**Unity\_SDK\_接入说明文档**

**一、说明**

**1.适用范围**

热云灵犀产品作为国内多维度的用户行为分析平台，能够更好的帮助客户基于用户数，精细化了解用户、寻找增长点、搭建多维数据分析模型，帮你实现数据驱动。

本文档适用于使用Unity来开发的产品。

**2.统计说明**

为了能够在接入过程中保持概念统一，针对通用概念做如下说明：

* 设备

指某台安装了Unity应用的终端。

* 账号

指用户在某台设备上安装了应用之后，在应用中的唯一标识。

通常用作账号的标识符可以是用户注册应用时的唯一用户名（如邮件地址），也可以是用户注册时自动生成的唯一字符串。

**二、接入流程**

**1.申请APPKEY**

1)打开[http://io.reyun.com/login.html](http://io.reyun.com/login.html" \t "http://iodoc.reyun.com/sdkwen-dang/ios/_blank)，使用您的热云灵犀账号进行登录。

2)进入“产品中心”，点击左上方****“****+新建产品****”****，完成产品创建，您将获得一串32位的16进制APPKEY；

如果您已经完成产品创建，请在如下位置获取APPKEY：“全部产品按钮”-“对应产品”-APPKEY

3)APPKEY为应用的唯一标识，用于集成到SDK中。

****注：为了保证您的数据安全,请勿泄露您的APPKEY。****

**2.导入SDK**

1)前往[http://iodoc.reyun.com/sdkwen-dang.html](https://www.gitbook.com/book/amberzhaoxf/trackingio/edit" \t "http://iodoc.reyun.com/sdkwen-dang/ios/_blank)下载SDK压缩包，解压至本地目录。

2)导入方法：将zip包解压缩后将包内Assets文件夹下的文件拷贝到项目Assets下。

**3.接入SDK**

详见“三、接入方法说明”

**4.测试**

1)在开发环境中进行Debug测试，日志TAG为IO：

public void setPrintLog (bool print)

注：热云SDK所有API接口的http response均以status：0表示成功，若不成功，会在返回的json里提示详细错误信息

2)进入热云调试页面查看调试数据：

“全部产品按钮” - “待调试产品”–“调试”

**三、接入方法说明**

**1.添加权限和依赖框架**

1)在AndroidManifest.xml文件中添加如下权限（Android）

<uses-permissionandroid:name="android.permission.INTERNET"/> <uses-permissionandroid:name="android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"/> <uses-permissionandroid:name="android.permission.READ\_PHONE\_STATE"/> <uses-permissionandroid:name="android.permission.READ\_LOGS"/> <uses-permissionandroid:name="android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION"/> <uses-permissionandroid:name="android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION"/> <uses-permissionandroid:name="android.permission.GET\_TASKS"/>

2)添加sdk所需依赖框架（IOS）

使用Security.framework来存储设备标识,

使用CoreTelephony.framework来获取运营商信息,

使用AdSupport.framework来获取Advertising Identifier信息,

使用SystemConfiguration.framework来检查当前网络环境,

使用CoreMotion.framework来获取陀螺仪数据

使用CoreLocation.framework来获取位置信息

使用libsqlite3.dylib用来存储数据。

* 添加方法：

在工程目录中,选择

TARGETS-->Build Phases-->Link Binary With Libraries-->+ -->选择Security.framework、CoreTelephony.framework、AdSupport.framework、libsqlite3.dylib

新版xcode .dylib以.tbd为后缀，添加对应动态库。

注：

1)如上动态库请全部配置，避免报错。

2)xcode 7及以上版本，.dylib后缀结尾的系统库均更改为.tbd后缀结尾

**2.初始化热云SDK**

* 方法用途：

用于应用启动后，初始化热云SDK。报送应用安装或启动事件。

* 使用方法：

调用IOSaas.Instance.init方法进行初始化。

* 方法接口：
* public void init (string appKey, string channelId)参数说明：

| **参数** | **类型** | **是否必填** | **长度** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| appKey | String | 是 |  | 创建产品时获得的32位字符长度的APPKEY |
| channelId | String | 是 | 最长64位 | 用于标识推广渠道，支持英文、数字、下划线，默认填写\_default\_；分包（应用市场）模式，该值必须与热云后台“广告监”-“推广管理”-“推广活动管理”-新建推广活动（分包）填写的渠道ID一一对应。 |

* 示例代码：

IOSaas. Instance.init ("appkey", "channelId");

**3.统计用户注册数据**

* 方法用途：

用于用户注册完成，报送应用注册事件。

* 使用方法：

在用户注册完成时调用IOSaas.Instance.register方法。

如果开发者没有自己的用户系统，希望使用用户设备ID作为accountId，直接调用getDeviceId()方法即可。

* 方法接口

public void register (string account)

* 参数说明：

| **参数** | **类型** | **是否必填** | **长度** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| account | String | 是 | 最长64位 | 账号唯一标识，支持英文、数字、下划线 |

* 示例代码：

IOSaas.Instance.register("accountId");

**4.统计用户登录数据**

* 方法用途：

用于用户登录完成、切换账号时，报送应用登录事件。

* 使用方法：

调用IOSaas.Instance.login方法。

* 方法接口：

public void login (string account)

* 参数说明：

| **参数** | **类型** | **是否必填** | **长度** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| account | String | 是 | 最长64位 | 账号唯一标识，支持英文、数字、下划线 |

* 示例代码：

IOSaas.Instance.login("accountId");

**5.统计用户充值成功数据（统计付费以此为准）**

* 方法用途：

用于用户充值成功，统计充值数据，所有付费相关分析的数据报表均依赖此方法。

注：前端报送支付有掉单风险，收入数据会出现误差，为确保支付数据准确，建议使用服务器报送支付（请参考“REST”文档）。

* 使用方法：

用户充值成功且后端发货成功后调用IOSaas.Instance.setryzf方法。

* 方法接口：

public void setryzf (string transactionId, string ryzfType, string currencyType, float currencyAmount)

* 参数说明：

| **参数** | **类型** | **是否必填** | **长度** | **说明** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| transactionId | String | 是 | 最长64位 | 交易流水号，请确保唯一。 |
| ryzfType | String | 是 | 最长16位 | 支付类型，例如支付宝(alipay)，银联(unionpay)，微信支付（weixinpay）,易宝支付（yeepay），paymentType不能填写：FREE（FREE不统计付费） |
| currencyType | String | 是 | 最长3位 | 货币类型，按照国际标准组织ISO 4217中规范的3位字母，例如CNY人民币、USD美金等 |
| currencyAmount | float | 是 | 最长16位 | 支付的真实货币金额，人民币单位：元 |

* 示例代码：

IOSaas.Instance.setryzf("transactionId"," alipay ","CNY",1234);

**6.统计用户自定义事件**

* 方法用途：
* 用于统计用户在应用内的任意行为，如打开某个面板、点击某个Button、参与某个活动等。
* 使用方法：

在自定义用户行为的地方，调用IOSaas.Instance.setEvent方法。

* 方法接口：
* public void setEvent (string eventName, Dictionary<string, string> dict)
* 参数说明：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必填** | **长度** | **说明** |
| eventName | String | 是 | 最长32位 | 自定义事件名称，支持英文、数字、下划线 |
| dict | Dictionary | 否 | 键值对不能超过80 | dict参数的key支持String（英文、数字、下划线）类型，不能以“\_”开头value，支持字符串、数字、日期、布尔类型 |

* 示例代码：

Dictionary<string, string> dict = new Dictionary<string, string>();  
dict.Add("时光湖", "place ");  
dict.Add("误杀", " reason ");

IOSaas.Instance.setEvent("fail ", dict);

### 7. ****统计用户的****profile

方法用途：

用于统计用户的profile信息。

使用方法：

统计用户profile的地方，调用IOSaas setProfile方法。

方法接口：

public void setProfile(Dictionary<string, string> dict)参数说明：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **类型** | **是否必填** | **长度** | **说明** |
| dict | Dictionary | 是 |  | 提交用户profile数据，可使用参数参考如下表格。key支持string（英文、数字、下划线）类型value，支持字符串、数字、日期、布注：以“\_”开头的属性为内置属性；自定义属性不可添加“\_”。 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | **用户属性** |
| **通用用户属性** | **key:value** | **数据类型** |
| 用户名 | "\_name":"李明" | string |
| 昵称 | "\_nickname":"小明" | string |
| 生日 | "\_birthday":"1988-11-11" | string |
| 性别 | "\_gender":"男" | string |
| 婚姻状况 | "\_marital\_status":"未婚" | string |
| 家乡 | "\_hometown":"北京" | string |
| 职业 | "\_profession":"程序员" | string |
| 行业 | "\_industry":"IT" | string |
| 学校 | "\_school":"清华大学" | string |
| 学历 | "\_degree":"本科" | string |
| 手机号 | "\_tel":"13000000000" | string |
| 身份证号 | "\_citizen\_id":"330328194812280616" | string |
| 邮箱 | "\_email":"321321@qqq.com" | string |
| 微信 | "\_wechat":"3782173321" | string |
| 微博 | "\_weibo":"dsahiduwqio" | string |
| QQ | "\_qq":"12345" | string |
| 第一语言 | "\_first\_language":"汉语" | string |
| 城市 | "\_city":"长沙" | string |
| 省份 | "\_province":"湖南" | string |
| 国家 | "\_country":"中国" | string |
| 来源 | "\_source":"爱奇艺DSP" | string |
| **自定义用户属性** |  |  |
| 爱好 | "hobby":"音乐" | string |

示例代码：

### Dictionary<string, string> dict = new Dictionary<string, string>(); dict.Add("\_name", "liming"); dict.Add("\_nickname", "fattiger"); dict.Add ("hobby","音乐"); IOSaas.Instance.setProfile(dict);

### 8.****获取设备ID****

方法用途：

获取设备标识符。

使用方法：

统计用户profile的地方，调用getDeviceid方法。

方法接口：

public string getDeviceId ()

注相对于iOS设备：

1)该接口返回首次调用initWithAppKey: withChannelId:函数时获取的系统idfa，只要安装过应用且调用过初始化函数，通过该接口返回的字符串基本不会变化（包括删除APP,重置idfa，开启、关闭广告追踪等操作），此值作为首次安装设备标识符参考。

2)如需获取实时idfa，请勿使用该接口，用户需自行通过系统函数获取。

**四、技术支持**

如有任何问题，请及时联系我们的技术支持工程师：

* 技术支持邮箱：support@reyun.com
* 技术支持QQ：2785608528