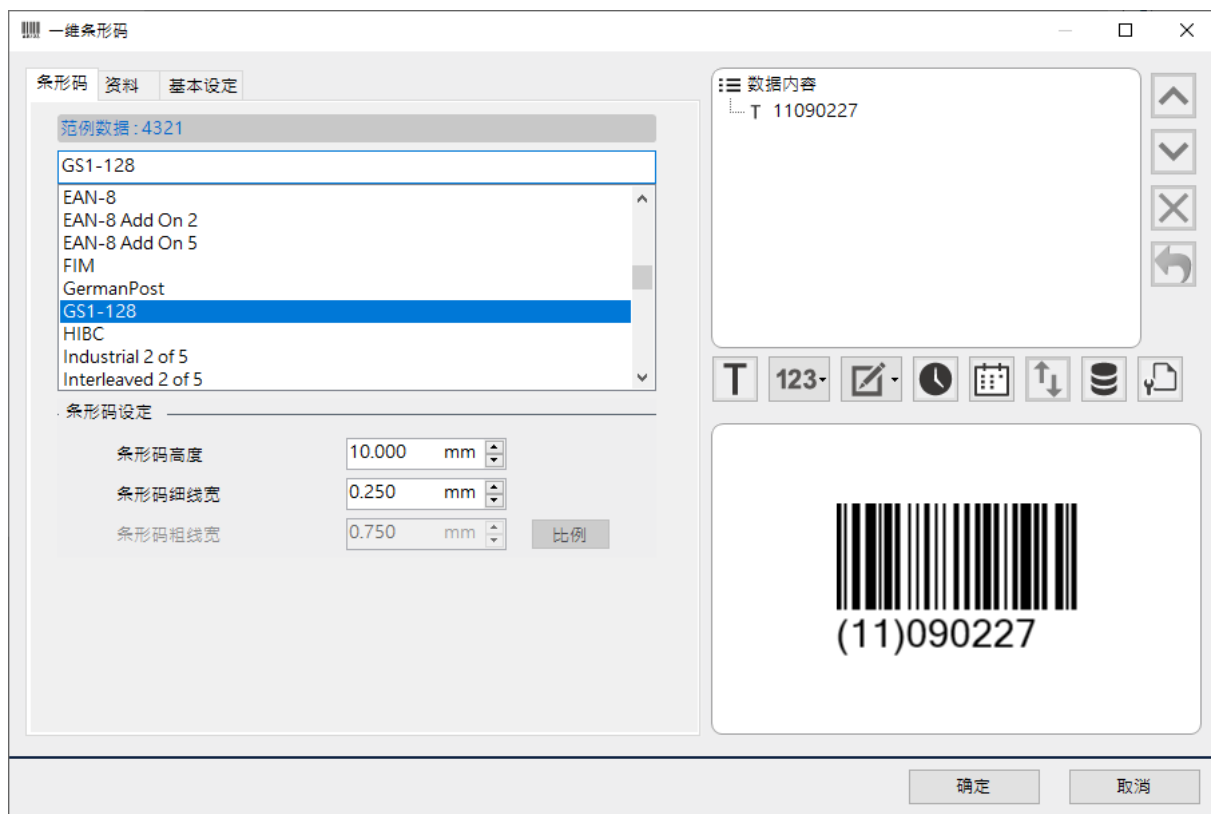
- 点选各文件类型，按下「加入档案」，即可加入所选类型之档案。
- USB的AutoFileCopy功能：USB随身碟插上打印机后，会将所有档案加载至打印机内部存储器。
- 随身碟内会新增一个文件夹LABELDIR，进入后会有各类型档案的文件夹存放档案。

4.11 条形码的应用

4.11.1 关于应用識別码 (Application Identifiers, AI)

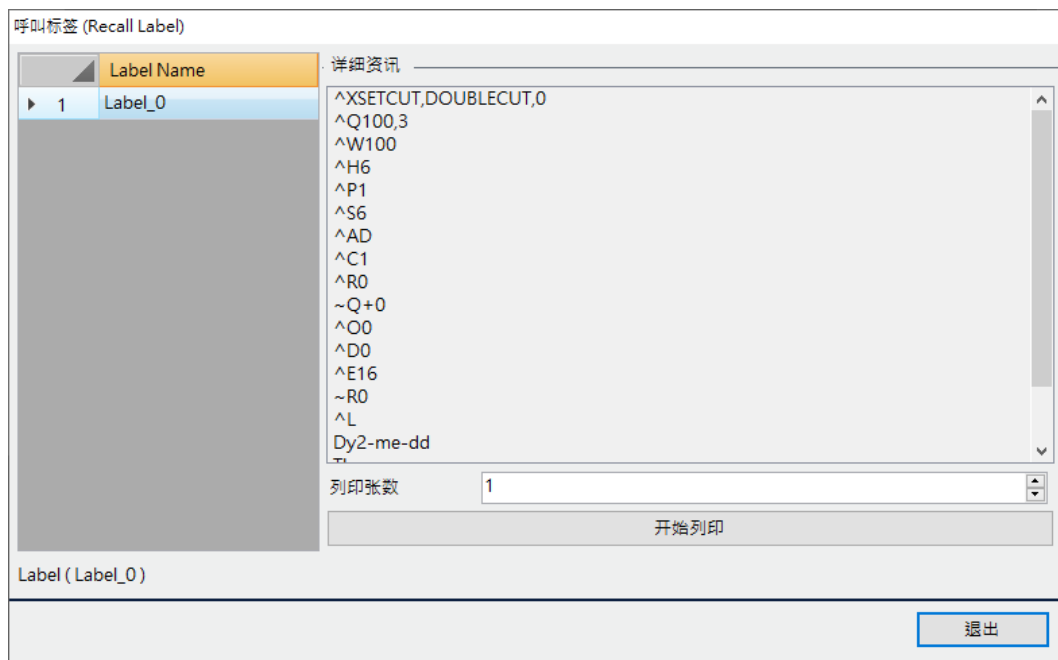
支持 GS1-128 条形码的应用識別码系统 (Application Identifiers, AI)，而应用識別码系统的资料组成方式，则是由前半的2 ~ 4位數资料識別码來定义后段资料内容的编号意义及格式，例如(11)在AI系统裡的定义代表生产日期，其格式为n2+n6，n2指的是由兩位數组成的资料識別码(11)，n6则是指由6位數组成的日期格式(YymmDD)。应用識別码系统规范了一系列功能与资料组成方式類似的资料識別码，若要取得完整的应用識別码信息，请自行參閱相关的标准定义。

使用者在EAN128条形码资料内容输入符合AI应用識別码的规范，软件自动将码文显示为AI应用識別码的显示格式。例如在资料输入欄裡输入"11090227"，由于输入资料格式符合AI系统裡「(11)制造日期」的n2+n6的格式，所以在条形码的码文显示内容会自动转成"(11)090227"。



4.12 呼叫标签(Recall Label)

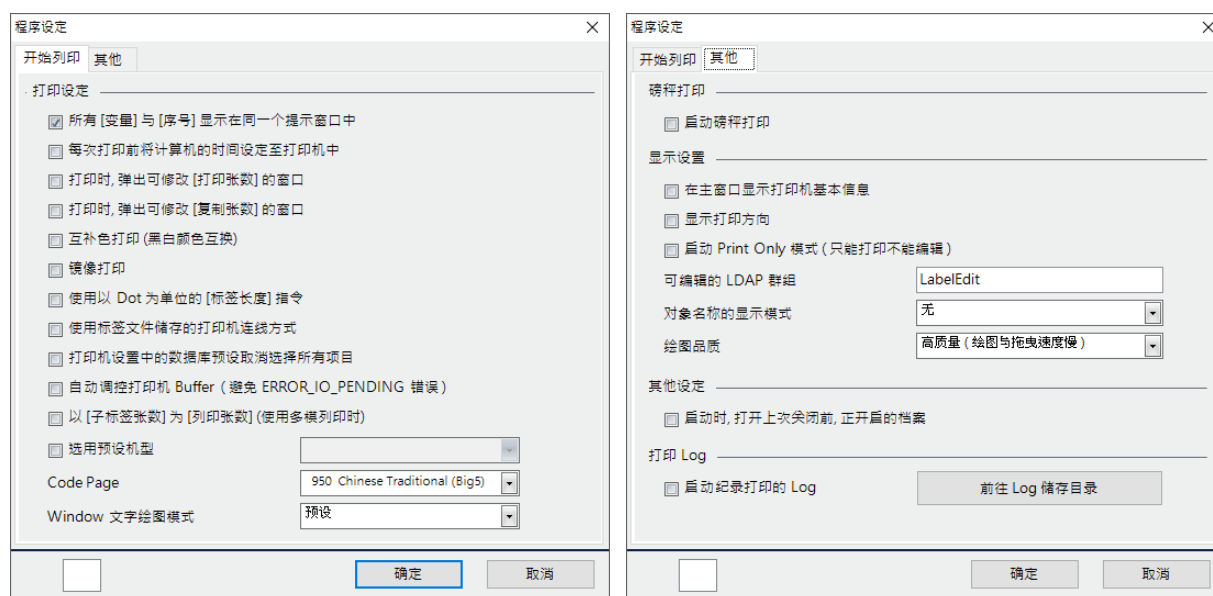
在操作工具栏中点选  图标，会显示呼叫标签(Recall Label)窗口。此功能可以列出打印机中存在的标签列表，检视每个标签中的指令内容。按下【开始打印】按钮时，可以远程对打印机中的档案做打印。



5. 其它功能

5.1 程序设定

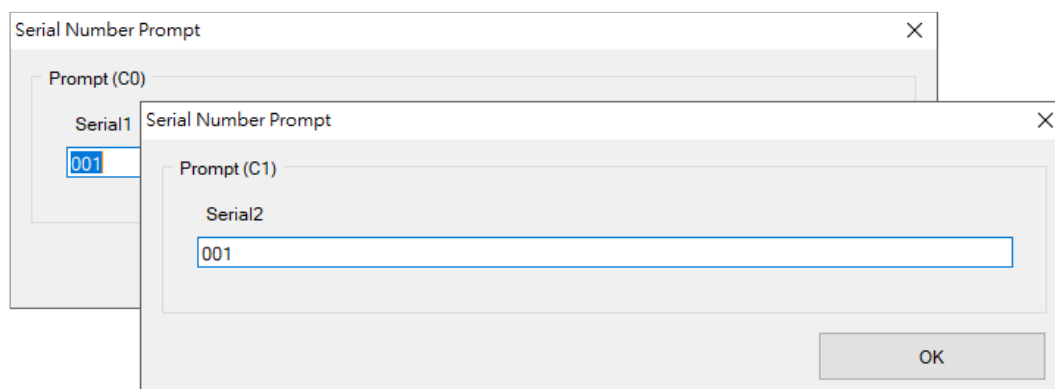
在主窗口右侧快速的工具栏中点选  图标，可显示【程序设定】窗口。



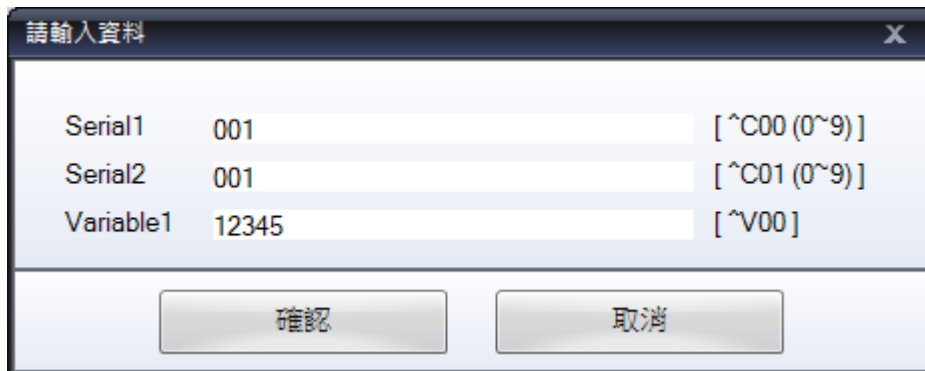
5.1.1 所有[变量]与[序号]显示在同一个提示窗口中

先设定标签文件中包含多个【变量】与【序号】。

如果『未勾选』此项目，打印时每个变量与序号都会分别产生 1 个输入窗口，用户可以依序填入变量与序号的数据。



如果『勾选』此项目，打印时所有的变量与序号都会显示在同一个输入窗口中，用户可在同一个窗口中，输入所有变量与序号的数据。



Serial1	001	[^C00 (0~9)]
Serial2	001	[^C01 (0~9)]
Variable1	12345	[^V00]

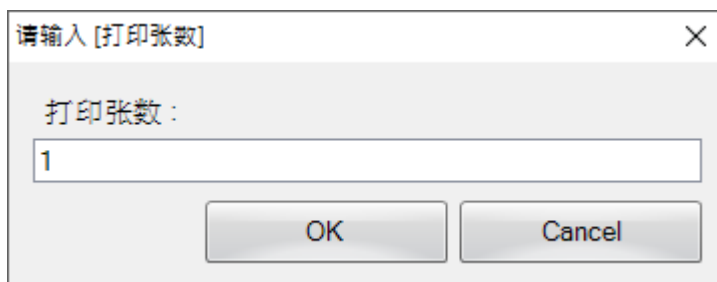
確認 取消

5.1.2 每次打印前将计算机的时间设定至打印机中

有些打印机机型内建设有RTC芯片，当用户勾选此项目时，软件在传送打印数据前，会先将当下计算机的时间设定到打印机中，可以让没有RTC芯片的机种，也可以正确地打印日期时间的资料。

5.1.3 打印时，弹出可修改[打印张数]的窗口

当用户勾选此项目，打印时，系统会弹出可修改【打印张数】的窗口。此功能主要应用在产线，可让作业员在每次打印时，快速地设定打印张数。



请输入 [打印张数]

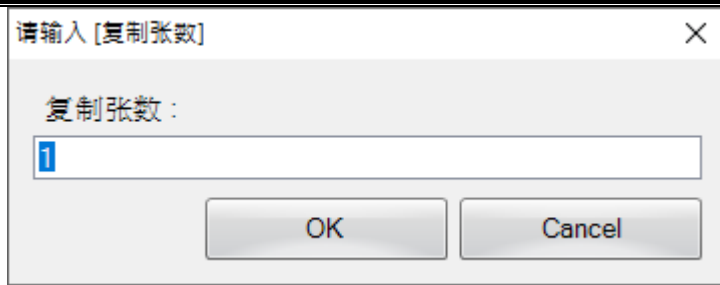
打印张数:

1

OK Cancel

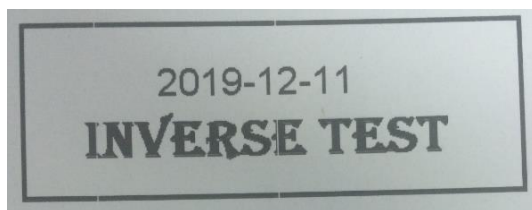
5.1.4 打印时，弹出可修改[复制张数]的窗口

当用户勾选此项目，打印时，系统会弹出可修改【复制张数】的窗口。此功能主要应用在产线，可让作业员在每次打印时，快速地设定复制张数。



5.1.5 互补色打印(黑白颜色互换)

当用户勾选此项目，可使用互补色方式打印。【原始标签打印】结果如下

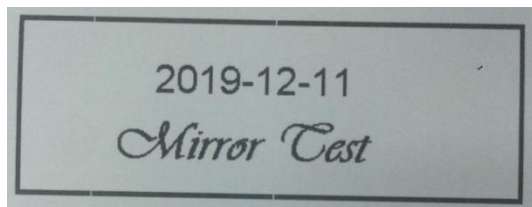


勾选【互补色打印】的打印结果如下

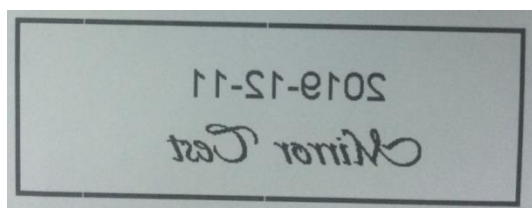


5.1.6 镜像打印

当用户勾选此项目，可使用镜像方式打印。【原始标签打印】结果如下



勾选【镜像打印】的打印结果如下



5.1.7 使用以 Dot 为单位的[标签长度]指令

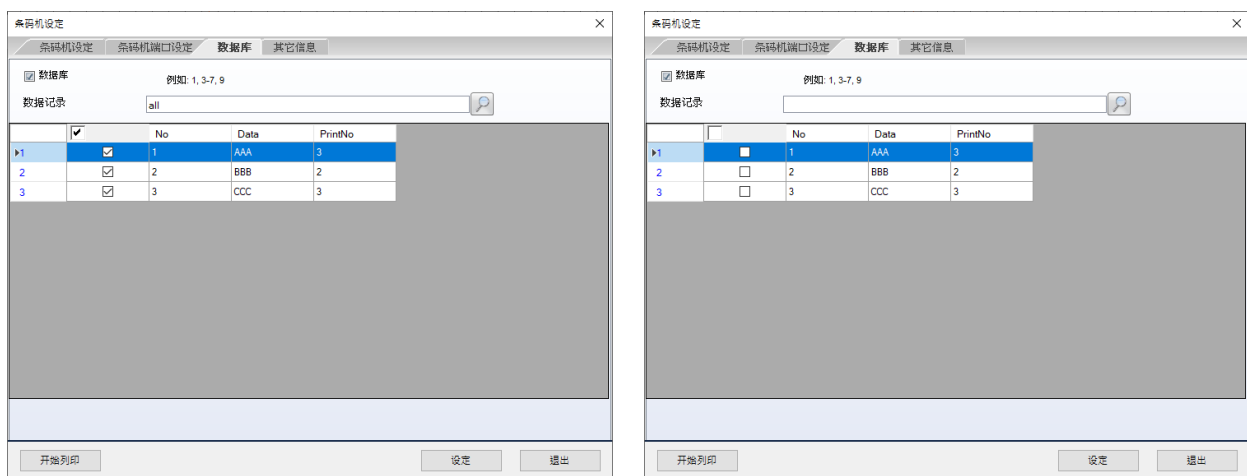
【标签长度】默认是以mm为单位来设定。当用户勾选此项目时，改以dot为单位来设定标签长度。在某些小标签的应用时，用户会很在意几个dot的差异，此时即可开启此功能。

5.1.8 储存标签档案联机方式

软件默认方式不论开启任何档案，只会纪录用户最后一次使用的档案联机方式。用户若要在软件内使用多个档案并对应不同打印机联机方式时，可将各标签档案联机方式储存，在切换不同档案时，软件会自动对应联机，使用者不须再做切换。

5.1.9 打印机设定中的数据库默认取消选择所有项目

当标签有联机数据库时，在【打印机设定】窗口中，默认会选取数据库中的【所有数据】，用户如果没有特别注意，在按下【打印】按钮时，可能会不小心印出几万张的标签。如果勾选此项目，进入【打印机设定】窗口时，默认是【不选取任何数据】，以避免误动作。



5.1.10 自动调控打印机 Buffer (避免ERROR_IO_PENDING错误)

打印机处理打印作业的【内存缓冲区】是有限的，当打印的数据量远大于内存缓冲区释放的速度，就会造成打印机无法再接收任何数据，我们称这种情况为Buffer Full。当软件打印时遭遇Buffer Full，就会显示ERROR_IO_PENDING错误。

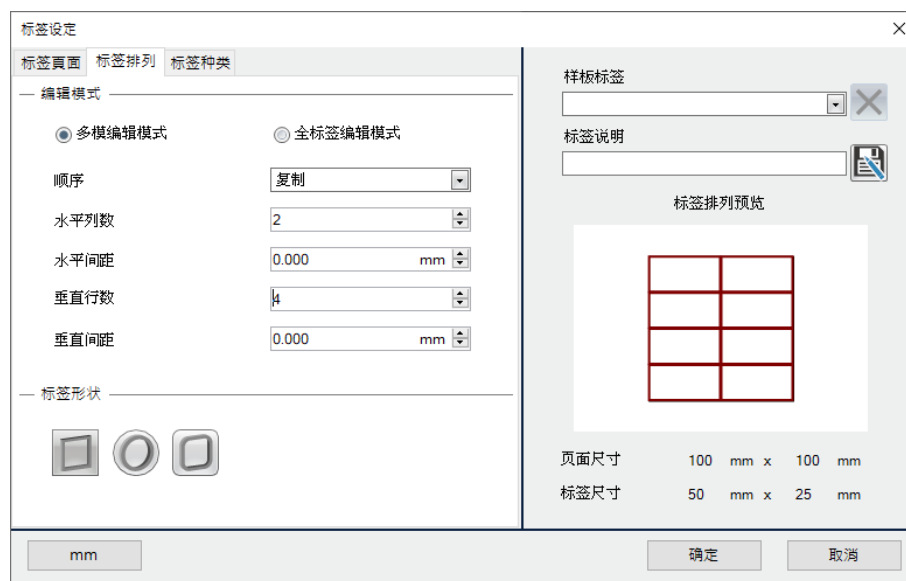
一般状况下，软件传送数据的速度，会远快于打印机的打印速度。自动调控打印机 Buffer功能，会根据目前设定的【打印速度】，动态调整软件【传送数据的速度】。将传送数据的速度降低，

避免瞬间将打印机的Buffer消耗完，可降低ERROR_IO_PENDING错误的发生。

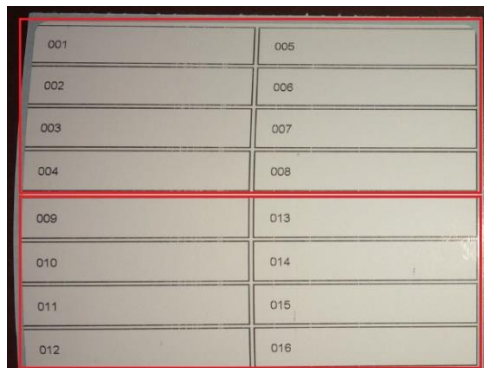
在某些情况下，此功能无法降低ERROR_IO_PENDING错误的发生。例如使用Linerless的机器时，若纸张没有被撕下来，就不会再打印下一张。尽管软件已经降低传送的速度，但打印机的Buffer完全不会释放，所以在此情况下无法降低问题的发生。

5.1.11 以【子标签张数】为【打印张数】(使用多模打印时)

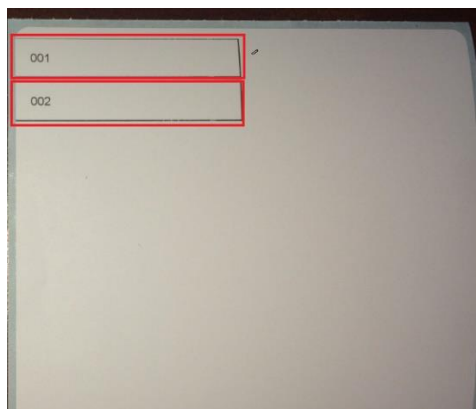
当用户选择【多模编辑模式】时，可以在一张标签中，印出每个区域不同序号的子标签



当【未勾选】此项目时，【打印张数】为2时，打印结果会印出2张完整的【大标签】



当【勾选】此项目时，【打印张数】为2时，打印结果会印出2张【子标签】



5.1.12 Code Page

在不同语系的操作系统中，软件打印时送给打印机的数据，编码模式是不同的。若用户使用的是【繁体中文】的操作系统，在打印【简体中文】的【亚洲字】时，打印机会打印出【乱码】。若此时将Code Page 切换到【936 简体中文】，就可以打印出正确的数据。

5.1.13 Windows文字绘图模式

有些使用者会遇到打印小字(例如：选用Arial字型，Font Size约为4或5)时，文字太小而造成笔划糊在一起的问题。此问题牵涉到打印时的【纸张材质】、【碳带种类】与打印机的【打印黑度】。由于每个使用者使用的耗材不同，有的人会希望字能印得粗一点，有些人会想要细一点才不会糊在一起。此功能可在同一种打印黑度下，调整字的粗细。

注：此功能只作用在【Windows文字】、【文字盒】、【自动换行文字】。

5.1.14 启动磅秤打印

一般在搭配磅秤使用的环境中，通常不会有空间可以摆放计算机。所以比较常见的磅秤应用，会先将计算机中编辑好的标签文件，下载到打印机中。



在打印标签时，打印机只需要跟磅秤连接，不需要再和计算机沟通。



勾选【启动磅秤打印】这个功能时，计算机必须同时连接磅秤与打印机。在此应用中，标签文件不需要先下载到打印机，当计算机收到磅秤传送的重量信息时，先由程序解析磅秤数据，再对打印机打印，



勾选此功能后，开启【打印机设定】窗口时，会显示【磅秤输出介面】页面。使用者可以在此处设定磅秤的连接参数。

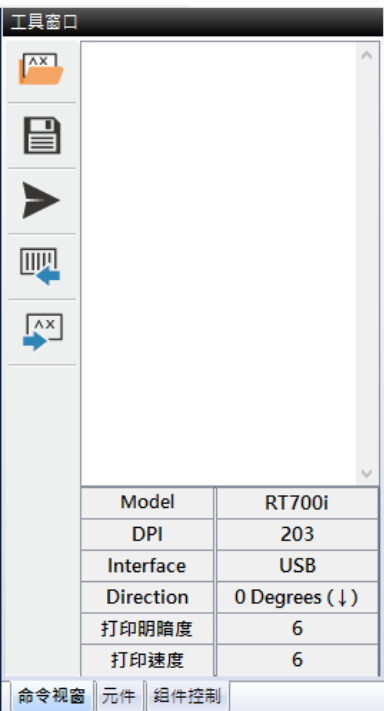


按下打印按钮后，会显示磅秤输入窗口，此时程序会开始等待接收磅秤的数据。当磅秤透过 Serial Port 传送重量的数据给计算机后，程序会开始解析数据，如果解析成功就会开始打印。如果磅秤无法正常传输数据时，用户也可以在上方的手动输入区域输入磅秤数据，再按下送出按钮，此时程序会将手动输入的数据送给程序解析与打印。



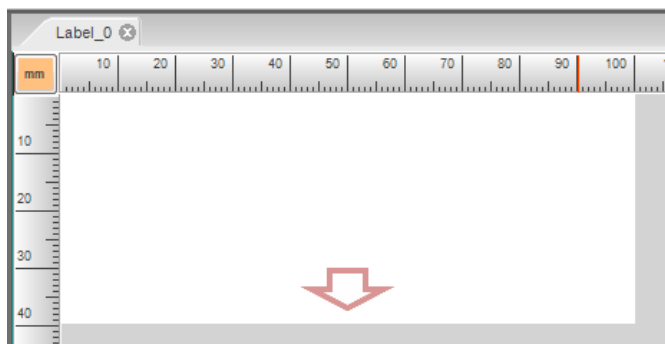
5.1.15 在主画面显示打印机基本信息

勾选此功能时，在主画面工具窗口的下方会显示目前使用的打印机的基本信息。



5.1.16 显示打印方向

勾选此功能时，在标签编辑区会显示红色箭头，标示此标签打印时打印机出纸的方向。

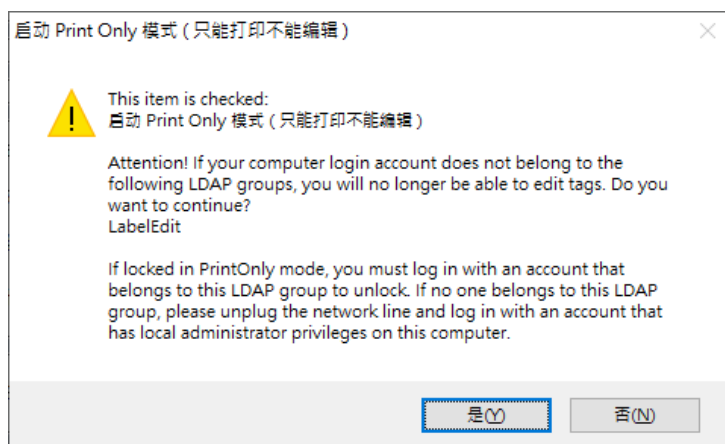


5.1.17 启用 Print Only 模式 (只能打印不能编辑)

勾选此功能后，一般用户将无法编辑标签文件，只能开启档案与打印。此功能可限制特定 LDAP 群组的用户才能编辑标签文件。透过此方式，标签编辑权限的管理可以绑定计算机登入账号，不需要设定额外的账号密码。程序默认群组为 LabelEdit，可以请 MIS 建立这个 LDAP 群组，再将需要签编辑权限的人员加入此群组。也可以在程序中修改成其他组名，再请 MIS 根据新的名称设定权限。

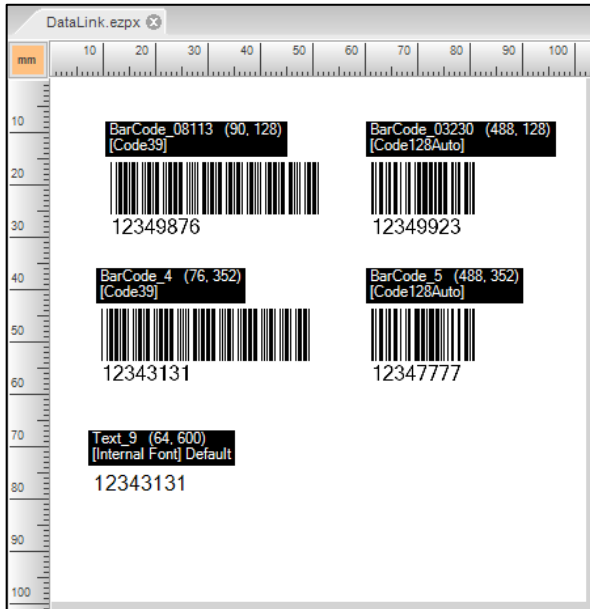
需要注意的是，如果被锁定成 Print Only 模式，就必须使用属于此 LDAP 群组的账号登入才能解锁。如果没有人属于此 LDAP 群组，可以拔除网络线，再请 MIS 使用拥有此计算机 local administrator 权限的账号登入即可解锁。

勾选此项目并按下确定时，会显示警告讯息，提醒用户如果没有此 LDAP 权限，设定后将会无法再编辑标签文件。

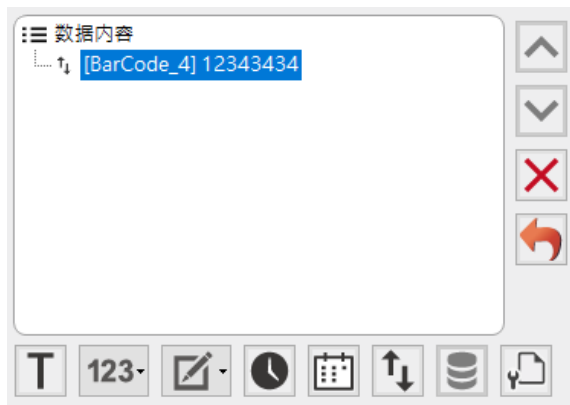


5.1.18 对象名称的显示模式

勾选此项目时，在标签编辑区中的示文字与条形码对象上方，会显示对象名称与坐标信息。



当用户使用【插入对象值】功能，而且标签中的对象很多时，不容易在画面上找到数据源对象的位置。以下图为例，此文字对象的数据源为 BarCode_4 对象。如果标签编辑区中的对象有显示名称，我们可以更快地找到文字对象的数据源并修改它。

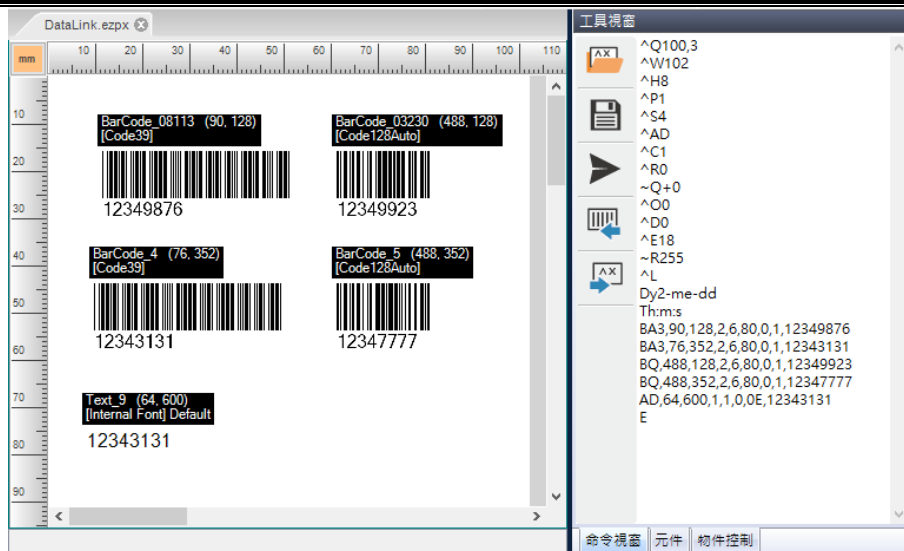


如果进阶用户需要开发打印程序，此功能可以更方便地找到每个对象对应的打印机指令。

(1) 在【标签编辑区】中设计想要的标签内容。

(2) 在右侧【工具窗口】的【命令窗口】分页中，按下  按钮导出打印机指令。

(3) 由于每个对象都有不同的坐标，可以根据对象的坐标在右侧窗口中找到对应的打印机指令。



5.1.19 绘图品质

用户有时候可能需要编辑长度极长的标签。在编辑此类标签时，容易遇到软件的操作变得缓慢与内存不足的问题。此功能提供了3个选项来切换绘图资源。使用低质量选项时，编辑的速度会变快，拖曳对象时比较不会有停顿感，但代价是计算机屏幕上画面的质量会变差。此功能是为了让用户操作更流畅，仅会降低计算机显示的质量，并不会降低打印的质量。

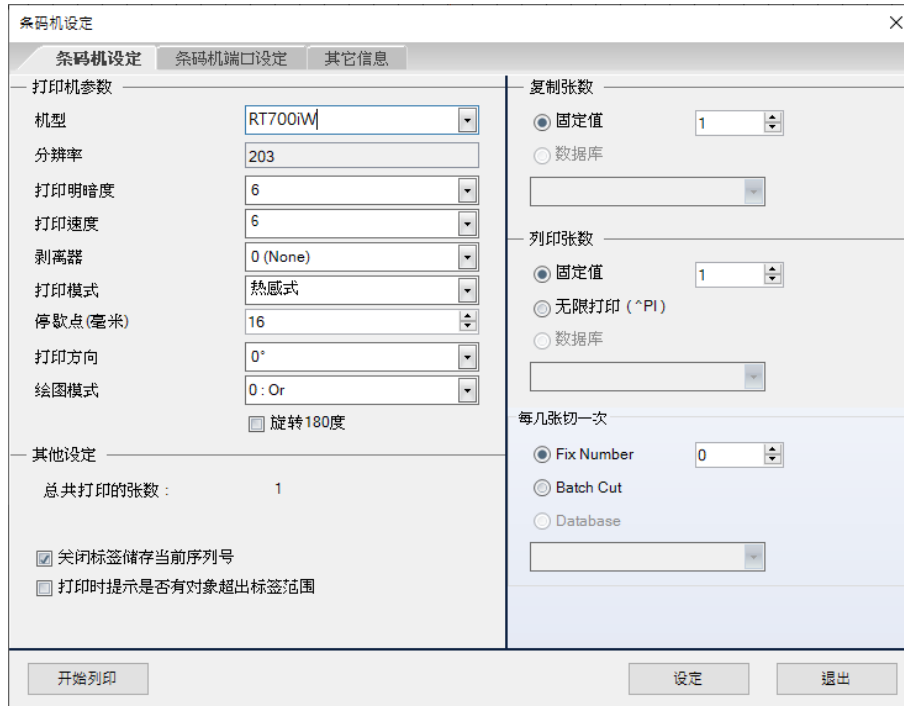
5.1.20 启动时打开上次关闭时开启的档案

如果用户经常使用特定的标签文件，当勾选此功能后，关闭软件再开启时，会自动开启上次使用 GoLabel II 时，最后开启的标签。

5.2 机型支持 Wi-Fi 设定步骤

5.2.1 启动 Wi-Fi 设定工具

使用USB联机并开启GoLabel，打印机设定选择用户有支持Wi-Fi的机型



选择有支持Wi-Fi的机型后，在操作工具栏中选择「网络」，会出现  图示并点选



5.2.2 快速設定

1. 点击左侧【快速设定】按钮



2. 搜寻Wi-Fi分享器

按下左下角  按钮会开始搜寻Wi-Fi分享器，如果有开启蜂鸣器，搜寻完毕时打印机会发出提示声响。搜寻的结果会根据讯号的强度排序，愈上方的分享器讯号愈强。



3. 建立联机

选择Wi-Fi分享器后，按下【下一步】按钮



若Wi-Fi分享器的加密方式显示为None，表示不需输入密码。按下【设定】按钮后，需等待一段时间，此时打印机会开始设定与Wi-Fi分享器间的联机。打印机设定完毕后会自动重新启动，启动完成即完成打印机的Wi-Fi设定。



若Wi-Fi分享器的加密方式为其他种类，则需要输入密码。按下【设定】按钮后，需等待一段时间，此时打印机会开始设定与Wi-Fi分享器间的联机。打印机设定完毕后会自动重新启动，启动完成即完成打印机的Wi-Fi设定。

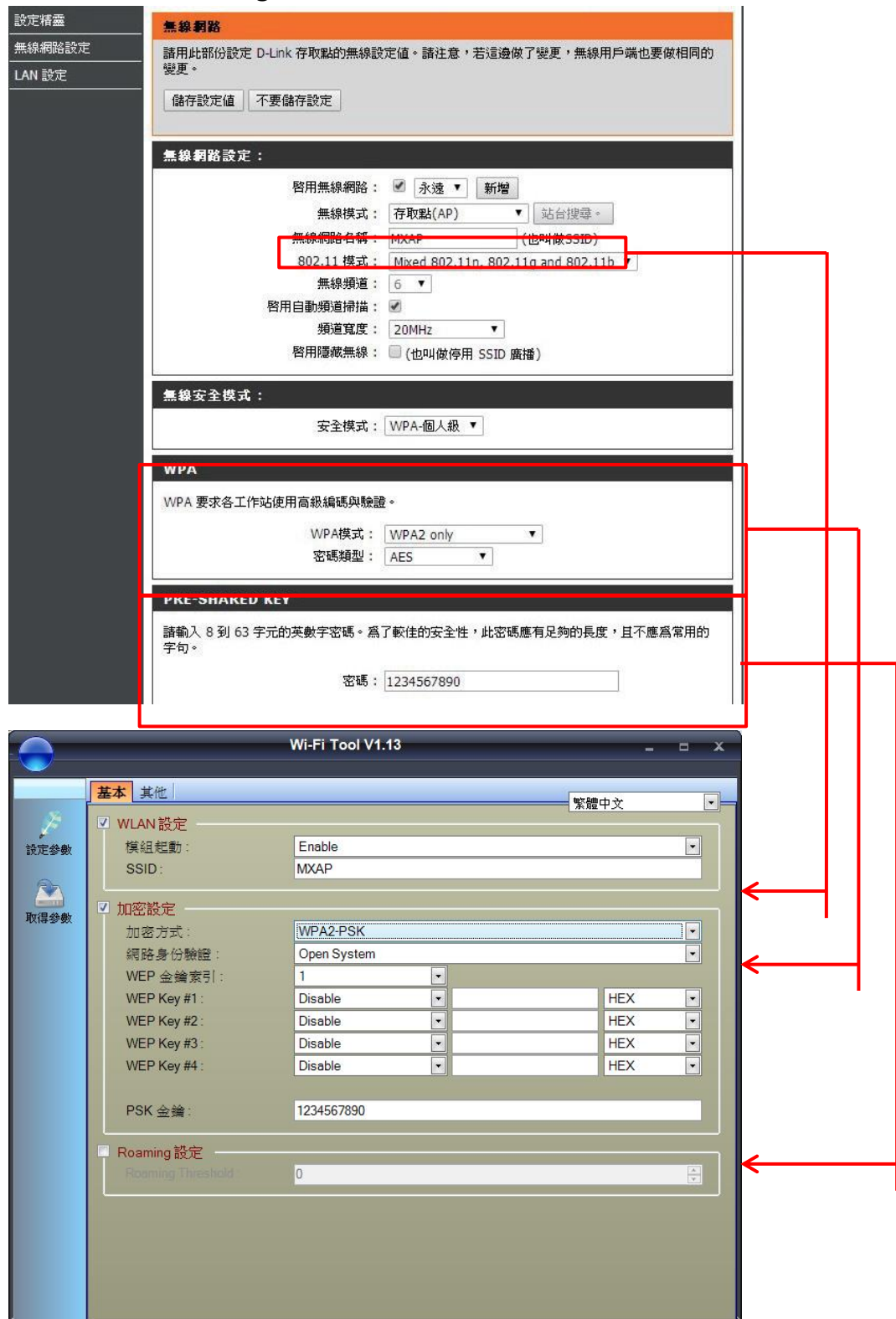
The image shows a software interface for Wi-Fi settings. At the top, it says "<步驟 2> Wi-Fi設定". Below this, there are four rows of labels and input fields: "編號" (BSSID) with "00", "SSID名稱" (SSID Name) with "WiFiAP", "加密方式" (Encryption Method) with "WPA2-PSK", and "密碼" (Password) with a masked field "....." and a toggle icon. At the bottom right, there are three buttons: "< 上一步", "設定", and "取消".

Label	Value
編號	00
SSID名稱	WiFiAP
加密方式	WPA2-PSK
密碼	

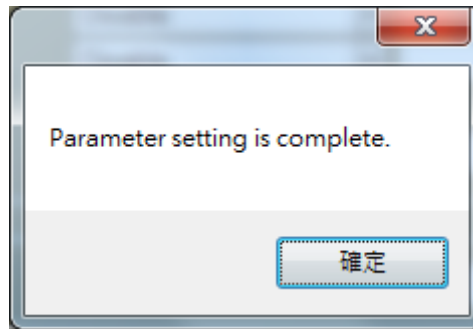
Buttons: < 上一步, 設定, 取消

5.2.3 工程模式設定

1. 使用者需确认使用的无线路由器或无线分享器的无线网络设定值，并对应设定 GoLabel II 的 Wi-Fi Setting



- 完成后按下左列设定参数，打印机会重新启动并显示参数设定完成窗口。



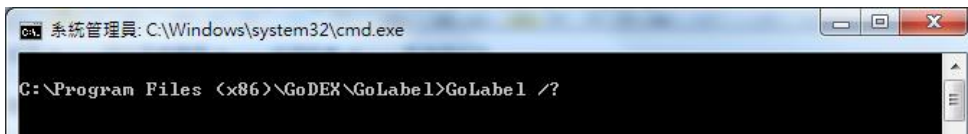
- 预设使用自动取得IP(DHCP), 用户若要使用静态IP(Static IP), 则需将打印机透过USB 联机并开启Wi-Fi Setting, 选择其它页面, 勾选IP设定输入固定IP位内容后并按下参数设定。



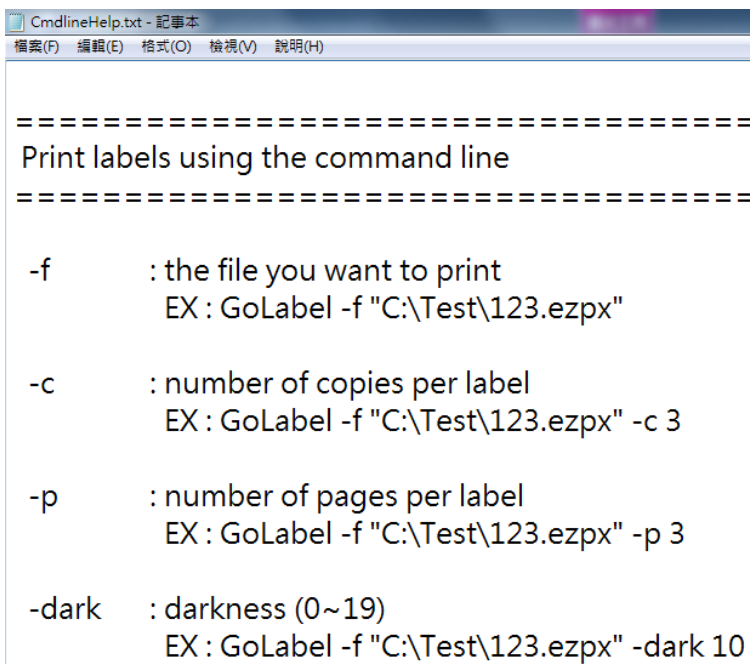
5.3 外部程序呼叫 GoLabel II 打印 (Command Line)

5.3.1 操作说明

- (1) 执行Windows操作系统内建的【命令提示字符】程序 (cmd.exe)
- (2) 切换到GoLabel II安装目录中
- (3) 输入 GoLabel /? 后按下Enter

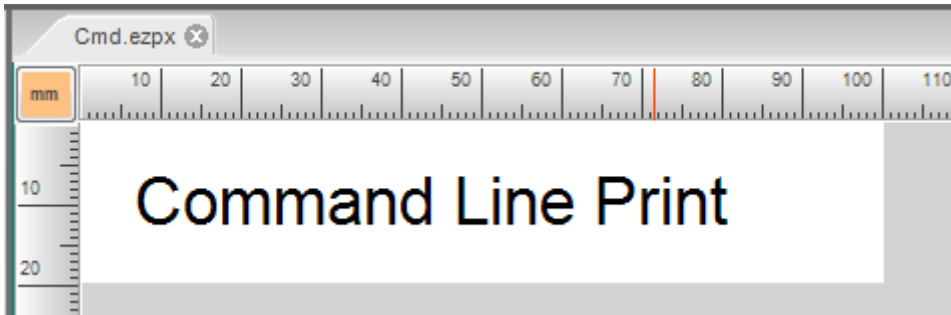


- (4) 此时会开启Command Line的参数说明文件



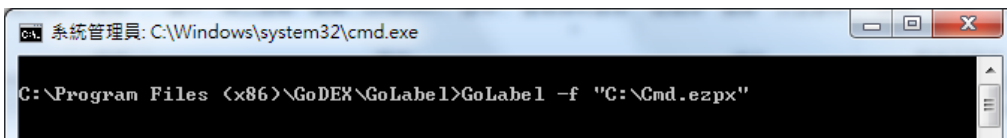
5.3.2 使用cmd来呼叫GoLabel II打印

(1) 编辑一个简单的标签文件并存盘（存盘路径为 C:\Cmd.ezpx）



(2) 打印文件

在cmd窗口中输入 GoLabel II -f "C:\Cmd.ezpx" 后按下Enter，即可打印标签文件



5.3.3 撰写程序呼叫范例 (C#)

以下为C#范例程序代码：

```
private void Btn_CmdTest_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string ExePath = @"C:\Program Files (x86)\GoDEX\GoLabel II\GoLabel.exe";
    string LabelFile = @"C:\Cmd.ezpx";
    string Parameter = "-f \"" + LabelFile + "\"";
    Process.Start(ExePath, Parameter);
}
```